

数据结构-题库

[5] 题型.简答题

[5] 题干.数据的分类:

[5] 正确答案.A

[5] 难易度.易

[5] 选项数.1

[5] A.数值性数据, 非数值性数据

[6] 题型.判断题

[6] 题干.数据是信息的载体, 是描述客观事物的数、字符、以及所有能输入到计算机中, 被计算机程序识别和处理的符号的集合。

[6] 正确答案.A

[6] 难易度.易

[6] 选项数.2

[6] A.正确

[6] B.错误

[7] 题型.填空题

[7] 题干.数据的基本单位。在计算机程序中常作为一个 () 进行考虑和处理。

[7] 难易度.易

[7] 选项数.1

[7] A.整体

[8] 题型.单选题

[8] 题干.直接前驱和直接后继描述了结点之间的 () 关系(即邻接关系)。

[8] 正确答案.C

[8] 难易度.中

[8] 选项数.4

[8] A.数字

[8] B.文字

[8] C.逻辑

[8] D.连接

[9] 题型.单选题

[9] 题干.线性表的存储表示有 () 种

[9] 正确答案.B

[9] 难易度.易

[9] 选项数.4

[10] 题型.简答题

[10] 题干.顺序表的定义

[10] 正确答案.A

[10] 难易度.难

[10] 选项数.1

[10] A.顺序表将线性表中的元素相继存放在一个连续的存储空间中。可利用一维数组描述存储结构

[11] 题型.判断题

[11] 题干.线性表的特点除第一个元素外, 其他每一个元素有一个且仅有一个, 直接前驱。

[11] 正确答案.A

[11] 难易度.易

[11] 选项数.2

[11] A.正确

[11] B.错误

- [12] 题型.判断题
- [12] 题干.顺序表的中所有元素的逻辑先后顺序与其物理存放顺序一致
- [12] 正确答案.A
- [12] 难易度.易
- [12] 选项数.2
- [12] A.正确
- [12] B.错误
-

- [13] 题型.填空题
- [13] 题干.直接前驱和直接后继描述了结点之间的逻辑关系即（）关系。
- [13] 难易度.易
- [13] 选项数.1
- [13] A.邻接
-

- [14] 题型.填空题
- [14] 题干.线性表的存储表示有两种:顺序存储方式和（）。
- [14] 难易度.中
- [14] 选项数.1
- [14] A.链表存储方式
-

- [15] 题型.单选题
- [15] 题干.在（）中，链表结点类中声明链表类是它的友元类，这样可以“奉献”它的私有成员给链表类。这种方式灵活。
- [15] 正确答案.A
- [15] 难易度.难
- [15] 选项数.4
- [15] A.复合方式
- [15] B.嵌套方式

- [15] C.继承方式
 - [15] D.以上都不是
-

[16] 题型.单选题

[16] 题干.在 () 中, 链表结点类是链表类的私有成员, 这样限制了链表结点类的应用范围。

- [16] 正确答案.B
 - [16] 难易度.难
 - [16] 选项数.4
 - [16] A.复合方式
 - [16] B.嵌套方式
 - [16] C.继承方式
 - [16] D.以上都不是
-

[17] 题型.单选题

[17] 题干.在 () 中, 链表类声明为链表结点类的派生类, 这在实现上是可行的。

- [17] 正确答案.C
 - [17] 难易度.难
 - [17] 选项数.4
 - [17] A.复合方式
 - [17] B.嵌套方式
 - [17] C.继承方式
 - [17] D.以上都不是
-

[18] 题型.判断题

[18] 题干.结点之间可以连续, 可以不连续存储

- [18] 正确答案.A
- [18] 难易度.易
- [18] 选项数.2

[18] A.正确

[18] B.错误

[19] 题型.简答题

[19] 题干.循环链表的特点

[19] 正确答案.A

[19] 难易度.易

[19] 选项数.1

[19] A.只要知道表中某一结点的地址,就可搜寻到所有其他结点的地址。实现单链表的插入和删除算法,不需要移动元素,只需修改结点指针,比顺序表方便。

[21] 题型.判断题

[21] 题干.栈特点是后出先进

[21] 正确答案.B

[21] 难易度.中

[21] 选项数.2

[21] A.正确

[21] B.错误

[22] 题型.单选题

[22] 题干.许删除的一端叫做 ()

