

汇编语言-题库

1、计算机系统由硬件系统和（软件系统）组成

答案： 软件系统；

2、下列选项中，计算机硬件系统包括

- A、 电路
- B、 插件板
- C、 程序
- D、 机柜

答案： ABD

3、计算机硬件包括由微处理器芯片构成的中央处理机，存储器和（ ）三个主要组成部分

答案： 输入输出子系统；

4、（ ）是计算机的记忆部件，用以存放程序中的出现的信息及中间结果

答案： 存储器；

5、CPU 包括运算器和（ ）两部分

答案： 控制器；

6、IO 设备是指

答案： 指负责与计算机的外部世界通讯用的输入输出的设备

7、系统软件不包括

- A、 装入程序
- B、 用户根据需求编写的程序
- C、 连接程序
- D、 调试程序

答案： B

8、CPU 由算术组件 ALU、控制逻辑和（ ）三部分构成

答案： 工作寄存器；

9、（ ）是用来暂存操作数、地址、结果，相当于一个储存单元

- A、 控制逻辑
- B、 工作寄存器
- C、 算术逻辑组件
- D、 以上都不是

答案： B

10、下列选项中，（ ）可以作为累加器用

- A、 DX
- B、 BX
- C、 CX
- D、 AX

答案： D

11、在计算机中，存储信息最小的单位是（ ）/位

答案： bit;

12、储存单元中存储的信息称为（ ）

答案： 存储单元的内容;

13、物理地址

答案： 存储单元在整个存储器的实际地址，在 1M 字节的存储器中，每个存储单元物理地址为 20 位地址。

14、一个存储单元实际的地址=段地址与内地址相加

答案： 正确

15、段的分配只能由程序指定

答案： 错误

16、各段即可不相邻，也可重叠。

答案： 正确

17、下列选项中，描述符的组成包括

- A、 基地址
- B、 界限
- C、 访问权
- D、 附加字段

答案： ABCD

18、指令的结构包含操作码和（ ）

答案： 操作数两部分；

19、下列选项中，属于立即寻址特点的是

- A、 一般用于表示一个常数，或对计算器赋初值
- B、 操作数直接存放在指令中，作为指令的一部分存放在代码段
- C、 操作数存放在寄存器中
- D、 只能用于源操作数，不能做目的操作数

答案： ABD

20、立即寻址不需访问储存器，存储速度快

答案： 错误

21、有效地址由以下哪几部分组成

- A、 位移量
- B、 基址
- C、 变址
- D、 比例因子

答案： ABCD

22、（ ） 是存放在基址寄存器中的内容

- A、 变址
- B、 基址
- C、 比例因子
- D、 以上都不是

答案： B

23、直接寻址操作数的有效地址只包含位移量的一种成分

答案： 正确

24、寄存器间接寻址的特点包括

- A、 指令中也可指定跨越前缀来取得其他寄存器中的操作数
- B、 这种寻址方式可以用于表格处理，执行完一条指令后，只需要修改寄存器内容就可以取出表格的下一项

C、指令中也可指定段跨越前缀来取得其他段数据

D、一般用于表示一个常数，或对计算器赋初值

答案：ABC

25、相对基址变址寻址方式有效地址由两种成分组成

答案：错误

26、比例变址寻址方式，操作数的有效地址是变址寄存器的内容

答案：正确

27、与操作数有关的寻址方式目的在于（ ）

答案：找到操作数；

28、在一个指令中如果操作数有两个，可同时为存储器操作数

答案：错误

29、CS 与 IP 不能作目的操作数

答案：正确

30、段内直接寻址的特点包括

A、将转向的地址与当前指令位于同一代码段

B、传送的有效地址是当前 IP 寄存器的内容与某个 8 位或 16 位位移量之和。所以这是一种相对寻址方式

C、指令中的位移量为转向的有些地址与当前 IP 值之差

D、当用于条件转移时，位移量只能为 16 为

答案：ABC

31、简述 80×86 指令系统的分组内容包括

答案：数据传送指令、算术指令、逻辑指令、串处理指令、控制转移指令、处理机控制指令

32、下列选项中，数据传递指令不包括

A、地址传送指令

B、通用数据传送指令

C、累加器专用传输指令

D、交换指令

答案：D

33、数据传送指令负责将数据、()、立即数传送到寄存器或存储单元中

答案： 地址；

34、POP 指

- A、 进栈指令
- B、 出栈指令
- C、 交换指令
- D、 传送指令

答案： B

35、() 指所有寄存器进栈指令

- A、 MOV
- B、 MOVSX
- C、 PUSHA/PUSHAD
- D、 POPA/POPAD

答案： C

36、POP 指令的目的为段寄存器时，不允许使用 CS 寄存器

答案： 正确

37、单操作数目的操作数应为立即数

答案： 错误

38、减法指令对 CF 位的影响是？

答案： 如果最高有效位出现借位，则 CF=1，否则 CF=0

39、下列子隶属于基址加变址寻址方式的事

- A、 MOV
- B、 DX
- C、 DS
- D、 [BP]

答案： B

40、当程序顺序执行时，每取一条指令语句，IP 指针增加的值是 ()

- A、 1
- B、 2

C、 3

D、 由指令长度决定的

答案： D

41、MOV DS, ES 属于合法指令

答案： 错误

42、若 AX=349DH, CX=000FH. 。则执行指令 AND AX, CX 后 AX 的值是 ()