[22] 正确答案.A

[22] 难易度.易

[22] 选项数.4

[22] A.队头

[22] B.队中

[22] C.队尾

[22] D.队末

[23] 题型.判断题

[23] 题干.允许删除的一端叫做队头(front), 允许插入的一端叫做队尾

[23] 正确答案.A

[23] 难易度.易

[23] 选项数.2

[23] A.正确

[23] B.错误

[24] 题型.填空题

[24] 题干. () 是只允许在一端删除, 在另一端插入的线性表

[24] 难易度.易

[24] 选项数.1

[24] A.队列

[27] 题型.单选题

[27] 题干.算术表达式有 () 种表示

[27] 正确答案.C

[27] 难易度.易

[27] 选项数.4

[30] 题型.简答题

[30] 题干.表达式中相邻两个操作符的计算次序为

[30] 正确答案.A

[30] 难易度.中

[30] 选项数.1

[30] A.1.优先级高的先计算;2.优先级相同的自左向右计算;3.当使用括号时从最内层括号开始计算。

[31] 题型.判断题

[31] 题干.队头、队尾指针加 1 时从 $\text{maxSize}-1$ 直接进到 0, 可用语言的取模(余数)运算实现。

[31] 正确答案.A

[31] 难易度.易

[31] 选项数.2

[31] A.正确

[31] B.错误

[32] 题型.判断题

[32] 题干.队列存放数组被当作首尾相接的表处理。

[32] 正确答案.A

[32] 难易度.易

[32] 选项数.2

[32] A.正确

[32] B.错误

[33] 题型.判断题

[33] 题干.链式队列在进队时无队满问题, 但有队空问题。

[33] 正确答案.A

[33] 难易度.易

[33] 选项数.2

[33] A.正确

[33] B.错误

[36] 题型.判断题

[36] 题干.中缀表示→转前缀表示先对中缀表达式按运算优先次序通统加上括号，再把操作符前移到左括号前并以就近移动为原则，最后将所有括号消去。

[36] 正确答案.A

[36] 难易度.易

[36] 选项数.2

[36] A.正确

[36] B.错误

[41] 题型.名词解释

[41] 题干.递归

[41] 正确答案.A

[41] 难易度.中

[41] 选项数.1

[41] A.若一个对象部分地包含它自己，或用它自己给自己定义，则称这个对象是递归的;若一个过程直接地或间接地调用自己,则称这个过程是递归的过程。

[42] 题型.判断题

[42] 题干.解决递归问题的策略是把一个规模比较大的问题分解为一个或若干规模比较小的问题，分别对这些比较小的问题求解，再综合它们的结果，从而得到原问题的解。

[42] 正确答案.A

[42] 难易度.中

[42] 选项数.2

[42] A.正确

[42] B.错误

[43] 题型.判断题

[43] 题干.每一次递归调用时，需要为过程中使用的参数、局部变量等另外分配存储空间。

[43] 正确答案.A

[43] 难易度.中

[43] 选项数.2

[43] A.正确

[43] B.错误

[44] 题型.填空题

[44] 题干.单向递归和尾递归可直接用迭代实现其非递归过程其他情形必须借助栈实现（）

[44] 难易度.易

[44] 选项数.1

[44] A.非递归过程

[45] 题型.单选题

[45] 题干.多维数组是（）维数组的推广。

[45] 正确答案.A

[45] 难易度.易

[45] 选项数.4

[46] 题型.单选题

[46] 题干.二维数组的数组元素有两个直接前驱，两个直接后继，必须有（）个下标

[46] 正确答案.B

[46] 难易度.易

[46] 选项数.4

[47] 题型.单选题

[47] 题干. () 是指非零元素或零元素的分布有一定规律的矩阵

[47] 正确答案.C

[47] 难易度.中

[47] 选项数.4

[47] A.一般矩阵

[47] B.矩阵

[47] C.特殊矩阵

[47] D.以上都不是

[49] 题型.简答题

[49] 题干.多维数组的特点

[49] 正确答案.A

[49] 难易度.易

[49] 选项数.1

[49] A.多维数组的特点是每一个数据元素可以有多个直接前驱和多个直接后继。

[50] 题型.判断题

[50] 题干.特殊矩阵的压缩存储主要是针对阶数很低的特殊矩阵

[50] 正确答案.B

[50] 难易度.易

[50] 选项数.2

[50] A.正确

[50] B.错误

[51] 题型.判断题

[51] 题干.数组是相同类型的数据元素的集合，而一维数组的每个数组元素是一个序对，由下标.(index)和值(value)组成。

[51] 正确答案.A

[51] 难易度.易

[51] 选项数.2

[51] A.正确

[51] B.错误

[52] 题型.判断题

[52] 题干.为节省存储空间，对可以不存储的元素，如零元素或对称元素，不再存储，

[52] 正确答案.A

[52] 难易度.易

[52] 选项数.2

[52] A.正确

[52] B.错误

[53] 题型.填空题

[53] 题干.在高级语言中的一维数组只能按（）的下标直接存取数组元素的值。

[53] 难易度.中

[53] 选项数.1

[53] A.元素

[54] 题型.填空题

[54] 题干.一维数组常被称为（）

[54] 难易度.中

[54] 选项数.1

[54] A.向量

[58] 题型.单选题

[58] 题干.通常在程序中使用的串可分为 () 种

[58] 正确答案.B

[58] 难易度.易

[58] 选项数.4

[60] 题型.判断题

[60] 题干.扫描矩阵三元组表, 根据某项列号, 确定它.转置后的行号, 查 rowStart 表, 按查到的位置直接将该项存入转置三元组表中。

[60] 正确答案.A

[60] 难易度.易

[60] 选项数.2

[60] A.正确

[60] B.错误

[61] 题型.判断题

[61] 题干.通常将子串在主串中首次出现时, 该子串首字符对应的主串中的序号, 定义为子串在主串中的位置。

[61] 正确答案.A

[61] 难易度.易

[61] 选项数.2

[61] A.正确

[61] B.错误

- [62] 题型.填空题
- [62] 题干.广义表的第一个表元素即为该表的 ()
- [62] 难易度.易
- [62] 选项数.1
- [62] A.表头
-

- [64] 题型.单选题
- [64] 题干.度不为 () 的结点即为分支结点, 亦称为非终端结点。
- [64] 正确答案.A
- [64] 难易度.中
- [64] 选项数.4
-

- [65] 题型.单选题
- [65] 题干.树的高度:等于根结点的高度, 即根结点所有子女高度的最大值加 () 。
- [65] 正确答案.A
- [65] 难易度.易
- [65] 选项数.4
-

- [66] 题型.名词解释
- [66] 题干.无序树
- [66] 正确答案.A
- [66] 难易度.易
- [66] 选项数.1
- [66] A.树中结点的各棵子树之间的次序是不重要的, 可以互相交换位置。
-

- [67] 题型.简答题
- [67] 题干.二叉树的定义.

[67] 正确答案.A

[67] 难易度.易

[67] 选项数.1

[67] A.一棵二叉树是结点的一个有限集合, 该集合或者为空, 或者是由一个根结点加上两棵分别称为左子树和右子树的、互不相交的二叉树组成。

[68] 题型.判断题

[68] 题干.结点的子女个数即为该结点的度;树中各个结点的度的最大值称为树的度。

[68] 正确答案.A

[68] 难易度.易

[68] 选项数.2

[68] A.正确

[68] B.错误

[69] 题型.填空题

[69] 题干.树中结点的各棵子树 T_0, \dots 是有次序的, 即为 () 。

[69] 难易度.中

[69] 选项数.1

[69] A.有序树

[70] 题型.判断题

[70] 题干.若二叉树用_ =叉链表作存贮结构, 则在 n 个结点的二叉树链表中只有 $n-1$ 个非空指针域。

[70] 正确答案.A

[70] 难易度.易

[70] 选项数.2

[70] A.正确

[70] B.错误

[71] 题型.判断题

[71] 题干.二叉树中每个结点的两棵子树的高度差等于 1。

[71] 正确答案.B

[71] 难易度.易

[71] 选项数.2

[71] A.正确

[71] B.错误

[72] 题型.判断题

[72] 题干.二叉树中每个结点的两棵子树是有序的。

[72] 正确答案.A

[72] 难易度.易

[72] 选项数.2

[72] A.正确

[72] B.错误

[73] 题型.判断题

[73] 题干.二叉树中每个结点有两棵非空子树或有两棵空子树。

[73] 正确答案.B

[73] 难易度.中

[73] 选项数.2

[73] A.正确

[73] B.错误

[74] 题型.判断题

[74] 题干.二叉树中每个结点的关键字值大于其左非空子树(若存在的话)所有结点的关键字值,且小于其右非空子树(若存在的话)所有结点的关键字值。(应当是二叉排序树的特点)矚愔润厲钐瘿睐枳庾赖。