答案： 000DH;

43、下列寄存组中在段内寻址时可以提供偏移地址的寄存器组是

A、 AX, BX, CX, DX

B、 BX, BP, SI, DI

C、 SP, IP, BP, DX

D、 CS, DS, ES, SS

答案： B

44、下列传送指令中有语法错误的是

A、 MOV CS, AX

B、 MOV DS, AX

C、 MOV SS, AX

D、 MOV ES, AX

答案： A

45、END 语句是一可执行语句

答案： 错误

46、END 语句表示程序执行到此结束

答案： 错误

47、END 语句 在汇编后要产生机器码

答案： 错误

48、将 DX 的内容除以 2, 正确的指令是

A、 DIV 2

B、 DIV DX, 2

C、 SAR DX, 1

D、 SHL DX, 1

答案: C

49、每一个子程序中允许有多条 RET 指令

答案: 正确

50、以过程形式表示的代码段, 一定有 RET

答案: 正确

51、重复前缀指令 REP 的重复次数由 () 决定

答案: CX;

52、完成对 CL 寄存器的内容乘以 4 的正确操作是 ()

A、 ROL CL, 1

B、 MUL 4

C、 SHL CL, 1

D、 MOV CL, 2

答案: C

53、下面各传送指令中, 正确的是

A、 MOV [DI], [SI]

B、 MOV [DX+DI], AL

C、 MOV WORD PTR [BX], 0100H

D、 MOV AL, BX

答案: C

54、完成将累加器 AL 清零, 并使拉进位标志 CF 清零, 下面错误的指令是 ()

A、 MOV AL, 00H

B、 AND AL, 00H

C、 XOR AL, AL

D、 SUB AL, AL

答案: A

55、设 AL=0B4H, BL=11H, 指令“MUL BL”和指令“IMUL BL”分别执行 OF, CF 的值为 ()

答案： 0F=1, CF=1;

56、AL=0AH, 下列指令执行后能使 AL=05H 的是

- A、 NOT AL
- B、 AND AL 0FH
- C、 XOR AL, 0FH
- D、 OR AL, 0FH

答案： C

57、如 JMP 指令采用段间间接寻址, 那么由 4 个相邻字节单元中存放有转移地址, 其中前两个字节存放的是 ()

答案： IP;

58、在串操作程序中, 通常在重复前缀指令 REPZ 或 REPNZ 后, 选用的串操作指令是 STOS 或 () 才有实际意义

答案： CMP;

59、简述下面两条指令分别是什么语法错误: 1. MOV [BX], [SI] 2. MOV AX, DL

答案： MOV 怎么不能在两个存储器操作数之间进行、操作数类型不匹配

60、汇编语言程序中每个语句由四项组成, 如语句要完成一定功能, 那么该语句中不可省略的项是 ()

- A、 名字项
- B、 操作项
- C、 操作数项
- D、 注释项

答案： B

61、可屏蔽中断就是它的请求是都被 CPU 响应要受 () 的控制

答案： IF;

62、子程序结构相当于高级语言中的过程或用户函数

答案： 正确

63、RET 指令的操作是把 () 弹出堆栈

答案： 返回地址;

64、RET 指令的格式包括

- A、 段内近返回
- B、 段内带立即数近返回
- C、 段间远返回
- D、 段间带立即数远返回

答案： ABCD

65、EXP 的值就是参数所占的字节数

答案： 正确

66、中断

答案： 有时当系统运行或程序运行期间在遇到某些特殊情况时、需要计算机自动执行一组专门的例行程序来进行处理。这种情况称为中断

67、中断例行程序的入口地址称为（ ）

答案： 中断向量；

68、中断指令中指定的类型号 N 需要乘以（ ）才能取得所指定类型的指定向量

- A、 2
- B、 3
- C、 4
- D、 5

答案： C

69、只影响本指令指定的标志，而不影响其他标志位的指令包括

- A、 CLC
- B、 NOP
- C、 STC
- D、 CLD

答案： ACD

70、（ ） 指令可使机器暂停工作，使处理机处于停机状态等待一次外部中断的到来

- A、 NOP 无操作指令
- B、 HLT 停机指令
- C、 ESC 换码指令

D、 等待指令

答案： B

71、 () 指令不执行任何操作

A、 HLT 停机指令

B、 ESC 换码指令

C、 NOP 无操作指令

D、 等待指令

答案： C

72、 BOUND 界限指令指令中的第一个操作数必须使用 ()， 用来存放就建立了堆栈所占有的存储空间

答案： 寄存器；

73、 简述汇编程序的主要功能

答案： 1. 检查源程序、2. 测出源程序中的语法错误， 并给出出错文件、3. 产生源程序的目标程序， 并可给出列表文件同时列出汇编语言和机器语言的文件， 称为 LST 文件) 4. 展开宏指令

74、 简述在计算机上运行汇编语言程序的步骤

答案： 1. 用编辑程序建立 ASM 源文件 2. 用 MASM 程序把 ASM 文件转换成 OBJ 文件 3. 用 LINK 程序把 OBJ 文件转换成 EXE 文件 4. 用 DOS 命令直接键入文件名就可以执行该程序