[74] 正确答案.B

[74] 难度.中

[74] 选项数.2

[74] A.正确

[74] B.错误

[75] 题型.填空题

[75] 题干.不相交的树的聚集称之为（）。

[75] 难度.易

[75] 选项数.1

[75] A.森林

[76] 题型.填空题

[76] 题干.现有按中序遍历二叉树的结果为 abc，问有（）种不同形态的二叉树可以得到这一遍历结果。

[76] 难度.易

[76] 选项数.1

[77] 题型.填空题

[77] 题干.哈夫曼树是带权路径最（）的二叉树

[77] 难度.易

[77] 选项数.1

[77] A.小

[78] 题型.填空题

[78] 题干.前缀编码是指任一个字符的编码都（）另一个字符编码的前缀的一种编码方法，是设计不等长编码的前提。

[78] 难度.易

[78] 选项数.1

[78] A.不是

[79] 题型.填空题

[79] 题干.以给定的数据集合{4, 5, 6, 7, 10,12, 18}为结点权值构造的 Huffman 树的加权路径长度是 () 。

[79] 难易度.易

[79] 选项数.1

[79] A.165

[80] 题型.填空题

[80] 题干.树被定义为连通而不具有 () 的(无向)图。

[80] 难易度.易

[80] 选项数.1

[80] A.回路

[81] 题型.填空题

[81] 题干.若一棵根树的每个结点最多只有两个孩子，且孩子又有左、右之分，次序不能颠倒，则称此根树为__。

[81] 难易度.易

[81] 选项数.1

[81] A.二叉树

[82] 题型.填空题

[82] 题干.带权路径长度最小的二叉树称为最优二叉树，它又被称为 () 树。

[82] 难易度.易

[82] 选项数.1

[82] A.Huffman

[85] 题型.判断题

[85] 题干.二叉树遍历的结果是将一个非线性结构中的数据通过访问排列到一个线性序列中。

[85] 正确答案.A

[85] 难易度.易

[85] 选项数.2

[85] A.正确

[85] B.错误

[86] 题型.简答题

[86] 题干.什么是集合

[86] 正确答案.A

[86] 难易度.易

[86] 选项数.1

[86] A.集合是一个无序不重复元素的序列。

[87] 题型.简答题

[87] 题干.集合的基本功能

[87] 正确答案.A

[87] 难易度.易

[87] 选项数.1

[87] A.基本功能是进行成员关系测试和删除重复元素。

[88] 题型.简答题

[88] 题干.什么是字典

[88] 正确答案.A

[88] 难易度.易

[88] 选项数.1

[88] A.字典 (dictionary) 是 Python 中另一个非常有用的内置数据类型。

-
- [89] 题型.简答题
- [89] 题干.集合的传递性
- [89] 正确答案.A
- [89] 难易度.易
- [89] 选项数.1
- [89] A.若 $x=y$ 且 $y=z$,则 $x=z$ 。

-
- [90] 题型.填空题
- [90] 题干.在讨论字典抽象数据类型时,把__定义为 对的集合。
- [90] 难易度.易
- [90] 选项数.1
- [90] A.字典

-
- [91] 题型.填空题
- [91] 题干.字典是一些元素的集合,每个元素有一个称作关键码(key)的域,不同元素的__互不相同。
- [91] 难易度.易
- [91] 选项数.1
- [91] A.关键码

-
- [92] 题型.填空题
- [92] 题干.集合 (set) 是一个__的序列。
- [92] 难易度.易
- [92] 选项数.1
- [92] A.无序不重复元素

-
- [93] 题型.填空题
- [93] 题干.集合的基本功能是通过进行____和删除重复元素。
- [93] 难易度.易

- [93] 选项数.1
[93] A.成员关系测试
-

- [94] 题型.填空题
[94] 题干.字典 (dictionary) 是____中另一个非常有用的内置数据类型。
[94] 难易度.易
[94] 选项数.1
[94] A.Python
-

- [95] 题型.填空题
[95] 题干.列表、__都是有序的对象集合
[95] 难易度.易
[95] 选项数.1
[95] A.元组
-

- [96] 题型.填空题
[96] 题干.字典是____的对象集合
[96] 难易度.易
[96] 选项数.1
[96] A.无序
-

- [97] 题型.填空题
[97] 题干.可以使用____或者 set() 函数创建集合
[97] 难易度.易
[97] 选项数.1
[97] A.大括号 { }
-

- [98] 题型.填空题
[98] 题干.创建一个空集合必须用 __

[98] 难度.易

[98] 选项数.1

[98] A.set()

[99] 题型.填空题

[99] 题干.___是用来创建一个空字典。

[99] 难度.易

[99] 选项数.1

[99] A.{ }

[100] 题型.填空题

[100] 题干.字典当中的元素是通过___来存取的，而不是通过偏移存取

[100] 难度.易

[100] 选项数.1

[100] A.键

[101] 题型.填空题

[101] 题干.字典用"{}"标识，它是一个___的键

[101] 难度.易

[101] 选项数.1

[101] A.无序

[102] 题型.填空题

[102] 题干.键(key)必须使用___类型

[102] 难度.易

[102] 选项数.1

[102] A.不可变

[103] 题型.单选题

[103] 题干.在同一个字典中, 键(key)必须是__的

[103] 正确答案.A

[103] 难易度.易

[103] 选项数.4

[103] A.唯一

[103] B.多余

[103] C.无数

[103] D.两个

[104] 题型.填空题

[104] 题干.在 Python 中, 字典和集合都是用____对()作为定界符, 字典的每个元素有两部分组成, 即键和值, 其中键不允许重复。

[104] 难易度.易

[104] 选项数.1

[104] A.大括号

[105] 题型.填空题

[105] 题干.集合是____的一个群集

[105] 难易度.易

[105] 选项数.1

[105] A.元素

[106] 题型.判断题

[106] 题干.在算法与数据结构中所遇到的集合, 其单元素通常是整数、字符、字符串或指针, 且同一集合中所有成员具有相同的数据类型。

[106] 正确答案.A

[106] 难易度.易

[106] 选项数.2

[106] A.正确

[106] B.错误

[107] 题型.判断题

[107] 题干.整数、字符和串都有一个自然线性顺序。

[107] 正确答案.A

[107] 难易度.易

[107] 选项数.2

[107] A.正确

[107] B.错误

[108] 题型.判断题

[108] 题干.常设定集合中的单元素具有线性有序关系，此关系不可记作“<”

[108] 正确答案.B

[108] 难易度.易

[108] 选项数.2

[108] A.正确

[108] B.错误

[109] 题型.判断题

[109] 题干.集合中的成员一般是无序的，但在表示它时，常写在一个序列里。

[109] 正确答案.A

[109] 难易度.易

[109] 选项数.2

[109] A.正确

[109] B.错误

[110] 题型.判断题
[110] 题干.对称性:若 $x=y$,则 $y=x$ 。
[110] 正确答案.A
[110] 难易度.易
[110] 选项数.2
[110] A.正确
[110] B.错误