75、 汇编语言程序的语句除指令以外还可以由伪操作和宏指令组成

答案： 正确

76、 完整的段定义伪操作包括哪几步

答案： 1. 段定义伪操作； 2. 明确段和段寄存器的关系； 3. 把段地址装入相应的段寄存器中

77、 () 可以从任何地址开始

A、 PARA

B、 WORD

C、 BYTE

D、 PAGE

答案： C

78、WORD 该段必须从双字的边界开始

答案： 错误

79、() 必须从页的边界开始

A、 WORD

B、 BYTE

C、 PARA

D、 PAGE

答案： D

80、定位类型的默认项是()

答案： PARA;

81、DF 伪操作用来定义 4 字，其后的每个操作数都占有 4 个字

答案： 错误

82、() 伪操作用来定义字，其后的每个操作数都占有一个字

A、 DW

B、 DB

C、 DD

D、 DQ

答案： A

83、下列选项中，() 伪操作用来定义字节，其后的每个操作数占有一个字节

A、 DD

B、 DQ

C、 DB

D、 DW

答案： C

84、操作数可以是常数，或者是表达式

答案： 正确

85、操作数也可以是字符串

答案： 正确

86、在 EQU 语句表达式中，如果有变量或标号的表达式，则在该语句前应该先给出他们的定义

答案： 正确

87、汇编程序默认的数为（ ）

答案： 十进制数；

88、汇编语言语言程序中 每个语句可以由哪几项组成

答案： 名字、操作、操作数、注释

89、标号有段、偏移及（ ）三种属性

答案： 类型；

90、定义标号的段起始地址是

- A、 偏移属性
- B、 段属性
- C、 类型属性
- D、 以上都不是

答案： B

91、程序有顺序、循环、分支和（ ）四种结构形式

答案： 子程序；

92、顺序程序结构是指完全按（ ）执行的指令序列

答案： 顺序逐条；

93、DO_UNTIL 结构先判断控制调节，再执行循环体

答案： 错误

94、循环体就是循环工作的主体，它由循环的工作部分及（ ）组成

答案： 修改部分；

95、循环的工作部分是为（ ）而设计的主要程序段

答案： 完成程序功能；

96、每个循环程序必须选择一个循环控制条件来控制循环的运行和结束

答案： 正确

97、循环可以有多重结构

答案： 正确

98、CASE 语句可以引出多个分支，无论是哪一种形式，他们的共同特点是？

答案： 运行方向是向前的，在某一种特定条件下，只能执行多个分支中的一个分支

99、程序的分支一般用（ ）指令来产生

答案： 条件转移；

100、对于一个已经排序的数组，可以采用折半查找法提高查找效率

答案： 正确

101、跳跃表法可使程序能根据不同的条件转移到多个程序分支中去

答案： 正确

102、检查二个无符号数的关系，若要实现 $AL \geq BL$ 时分支去 LOPI 处，那么在“CMP AL, BL”指令后应跟的分支指令是（ ）

答案： JC LOPI；

103、测试 BL 寄存器内容是否与数据 4FH 相等，若相等则转 NEXT 处执行，可实现的方法是（ ）

A、 TEST BL, 4FH

B、 XOR BL, 4FH

C、 AND BL, 4FH

D、 OR BL, 4FH

答案： B

104、当一个带符号数大于 0FBH 时程序转移，需选用的条件转移指令是（ ）

答案： JNLE；

105、使用 LINK 连接命令，执行后可生成文件扩展名为（ ）

答案： EXE；

106、在寄存器间接寻址中，如果指令中指定的寄存器为 BP，则操作数在（ ）段中

答案： 堆栈；

107、子程序结构就是模块化程序设计的基础

答案： 正确

108、模块化程序设计方法是按照各部分程序所实现的不同 () 划分成多个模块

答案： 功能；

109、过程的正确执行是由子程序的正确调用和正确返回保证的

答案： 正确

110、如果子程序中不能正确堆栈而造成执行 RET 前 SP 并未指向进入子程序时的返回地址，则必然会导致运行出错

答案： 正确

111、此程序中用到的寄存器不需要保存

答案： 错误

112、参数传送方式有哪几种

A、 通过寄存器传入参数

B、 通过地址表传送参数地址

C、 过程和调用程序在同一元文件中。这个过程可直接访问模块中的变量

D、 无法判断

答案： ABCD

113、最常用的参数传送方式为

A、 通过地址表传送参数地址

B、 通过寄存器传入参数

C、 过程和调用程序在同一元文件中。这个过程可直接访问模块中的变量

D、 无法判断

答案： B

114、主程序不可两次调用 proadd 要求分别累加 ary 和 num 数组的内容

答案： 错误

115、通或堆栈传送参数或参数地址，这种方法是在主程序里把参数地址保存在 () 中

答案： 堆栈；

116、多个模块的程序相连接时，必须要把所有的代码段和数据段分别连接在一起

答案： 错误

117、从连接的角度看，在原程序中用户定义的符号可分为局部符号和（ ）两种

答案： 外部符号；

118、下列有关汇编语言中标号的命名规则中，错误的是

- A、 通常由字母打头的字符、数字串组成
- B、 标号长度不能超过 31 个字符
- C、 ? 和\$不能单独作为标号
- D、 . 号不可位于标号首

答案： D

119、8088/8086 存储器分段，每个段不超过

- A、 64K 个字
- B、 34K 个字节
- C、 1 兆个字节
- D、 64K 个字节

答案： D

120、寻址指令 `MOV CX, [BX + DI + 20]`使用的是哪一种寻址方式

- A、 寄存器寻址
- B、 相对基址变址寻址
- C、 变址寻址
- D、 基址变址寻址

答案： B

121、若要求一个操作数中的若干位维持不变，若干位置“1”，可以使用

- A、 OR
- B、 NOT
- C、 AND
- D、 XOR

答案： B

122、一个存储单元由 16 个二进制位组成，简称字。

答案： 错误

123、堆栈以以“先入后出”为原则

答案： 正确

124、当存储一个字数据时，低字节放高地址位，高字节放低地址位。

答案： 错误

125、表示过程定义结束的伪指令是

A、 ENDP

B、 ENDS

C、 END

D、 ENDM

答案： A

126、在内存空间中，可以无限分配段，且段的大小不受限制。

答案： 错误

127、如 TABLE 为数据段中 0100 单元的符号名，其中存放的内容为 0FF00H，试问以下两条指令有什么区别?指令执行后，AX 寄存器的内容是什么?

答案： MOV AX, TABLE、MOV AX, OFFSET TABLE

128、段与段之间可以邻接，也可以重叠

答案： 正确

129、下列指令正确的是 (CD)

A、 MOV [100H], [BX]

B、 MOV DS, ES

C、 ADD V[BX], CX

D、 MOV AX, 34H

答案： CD

130、将十进制数 100 分别转换为二进制、十六进制数，它们的表示形式分别为多少?

答案： 二进制为 01100100B，十六进制为 64H

131、寄存器

答案： 计算机系统内，位于 CPU 内部的存储单元，CPU 访问此类存储单元不需要使用总线

132、寻址方式

答案： 指令获取操作数的方式

133、对两个无符号数进行比较采用 CMP 指令,对两个有符号数比较用 CMP S 指令

答案： 错误

134、设字长 N=16, 有符号数 7AE9H 的补码表示为

A、 9EA7H

B、 76C4H

C、 8417H

D、 7AE9H

答案： D

135、比较指令 CMP

A、 专用于有符号数比较

B、 专用于无符号数比较

C、 专用于串比较

D、 不区分比较的对象是有符号数还是无符号数

答案： D

136、不区分比较的对象是有符号数还是无符号数

答案： 正确

137、对无符号数条件转移采用 JAE/JNB 指令,对有符号数条件转移用 JGE/J NL 指令

答案： 正确

138、计算机系统通过 () 与外围设备通信

答案： 接口;

139、简述上机运行汇编语言程序的过程

答案： 首先打开未来汇编, 新建一个空的汇编文件, 后缀为 .asm, 然后输入汇编程序代码, 保存, 再编译成机器指令, 然后连接成可执行文件, 即 exe 文件, 最后再运行。

140、简述程序中指令和伪指令的区别

答案： 能被计算机识别并执行的二进制代码，它规定了计算机能完成的某一操作。伪指令是对汇编起某种控制作用的特殊命令，其格式与通常的操作指令一样，并可加在汇编程序的任何地方，但它们并不产生机器指令

141、十六进制数 88H，可表示成下面几种形式，请找出错误的表示

- A、 无符号十进制数 136
- B、 带符号十进制数 -120
- C、 压缩型 BCD 码十进制数 88
- D、 8 位二进制数 -8 的补码表示

答案： D

142、指令指针寄存器是（ ）

答案： IP；

143、每一个子程序中允许有多条 RET 指令。

答案： 正确

144、当执行指令 ADD AX, BX 后，若 AX 的内容为 2BA0H，设置的奇偶标志位 PF=1，下面的叙述正确的是

- A、 表示结果中含 1 的个数为偶数
- B、 表示结果中含 1 的个数为奇数
- C、 表示该数为偶数
- D、 表示结果中低八位含 1 的个数为偶数

答案： D

145、每一个子程序中只允许有一条 RET 指令。

答案： 错误

146、重复伪操作必须用在宏定义体内

答案： 错误

147、汇编程序把重复块的代码重复几次，每次重复把重复块中的哑元用（ ）来确定

答案： 自变量个数；

148、以过程形式表示的代码段，一定有 RET 指令存在。

答案： 正确

149、用户为了解决自己的问题，用汇编语言所编写的程序称为

- A、 目标程序
- B、 源程序
- C、 可执行程序
- D、 汇编程序

答案： B

150、某系列微机对存储器的分段，如果每一个段最多的字存储单元，16 位二进制是 32K，那么表示段内字节单元偏移地址的二进制位数应是

- A、 20 位
- B、 16 位
- C、 15 位
- D、 11 位

答案： B

151、每种输入输出设备都要通过一个硬件接口和控制器和 CPU 相连

答案： 正确

152、直接存储器存取方式，主要是用于一些高速的（ ）设备

答案： I/O;

153、DMA 控制器包括（ ）寄存器

- A、 控制寄存器
- B、 状态寄存器
- C、 地址寄存器
- D、 字节寄存器

答案： ABCD

154、简述系统完成 DMA 传送的步骤

答案： 1. DMA 控制器向 CPU 发出 HOLD 信号，请求使用总线；2. CPU 发出响应信号 HOLD 给 DMA 控制器，并将总线让出。这时 CPU 放弃了对总线的控制，而 DMA 控制器获得了总线控制权；3 传输数据的存储器地址（在地址寄存器中）通过地址总线发出；4. 传输的数据字节通过数据总线进行传送；5. 地址寄存器增 1，以指向下一个要传送的字节；6. 字节计数器减 1；7. 如字节计数器非 0，转向第三步；8. 否则，DMA 控制器撤销总线请求信号 HOLD，传送结束。