[111] 题型.判断题
[111] 题干.字典当中的元素是通过键来存取的,也可以通过偏移存取
[111] 正确答案.B
[111] 难易度.易
[111] 选项数.2
[111] A.正确
[111] B.错误

[112] 题型.判断题
[112] 题干.字典是无序的对象集合
[112] 正确答案.A
[112] 难易度.易
[112] 选项数.2
[112] A.正确
[112] B.错误

[113] 题型.判断题
[113] 题干.列表、元组都是有序的对象集合
[113] 正确答案.A
[113] 难易度.易
[113] 选项数.2

[113] A.正确

[113] B.错误

[114] 题型.判断题

[114] 题干.字典 (dictionary) 不是 Python 中另一个非常有用的内置数据类型。

[114] 正确答案.B

[114] 难易度.易

[114] 选项数.2

[114] A.正确

[114] B.错误

[115] 题型.判断题

[115] 题干.创建一个空集合必须用 set()

[115] 正确答案.B

[115] 难易度.易

[115] 选项数.2

[115] A.正确

[115] B.错误

[116] 题型.判断题

[116] 题干.只可以使用 set() 函数创建集合

[116] 正确答案.B

[116] 难易度.易

[116] 选项数.2

[116] A.正确

[116] B.错误

[117] 题型.判断题

[117] 题干.集合的基本功能是进行成员关系测试和删除重复元素。

[117] 正确答案.A

[117] 难易度.易

[117] 选项数.2

[117] A.正确

[117] B.错误

[118] 题型.判断题

[118] 题干.集合 (set) 是一个无序不重复元素的序列。

[118] 正确答案.A

[118] 难易度.易

[118] 选项数.2

[118] A.正确

[118] B.错误

[120] 题型.单选题

[120] 题干.从具有 n 个结点的二叉搜索树中查找一个元素时,在平均情况下的时间复杂度大致为()

[120] 正确答案.C

[120] 难易度.易

[120] 选项数.4

[120] A. $O(n)$

[120] B. $O(1)$

[120] C. $O(\log n)$

[120] D. $O(n)$

[121] 题型.单选题

[121] 题干.从具有 n 个结点的二叉搜索树中查找一个元素时,在最坏情况下的时间复杂度为()。

[121] 正确答案.A

[121] 难度度.易

[121] 选项数.4

[121] A. $O(n)$

[121] B. $O(1)$

[121] C. $O(\log n)$

[121] D. $O(n)$

[122] 题型.单选题

[122] 题干.在二叉搜索树中插入一个结点的时间复杂度为()。

[122] 正确答案.B

[122] 难度度.易

[122] 选项数.4

[122] A. $O(1)$

[122] B. $O(n)$

[122] C. $O(\log n)$

[122] D. $O(n)$

[123] 题型.单选题

[123] 题干.分别以下列序列构造二_叉搜索树,与用其它三个序列所构造的结果不同的是()。

[123] 正确答案.C

[123] 难度度.易

[123] 选项数.4

[123] A.(100,90,130, 80,60,120,110)

[123] B.(100,120,110,130,80,60,90)

[123] C.(100,60,80,90,120,110,130)

[123] D.(100,80,60,90,120,130,110)

[124] 题型.单选题

[124] 题干.在一棵 AVL 树中每个结点的平衡因子的取值范围是()。

[124] 正确答案.A

[124] 难易度.易

[124] 选项数.4

[124] A.1-1

[124] B.2~2

[124] C.1~2

[124] D. 0~1

[125] 题型.单选题

[125] 题干.根据一组关键字(56, 42, 50, 64, 48)依次插入结点生成一棵 AVL 树, 当插入到值为 0 的结点时需要进行旋转调整。

[125] 正确答案.B

[125] 难易度.易

[125] 选项数.4

[126] 题型.单选题

[126] 题干.深度为 4 的 AVL 树至少有()个结点。

[126] 正确答案.C

[126] 难易度.易

[126] 选项数.4

[127] 题型.单选题

[127] 题干..一棵深度为 k 的 AVL 树其每个分支结点的平衡因子均为 0,则该平衡二叉树共有()个结点。

[127] 正确答案.C

[127] 难易度.易

[127] 选项数.4

[127] A.43862

[127] B.2+1

[127] C.2-1

[128] 题型.单选题

[128] 题干.在 AVL 树中插入一个结点后造成了不平衡,设最低的不平衡结点为 A, 并已知 A 的左孩子的平衡因子为 0,右孩子的平衡因子为 1,则应作()型调整以使其平衡。