155、I/O 接口部件中一般有三种寄存器，分别是

答案： 一是用作数据缓冲的数据寄存器；二是用作保存设备和接口的状态信息，供 CPU 对外进行测试的状态寄存器；三是用来保存 CPU 发出的命令以控制接口和设备的操作的命令寄存器。

156、I/O 指令 CPU 与外部设备进行通信的最基本途径

答案： 正确

157、在调试程序时，为了检查中间结果或寻找程序中的问题，往往要在程序中设置断点或进行单步工作，这些功能都是由（ ）系统来实现的。

答案： 中断；

158、硬件中断带来的处理机的（ ）

- A、 内部条件
- B、 外部条件
- C、 内、外部条件
- D、 无法判断

答案： B

159、简述中断操作的步骤

答案： 1. 取中断类型号；2. 计算中断向量地址；3. 取中断向量，偏移地址送 IP, 段地址送 CS;4. 转入中断处理程序；5. 中断返回到 INT 指令的下一条指令。

160、当中断发生时，由中断机构自动完成转中断处理程序等动作

答案： 正确

161、当多个中断源同时向 CPU 请求中断时，CPU 先比较它们的（ ）

答案： 优先级；

162、8086 规定中断的优先级次序为

答案： 软件中断、非屏蔽中断、可屏蔽中断、单步中断

163、下列选项中，（ ）为 8086 规定中断的最高优先级

- A、 非屏蔽中断
- B、 单步中断
- C、 软件中断
- D、 可屏蔽中断

答案： C

164、简述中断例行程序的编写方法

答案： 1. 保存寄存器内容； 2. 如允许中断嵌套，则开中断（STI）； 3. 处理中断； 4 关中断（CLI）； 5. 送中断结束命令（EOI）给中断命令寄存器； 6. 恢复寄存器内容； 7. 返回被中断的程序（IRET）。

165、通常主程序和子程序间参数传递的方法有用寄存器传递、用储存单元传递和（ ）

答案： 用堆栈传递；

166、在字符串操作指令中，DS：（ ）指向源串

答案： SI；

167、简述上机运行汇编语言程序的过程

答案： 首先打开未来汇编，新建一个空的汇编文件，后缀为.asm，然后输入汇编程序代码保存，再编译成机器指令，然后连接成可执行文件，即.exe文件，最后再运行

168、汇编语言语句格式中，名字的第一个字符可以是大写英文字母，小写英文字符数字及@

答案： 错误

169、汇编语言语句格式在名字中不允许出现\$

答案： 正确

170、CS 寄存器属于（ ）

答案： 段寄存器；

171、磁盘操作系统 DOS 是 PC 计算的 最重要的操作系统，它是由软盘或（ ）提供的

答案： 硬盘；

172、BIOS 功能编写的程序优点包括

- A、 程序简洁
- B、 可读性好
- C、 易于移植
- D、 无法判断

答案： ABC

173、DOS 功能与 BIOS 功能都通过软件中断调用

答案： 正确

174、一般来说，调用 DOS 或 BIOS 功能时，需要哪几个步骤

答案： 1、将调用参数装入指定的寄存器中。2、如需要功能号，把它装入 AH。3、如需要子功能号，把它装入 AL。4、按中断号调用 DOS 或 BIOS 中断。5. 检查返回参数是否正确

175、键盘主要由字符数字键、() 和其他键组合使用的控制键三种基本类型的键组成

答案： 扩展功能键；

176、扩展功能键是一个动作

答案： 正确

177、键盘上的每一个键都对应一个扫描码

答案： 正确

178、功能键和控制键都有对应的字符码

答案： 错误

179、AL 指定的功能可以是 1, 6, 7, 8 或 0AH

答案： 正确

180、显示器通过 () 与 PC 机相连

答案： 显示适配器；

181、CGA 可用在彩色显示器上

答案： 错误

182、MDA 连接单色显示器，它只能显示 ASCII 码字符

答案： 正确

183、显示器的屏幕通常划分为 () 的一个二维系统

答案： 行和列；

184、各种适配器的视频显示存储器的起始地址不同

答案： 正确

185、BIOS 显示中断显示的类型是 ()

答案： 10H；

186、如果屏幕的起始行列不为 (0, 0)，结束的行列不为 (24, 79)，则 幕只有指定的一部分具有上卷的功能

答案： 正确

187、简述 INT 10H 的功能 9，和功能 0A 两种功能的区别

答案： 这两种功能的区别是，AII-9 的功能把字符及其属性输出到当前光标位置上，而 AH-0AH 的功能只输出字符，它的属性值就是这一位置先前已具有的属性。0AH 功能在使用单色显示器时比较方便

188、（ ）是计算机的主要硬拷贝设备

答案： 打印机；

189、打印机通常以串行或并行口为计算机接口

答案： 正确

190、简述 DOS 打印功能

答案： INT21H 的功能 5 把一个字符送到打印机，字符必须放在 DL 寄存器中，这是唯一的 DOS 打印功能。

191、DOS 打印，如果需要回车、换行等打印功能，必须由汇编语言送出回车、换行等字符码

答案： 正确

192、打印机忙表示（ ）

- A、 打印机正在接收数据
- B、 打印机接收完数据
- C、 表示已经接收到数据的信号
- D、 无法判断

答案： A

193、打印机超时位表示

- A、 打印机接收完数据
- B、 打印机正在接收数据
- C、 表示打印机已发出一个表明它已经收到数据的信号
- D、 表示打印机发出忙信号很长一段时间了，系统就不再给它传送数据

答案： D

194、计算机传输数据有并行和（ ）两种方式

答案： 串行；

195、对近距离的传输不需要经过调制解调器，可直接在数据线上传送信号

答案： 正确

196、以串行方式进入数据线的是由（ ）组成的数据

答案： 0 和 1；

197、计算机系统的数据传输率取决于（ ）

答案： 系统配置的通信端口；

198、系统软件不包括

- A、 装入程序
- B、 用户根据需求编写的程序
- C、 连接程序
- D、 调试程序

答案： B

199、定义标号的段起始地址是

- A、 偏移属性
- B、 段属性
- C、 类型属性
- D、 以上都不是

答案： B

200、（ ）是用来暂存操作数、地址、结果，相当于一个储存单元

- A、 控制逻辑
- B、 工作寄存器
- C、 算术逻辑组件
- D、 以上都不是

答案： B

201、下面各传送指令中，正确的是

- A、 MOV [DI] , [SI]
- B、 MOV [DX+DI] , AL
- C、 MOV WORD PTR [BX] , 0100H
- D、 MOV AL, BX

答案： C

202、设字长 N=16，有符号数 7AE9H 的补码表示为

- A、 9EA7H
- B、 76C4H
- C、 8417H
- D、 7AE9H

答案： D

203、AL=0AH，下列指令执行后能使 AL=05H 的是

- A、 NOT AL
- B、 AND AL 0FH
- C、 XOR AL, 0FH
- D、 OR AL, 0FH

答案： C

204、比较指令 CMP

- A、 专用于有符号数比较
- B、 专用于无符号数比较
- C、 专用于串比较
- D、 不区分比较的对象是有符号数还是无符号数

答案： D

205、（ ）指令不执行任何操作

- A、 HLT 停机指令
- B、 ESC 换码指令
- C、 NOP 无操作指令
- D、 等待指令

答案： C

206、若要求一个操作数中的若干位维持不变，若干位置“1”，可以使用

- A、 OR
- B、 NOT
- C、 AND
- D、 XOR

答案： B

207、下列寄存组中在段内寻址时可以提供偏移地址的寄存器组是

- A、 AX, BX, CX, DX
- B、 BX, BP, SI, DI
- C、 SP, IP, BP, DX
- D、 CS, DS, ES, SS

答案： B

208、表示过程定义结束的伪指令是

- A、 ENDP
- B、 ENDS
- C、 END
- D、 ENDM

答案： A

209、下列传送指令中有语法错误的是

- A、 MOV CS, AX
- B、 MOV DS, AX
- C、 MOV SS, AX
- D、 MOV ES, AX

答案： A

210、用户为了解决自己的问题，用汇编语言所编写的程序称为

- A、 目标程序
- B、 源程序
- C、 可执行程序
- D、 汇编程序

答案： B

211、完成将累加器 AL 清零，并使拉进位标志 CF 清零，下面错误的指令是 ()

- A、 MOV AL, 00H
- B、 AND AL, 00H

C、 XOR AL, AL

D、 SUB AL, AL

答案： A

212、某系列微机对存储器的分段，如果每一个段最多的字存储单元，16 位二进制是 32K，那么表示段内字节单元偏移地址的二进制位数应是

A、 20 位

B、 16 位

C、 15 位

D、 11 位

答案： B

213、汇编语言程序中每个语句由四项组成，如语句要完成一定功能，那么该语句中不可省略的项是（ ）

A、 名字项

B、 操作项

C、 操作数项

D、 注释项

答案： B

214、硬件中断带来的处理机的（ ）

A、 内部条件

B、 外部条件

C、 内、外部条件

D、 无法判断

答案： B

215、（ ） 指令可使机器暂停工作，使处理机处于停机状态等待一次外部中断的到来

A、 NOP 无操作指令

B、 HLT 停机指令

C、 ESC 换码指令

D、 等待指令

答案： B

216、() 伪操作用来定义字，其后的每个操作数都占有一个字

- A、 DW
- B、 DB
- C、 DD
- D、 DQ

答案： A

217、打印机忙表示 ()

- A、 打印机正在接收数据
- B、 打印机接收完数据
- C、 表示已经接收到数据的信号
- D、 无法判断

答案： A

218、下列选项中，() 可以作为累加器用

- A、 DX
- B、 BX
- C、 CX
- D、 AX

答案： D

219、下列选项中，() 伪操作用来定义字节，其后的每个操作数占有一个字节

- A、 DD
- B、 DQ
- C、 DB
- D、 DW

答案： C

220、下列选项中，数据传递指令不包括

- A、 地址传送指令
- B、 通用数据传送指令
- C、 累加器专用传输指令
- D、 交换指令

答案： D

221、下列有关汇编语言中标号的命名规则中，错误的是

- A、 通常由字母打头的字符、数字串组成
- B、 标号长度不能超过 31 个字符
- C、 ? 和\$不能单独作为标号
- D、 . 号不可位于标号首

答案： D

222、 () 指所有寄存器进栈指令

- A、 MOV
- B、 MOVSX
- C、 PUSHA/PUSHAD
- D、 POPA/POPAD

答案： C

223、8088/8086 存储器分段，每个段不超过

- A、 64K 个字
- B、 34K 个字节
- C、 1 兆个字节
- D、 64K 个字节

答案： D

224、当程序顺序执行时，每取一条指令语句，IP 指针增加的值是 ()