[128] 正确答案.C

[128] 难易度.易

[128] 选项数.4

[128] A.LL

[128] B.LR

[128] C.RL

[128] D.RR

[130] 题型.单选题

[130] 题干.对线性表进行二分查找时, 要求线性表必须_

[130] 正确答案.B

[130] 难易度.易

[130] 选项数.4

[130] A.以顺序方式存储

[130] B.以顺序方式存储, 且结点按关键字有序排列

[130] C.以链接方式存储

[130] D.以链接方式存储, 且结点按关键字有序排列

[131] 题型.单选题

[131] 题干.采用顺序查找方法查找长度为 n 的线性表时, 每个元素的平均查找长度为

[131] 正确答案.C

[131] 难易度.易

[131] 选项数.4

- [131] A. n
 - [131] B. n/2
 - [131] C. (n+1)/2
 - [131] D. (n-1)/2
-

[132] 题型.单选题

[132] 题干.采用二分查找方法查找长度为 n 的线性表时, 每个元素的平均查找长度为

- [132] 正确答案.D
 - [132] 难易度.易
 - [132] 选项数.4
 - [132] A. $O(n^2)$
 - [132] B. $O(n \log_2 n)$
 - [132] C. $O(n)$
 - [132] D. $O(\log n)$
-

[133] 题型.单选题

[133] 题干.二分查找和二叉排序树的时间性能_

- [133] 正确答案.B
 - [133] 难易度.易
 - [133] 选项数.4
 - [133] A.相同
 - [133] B.不相同
 - [133] C.相似
 - [133] D.无法判断
-

[134] 题型.单选题

[134] 题干.有一个有序表为{1, 3, 9, 12, 32, 41, 45, 62, 75, 77, 82, 95, 100}当二分查找值为 82 的结点时, 次比较后查找成功。

[134] 正确答案.C

[134] 难易度.易

[134] 选项数.4

[135] 题型.单选题

[135] 题干.有一个长度为 12 的有序表，按二分查找法对该表进行查找，在表内各元素等概率情况下查找成功所需的平均比较次数为_

[135] 正确答案.B

[135] 难易度.易

[135] 选项数.4

[135] A.十二分之三十五

[135] B.十二分之三十七

[135] C.十二分之三十九

[135] D.十二分之四十

[136] 题型.单选题

[136] 题干.采用分块查找时，若线性表中共有 625 个元素，查找每个元素的概率相同，假设采用顺序查找来确定结点所在的块时，每块应分 () 个结点最佳地。

[136] 正确答案.B

[136] 难易度.易

[136] 选项数.4

[136] D.625

[138] 题型.判断题

[138] 题干.采用线性探测法处理散列时的冲突，当从哈希表删除一个记录时，不应将这个记录的所在位置置空，因为这会影响以后的查找。

[138] 正确答案.A

[138] 难易度.易

[138] 选项数.2

[138] A.正确

[138] B.错误

[139] 题型.判断题

[139] 题干.在散列检索中,“比较”操作一般也是不可避免的

[139] 正确答案.A

[139] 难易度.易

[139] 选项数.2

[139] A.正确

[139] B.错误

[140] 题型.判断题

[140] 题干.Hash 表的平均查找长度与处理冲突的方法无关

[140] 正确答案.B

[140] 难易度.易

[140] 选项数.2

[140] A.正确

[140] B.错误

[141] 题型.判断题

[141] 题干.散列法的平均检索长度不随表中结点数目的增加而增加,而是随负载因子的增大而增大。

[141] 正确答案.A

[141] 难易度.易

[141] 选项数.2

[141] A.正确

[141] B.错误

[142] 题型.判断题

[142] 题干.在索引顺序表中,实现分块查找,在等概率查找情况下,其平均查找长度不仅与表中元素个数有关,而且与每块中元素个数有关

[142] 正确答案.A

[142] 难易度.易

[142] 选项数.2

[142] A.正确

[142] B.错误

[143] 题型.判断题

[143] 题干.就平均查找长度而言,分块查找最小,折半查找次之,顺序查找最大

[143] 正确答案.B

[143] 难易度.易

[143] 选项数.2

[143] A.正确

[143] B.错误

[144] 题型.判断题

[144] 题干.最佳二叉树是 AVL 树(平衡二叉树)

[144] 正确答案.A

[144] 难易度.易

[144] 选项数.2

[144] A.正确

[144] B.错误

[145] 题型.判断题

[145] 题干.在查找树(二叉树排序树)中插入一个新结点,总是插入到叶结点下面

[145] 正确答案.B

[145] 难易度.易

[145] 选项数.2

[145] A.正确

[145] B.错误

[146] 题型.判断题

[146] 题干.二叉树中除叶结点外,任一结点 X, 其左子树根结点的值小于该结点(X) 的值,其右子树根结点的值 \geq 该结点(X) 的值, 则此二叉树一定是二叉排序树。