- A、 1
- B、 2
- C、 3
- D、 由指令长度决定的

答案： D

225、测试 BL 寄存器内容是否与数据 4FH 相等，若相等则转 NEXT 处执行，可实现的方法是 ()

- A、 TEST BL, 4FH
- B、 XOR BL, 4FH

C、 AND BL, 4FH

D、 OR BL, 4FH

答案： B

226、将 DX 的内容除以 2，正确的指令是

A、 DIV 2

B、 DIV DX, 2

C、 SAR DX, 1

D、 SHL DX, 1

答案： C

227、最常用的参数传送方式为

A、 通过地址表传送参数地址

B、 通过寄存器传入参数

C、 过程和调用程序在同一元文件中。这个过程可直接访问模块中的变量

D、 无法判断

答案： B

228、完成对 CL 寄存器的内容乘以 4 的正确操作是 ()

A、 ROL CL, 1

B、 MUL 4

C、 SHL CL, 1

D、 MOV CL, 2

答案： C

229、寻址指令 MOV CX, [BX + DI + 20]使用的是哪一种寻址方式

A、 寄存器寻址

B、 相对基址变址寻址

C、 变址寻址

D、 基址变址寻址

答案： B

230、() 是存放在基址寄存器中的内容

A、 变址

- B、 基址
- C、 比例因子
- D、 以上都不是

答案： B

231、十六进制数 88H，可表示成下面几种形式，请找出错误的表示

- A、 无符号十进制数 136
- B、 带符号十进制数 -120
- C、 压缩型 BCD 码十进制数 88
- D、 8 位二进制数 -8 的补码表示

答案： D

232、POP 指

- A、 进栈指令
- B、 出栈指令
- C、 交换指令
- D、 传送指令

答案： B

233、当执行指令 ADD AX, BX 后，若 AX 的内容为 2BA0H，设置的奇偶标志位 PF=1，下面的叙述正确的是

- A、 表示结果中含 1 的个数为偶数
- B、 表示结果中含 1 的个数为奇数
- C、 表示该数为偶数
- D、 表示结果中低八位含 1 的个数为偶数

答案： D

234、下列子隶属于基址加变址寻址方式的事

- A、 MOV
- B、 DX
- C、 DS
- D、 [BP]

答案： B

235、下列选项中，（ ）为 8086 规定中断的最高优先级

- A、 非屏蔽中断
- B、 单步中断
- C、 软件中断
- D、 可屏蔽中断

答案： C

236、直接寻址操作数的有效地址只包含位移量的一种成分

答案： 正确

237、子程序结构相当于高级语言中的过程或用户函数

答案： 正确

238、相对基址变址寻址方式有效地址由两种成分组成

答案： 错误

239、EXP 的值就是参数所占的字节数

答案： 正确

240、比例变址寻址方式，操作数的有效地址是变址寄存器的内容

答案： 正确

241、汇编语言程序的语句除指令以外还可以由伪操作和宏指令组成

答案： 正确

242、在一个指令中如果操作数有两个，可同时为存储器操作数

答案： 错误

243、WORD 该段必须从双字的边界开始

答案： 错误

244、CS 与 IP 不能作目的操作数

答案： 正确

245、DF 伪操作用来定义 4 字，其后的每个操作数都占有 4 个字

答案： 错误

246、POP 指令的目的为段寄存器时，不允许使用 CS 寄存器

答案： 正确

247、操作数可以是常数，或者是表达式

答案： 正确

248、单操作数目的操作数应为立即数

答案： 错误

249、操作数也可以是字符串

答案： 正确

250、MOV DS, ES 属于合法指令

答案： 错误

251、在 EQU 语句表达式中，如果有变量或标号的表达式，则在该语句前应该先给出他们的定义

答案： 正确

252、END 语句是一可执行语句

答案： 错误

253、DO_UNTIL 结构先判断控制调节，再执行循环体

答案： 错误

254、END 语句表示程序执行到此结束

答案： 错误

255、每个循环程序必须选择一个循环控制条件来控制循环的运行和结束

答案： 正确

256、如果子程序中不能正确堆栈而造成执行 RET 前 SP 并未指向进入子程序时的返回地址，则必然会导致运行出错

答案： 正确

257、循环可以有多种结构

答案： 正确

258、此程序中用到的寄存器不需要保存

答案： 错误

259、对两个无符号数进行比较采用 CMP 指令，对两个有符号数比较用 CMP S 指令

答案： 错误

260、主程序不可两次调用 proadd 要求分别累加 ary 和 num 数组的内容

答案： 错误

261、不区分比较的对象是有符号数还是无符号数

答案： 正确

262、多个模块的程序相连接时，必须要把所有的代码段和数据段分别连接在一起

答案： 错误

263、对无符号数条件转移采用 JAE/JNB 指令,对有符号数条件转移用 JGE/J NL 指令

答案： 正确

264、一个存储单元由 16 个二进制位组成，简称字。

答案： 错误

265、每一个子程序中允许有多条 RET 指令。

答案： 正确

266、下列选项中，计算机硬件系统包括

- A、 电路
- B、 插件板
- C、 程序
- D、 机柜

答案： ABD

267、RET 指令的格式包括

- A、 段内近返回
- B、 段内带立即数近返回
- C、 段间远返回
- D、 段间带立即数远返回

答案： ABCD

268、下列选项中，描述符的组成包括

- A、 基地址
- B、 界限

- C、 访问权
- D、 附加字段

答案： ABCD

269、只影响本指令指定的标志，而不影响其他标志位的指令包括

- A、 CLC
- B、 NOP
- C、 STC
- D、 CLD

答案： ACD

270、下列选项中，属于立即寻址特点的是

- A、 一般用于表示一个常数，或对计算器赋初值
- B、 操作数直接存放在指令中，作为指令的一部分存放在代码段
- C、 操作数存放在寄存器中
- D、 只能用于源操作数，不能做目的操作数

答案： ABD

271、参数传送方式有哪几种

- A、 通过寄存器传入参数
- B、 通过地址表传送参数地址
- C、 过程和调用程序在同一元文件中。这个过程可直接访问模块中的变量
- D、 无法判断

答案： ABCD

272、有效地址由以下哪几部分组成

- A、 位移量
- B、 基址
- C、 变址
- D、 比例因子

答案： ABCD

273、DMA 控制器包括（ ）寄存器

- A、 控制寄存器

- B、 状态寄存器
- C、 地址寄存器
- D、 字节寄存器

答案： ABCD

274、寄存器间接寻址的特点包括

- A、 指令中也可指定跨越前缀来取得其他指令中的操作速度
- B、 这种寻址方式可以用于表格处理，执行完一条指令后，只需要修改寄存器内容就可以取出表格的下一项
- C、 指令中也可指定段跨越前缀来取得其他段数据
- D、 一般用于表示一个常数，或对计算器赋初值

答案： ABC

275、BIOS 功能编写的程序优点包括

- A、 程序简洁
- B、 可读性好
- C、 易于移植
- D、 无法判断

答案： ABC

276、指令的结构包含操作码和（ ）

答案： 操作数两部分；

277、BOUND 界限指令指令中的第一个操作数必须使用（ ），用来存放就建立了堆栈所占有的存储空间

答案： 寄存器；

278、与操作数有关的寻址方式目的在于（ ）

答案： 找到操作数；

279、定位类型的默认项是（ ）

答案： PARA；

280、数据传送指令负责将数据、（ ）、立即数传送到寄存器或存储单元中

答案： 地址；

281、汇编程序默认的数为（ ）

答案：十进制数；

282、若 AX=349DH, CX=000FH. 。则执行指令 AND AX, CX 后 AX 的值是 ()

答案：000DH；

283、标号有段、偏移及 () 三种属性

答案：类型；

284、重复前缀指令 REP 的重复次数由 () 决定

答案：CX；

285、程序有顺序、循环、分支和 () 四种结构形式

答案：子程序；

286、简述汇编程序的主要功能

答案：1. 检查源程序、2. 测出源程序中的语法错误，并给出出错文件、3. 产生源程序的目标程序，并可给出列表文件同时列出汇编语言和机器语言的文件，称为 LST 文件) 4. 展开宏指令

287、I/O 接口部件中一般有三种寄存器，分别是

答案：一是用作数据缓冲的数据寄存器；二是用作保存设备和接口的状态信息，供 CPU 对外进行测试的状态寄存器；三是用来保存 CPU 发出的命令以控制接口和设备的操作的命令寄存器。

288、简述在计算机上运行汇编语言程序的步骤

答案：1. 用编辑程序建立 ASM 源文件 2. 用 MASM 程序把 ASM 文件转换成 OBJ 文件 3. 用 LINK 程序把 OBJ 文件转换成 EXE 文件 4. 用 DOS 命令直接键入文件名就可以执行该程序

289、简述中断操作的步骤

答案：1. 取中断类型号；2. 计算中断向量地址；3. 取中断向量，偏移地址送 IP, 段地址送 CS; 4. 转入中断处理程序；5. 中断返回到 INT 指令的下一条指令。

290、完整的段定义伪操作包括哪几步

答案：1. 段定义伪操作；2. 明确段和段寄存器的关系；3. 把段地址装入相应的段寄存器中

291、8086 规定中断的优先级次序为

答案：软件中断、非屏蔽中断、可屏蔽中断、单步中断

292、汇编语言语言程序中 每个语句可以由哪几项组成

答案：名字、操作、操作数、注释

293、简述中断例行程序的编写方法

答案： 1. 保存寄存器内容； 2. 如允许中断嵌套，则开中断（STI）； 3. 处理中断； 4 关中断（CLI）； 5. 送中断结束命令（EOI）给中断命令寄存器； 6. 恢复寄存器内容； 7. 返回被中断的程序（IRET）。

294、CASE 语句可以引出多个分支，无论是哪一种形式，他们的共同特点是？

答案： 运行方向是向前的，在某一种特定条件下，只能执行多个分支中的一个分支

295、简述上机运行汇编语言程序的过程

答案： 首先打开未来汇编，新建一个空的汇编文件，后缀为.asm，然后输入汇编程序代码保存，再编译成机器指令，然后连接成可执行文件，即.exe 文件，最后再运行