[146] 正确答案.B

[146] 难易度.易

[146] 选项数.2

[146] A.正确

[146] B.错误

[147] 题型.判断题

[147] 题干.有 n 个数存放在一维数组 A[..n]中, 在进行顺序查找时, 这 n 个数的排列有序或无序其平均查找长度不同。

[147] 正确答案.B

[147] 难易度.易

[147] 选项数.2

[147] A.正确

[147] B.错误

[148] 题型.判断题

[148] 题干.N 个结点的二叉排序树有多种, 其中树高最小的二叉排序树是最佳的。

[148] 正确答案.A

[148] 难易度.易

[148] 选项数.2

[148] A.正确

[148] B.错误

[149] 题型.判断题

[149] 题干.B-树中所有结点的平衡因子都为零

[149] 正确答案.A

[149] 难易度.易

[149] 选项数.2

[149] A.正确

[149] B.错误

[150] 题型.判断题

[150] 题干.在平衡二叉树中，向某个平衡因子不为零的结点的树中插入一新结点，必引起平衡旋转

[150] 正确答案.B

[150] 难易度.易

[150] 选项数.2

[150] A.正确

[150] B.错误

[151] 题型.单选题

[151] 题干.Photoshop 的当前状态为全屏显示，而且未显示工具箱及任何调板，在此情况下，按什么键，能够使其恢复为显示工具箱、调板及标题条的正常工作显示状态。()

[151] 正确答案.A

[151] 难易度.易

[151] 选项数.4

[151] A.先按 F 键，再按 Tab 键

[151] B.先按 Tab 键，再按 F 键，但顺序绝对不可以颠倒

[151] C.先按两次 F 键, 再按两次 Tab 键

[151] D.先按 Ctrl+Shift+F 键, 再按 Tab 键

[152] 题型.单选题

[152] 题干.下列哪个是 Photoshop 图象最基本的组成单元: ()

[152] 正确答案.C

[152] 难易度.易

[152] 选项数.4

[152] A.节点

[152] B.色彩空间

[152] C.像素

[152] D.路径

[154] 题型.单选题

[154] 题干.在 Photoshop 中允许- -个图像的显示的最大比例范围是多少: ()

[154] 正确答案.D

[154] 难易度.易

[154] 选项数.4

[154] A.100. 00%

[154] B.200. 00%

[154] C.600. 00%

[154] D.1600. 00%

[155] 题型.单选题

[155] 题干.在 Photoshop 中当我们使用画笔工具时, 按什么键可以对画笔的图标进行切换? ()

[155] 正确答案.D

[155] 难易度.易

- [155] 选项数.4
 - [155] A.Ctrl
 - [155] B.Alt
 - [155] C.Tab
 - [155] D.CapsLock
-

[156] 题型.单选题

[156] 题干.在 Photoshop 中将前景色和背景色恢复为默认颜色的快捷键是:()

- [156] 正确答案.A
 - [156] 难易度.易
 - [156] 选项数.4
 - [156] A.D
 - [156] B.X
 - [156] C.Tab
 - [156] D.Alt
-

[157] 题型.单选题

[157] 题干.在 Photoshop 中, 在颜色拾取器(ColorPicker) 中, 可以对颜色有几种描述方式? ()

- [157] 正确答案.D
 - [157] 难易度.易
 - [157] 选项数.4
 - [157] A.1 种
 - [157] B.2 种
 - [157] C.3 种
 - [157] D.4 种
-

[158] 题型.单选题

[158] 题干.在 Photoshop 中, 在颜色拾取器(ColorPicker) 中, 可

以对颜色有以下哪几种描述方式?

[158] 正确答案.C

[158] 难易度.易

[158] 选项数.4

[158] A.HSB、RGB、Grayscale、CMYK

[158] B.HSB、IndexedColor、Lab、CMYK

[158] C.HSB、RGB、Lab、CMYK

[158] D.HSB、RGB、Lab、ColorTable

[159] 题型.单选题

[159] 题干.在 Photoshop 中, 在颜色拾取器(ColorPicker) 中, 对颜色默认的描述方式是? ()

[159] 正确答案.B

[159] 难易度.易

[159] 选项数.4

[159] A.RGB

[159] B.HSB

[159] C.Lab

[159] D.CMYK

[163] 题型.单选题

[163] 题干.在 Photoshop 中渐变工具(GradientTool) 有几种渐变形式? ()

[163] 正确答案.C

[163] 难易度.中

[163] 选项数.4

[163] A.3 种

- [163] B.4 种
- [163] C.5 种
- [163] D.6 种

[164] 题型.单选题

[164] 题干.在 Photoshop 中下面有关修补工具(PatchTool)的使用描述正确的是: ()

[164] 正确答案.A

[164] 难易度.中

[164] 选项数.4

[164] A.修补工具和修复画笔工具在修补图像的同时都可以保留原图像的纹理、亮度、层次等信

[164] B.修补工具和修复画笔工具在使用时都要先按住 Alt 键来确定取样点

[164] C.在使用修补工具操作之前所确定的修补选区不能有羽化值

[164] D.修补工具只能在同一张图像上使用

[166] 题型.单选题

[166] 题干.在 Photoshop 中使用仿制图章工具(CloneStampTool)按住哪个键并单击可以确定取样点? ()

[166] 正确答案.A

[166] 难易度.中

[166] 选项数.4

[166] A.Alt 键

[166] B.Ctrl 键

[166] C.Shift 键

[166] D.Alt+Shift 键

[167] 题型.单选题

[167] 题干.在 Photoshop 中历史记录(History) 调板默认的记录步骤是()

[167] 正确答案.B

[167] 难易度.中

[167] 选项数.4

[167] A.10 步

[167] B.20 步

[167] C.30 步

[167] D.40 步

[168] 题型.单选题

[168] 题干.在 Photoshop 中使用变换(Transform) 命令中的缩放(Scale) 命令时, 按住哪个键可以保证等比例缩放()

[168] 正确答案.C

[168] 难易度.中

[168] 选项数.4

[168] A.AI

[168] B.Ctrl

[168] C.Shift

[168] D.Ctrl+Shift

[170] 题型.单选题

[170] 题干.在 Photoshop 动作(Action)调板中, 按以下哪个键可以选择多个不连续的动作? ()

[170] 正确答案.C

[170] 难易度.中

[170] 选项数.4

[170] A.Ctr1 键

- [170] B.Alt 键
- [170] C.Shift 键
- [170] D.Ctrl+Shift 键

- [184] 题型.单选题
- [184] 题干.若对 n 个元素进行直接插入排序，则进行任一趟排序的过程中，为寻找插入位置而需要的时间复杂度为()。
- [184] 正确答案.B
- [184] 难易度.易
- [184] 选项数.4
- [184] A. $O(1)$
- [184] B. $O(n)$
- [184] C. $O(n^2)$
- [184] D. $O(\log_2 n)$

-
- [185] 题型.单选题
- [185] 题干.在对 n 个元素进行直接插入排序的过程中，共需要进行

0)趟。

[185] 正确答案.C

[185] 难易度.易

[185] 选项数.4

[185] A.n

[185] B.n+1

[185] C.n-1

[185] D.2n

[186] 题型.单选题

[186] 题干.对 n 个元素进行直接插入排序时间复杂度为()。

[186] 正确答案.C

[186] 难易度.易

[186] 选项数.4

[186] A. $O(1)$

[186] B. $O(n)$

[186] C. $O(n^2)$

[186] D. $O(\log_2 n)$

[187] 题型.单选题

[187] 题干.在对 n 个元素进行冒泡排序的过程中，第一趟排序至多需要进行()对相邻元素之间的交换。

[187] 正确答案.B

[187] 难易度.易

[187] 选项数.4

[187] A.n

[187] B.n-1

[187] C.n+1

[187] D.n/2.

[188] 题型.单选题

[188] 题干.在对 n 个元素进行冒泡排序的过程中, 最好情况下的时间复杂度为()。

[188] 正确答案.D

[188] 难易度.易

[188] 选项数.4

[188] A. $O(1)$

[188] B. $O(\log_2 n)$

[188] C. $O(n^2)$

[188] D. $O(n)$

[189] 题型.单选题

[189] 题干.在对 n 个元素进行冒泡排序的过程中, 至少需要() 趟完成。

[189] 正确答案.A

[189] 难易度.易

[189] 选项数.4

[189] B. n

[189] C. $n-1$

[189] D. $n/2$.

[190] 题型.单选题

[190] 题干.在对 n 个元素进行快速排序的过程中, 若每次划分得到的左、右两个子区间中元素的个数相等或只差一个, 则整个排序过程得到的含两个或两个元素的区间个数大致为()。

[190] 正确答案.B

[190] 难易度.易

[190] 选项数.4

[190] A. n

[190] B. $n/2$

[190] C. $\log_2 n$

[190] D. $2n$

[191] 题型.单选题

[191] 题干.在对 n 个元素进行快速排序的过程中, 第 i 次划分最多需要移动()次元素, 包括开始把支点元素移动到临时变量的一次在内。

[191] 正确答案.D

[191] 难易度.易

[191] 选项数.4

[191] A. $n/2$

[191] B. $n-1$

[191] C. n

[191] D. $n+1$

[192] 题型.单选题

[192] 题干.在对 n 个元素进行快速排序的过程中,最好情况下需要进行()趟。

[192] 正确答案.C

[192] 难易度.易

[192] 选项数.4

[192] A. n

[192] B. $n/2$

[192] C. $\log_2 n$

[192] D. $2n$

[193] 题型.单选题

[193] 题干.在对 n 个元素进行快速排序的过程中, 最坏情况下需要进行()趟。

[193] 正确答案.B

[193] 难易度.易

[193] 选项数.4

[193] A.n

[193] B.n-1

[193] C.n/2

[193] D.log₂n

[198] 题型.单选题

[198] 题干.对下列四个序列进行快速排序, 各以第一个元素为基准进行第一次划分, 则在该次划分过程中需要移动元素次数最多的序列为()。

[198] 正确答案.D

[198] 难易度.易

[198] 选项数.4

[198] A.1,3, 5, 7,9, 1

[198] B.9,7,5,3,

[198] C.5,3,1, 7, 9

[198] D.5, 7, 9,1,3
