

程序设计基础

1、以下哪个是标签框的事件

- A、 click
- B、 dblclick
- C、 change
- D、 shift

答案： ABC

2、命令按钮设置大小、位置的属性是

- A、 height
- B、 width
- C、 top
- D、 left

答案： ABCD

3、输入命令的方式

- A、 鼠标右键
- B、 鼠标单击
- C、 快捷键
- D、 tab 键焦点到该按钮

答案： BCD

4、下列哪个是数据类型

- A、 基本数据类型
- B、 用户定义的数据类型
- C、 自定义数据类型
- D、 简单数据类型

答案： AB

5、数据类型的作用

- A、 规定数据类型的值域范围
- B、 规定数据类型的操作运算

- C、 规定数据类型的储存方式
- D、 规定数据类型的计算方式

答案： ABC

6、数据类型的分类

- A、 非标准类型数据类型
- B、 非用户自定义数据类型
- C、 标准类型数据类型
- D、 用户自定义数据类型

答案： CD

7、变量名由哪几种字符组成

- A、 空格
- B、 字母
- C、 数字
- D、 下划线

答案： BCD

8、不可以做变量名的是

- A、 2w
- B、 age
- C、 3b
- D、 6y

答案： ACD

9、属于常量的是

- A、 y
- B、 5
- C、 x
- D、 3

答案： BD

10、赋值语句的作用

- A、 为变量赋值

B、 更改控件属性

C、 求值

D、 计算

答案： AB

11、等号左边只能是什么

A、 数字

B、 字母

C、 变量

D、 属性名

答案： CD

12、等号左边不能是什么

A、 字母

B、 常量

C、 表达式

D、 数字

答案： BC

13、静态数组声明了数组的什么

A、 名称

B、 维数

C、 大小

D、 类型

答案： ABCD

14、数组的基本操作包括

A、 删除

B、 赋值

C、 引用

D、 输出

答案： BCD

15、通过循环可以给数组元素赋怎样的值

- A、 数值大的值
- B、 有规律的值
- C、 随机值
- D、 数值小的值

答案： BC

16、用 Array 函数赋值时，等号左边可以是

- A、 变量
- B、 动态数组
- C、 静态数组
- D、 常量

答案： AB

17、Array 函数的语法为

- A、 变体类型简单常量
- B、 变体类型简单变量
- C、 变体类型动态数组
- D、 变体类型静态数组

答案： BC

18、Split 函数的语法为

- A、 变体型简单变量
- B、 字符型动态数组
- C、 字符型静态数组
- D、 变体型简单常量

答案： AB

19、使用控件数组的好处

- A、 减少冗余代码
- B、 动态添加控件
- C、 动态删除控件
- D、 以上都不对

答案： ABC

20、设计模式下建立控件数组的方法

- A、 赋值法
- B、 复制法
- C、 更名法
- D、 修改 Index 属性法

答案： BCD

21、用什么来确定新添加控件的位置

- A、 Load
- B、 Unload
- C、 Left
- D、 Top

答案： CD

22、过程的可分为

- A、 事件过程
- B、 通用过程
- C、 函数过程
- D、 子过程

答案： AB

23、通用过程包括

- A、 事件过程
- B、 通用过程
- C、 函数过程
- D、 子过程

答案： CD

24、使用过程的优势

- A、 团队合作
- B、 代码重用
- C、 独立测试
- D、 以上都不对

答案： ABC

25、程序中形参和实参之间传递信息的方式有

- A、 传达
- B、 传递
- C、 传址
- D、 传值

答案： CD

26、一个过程中的多个参数可以

- A、 传值
- B、 传址
- C、 既有传址又有传值
- D、 以上都不对

答案： ABC

27、书写数组名时，维数应该忽略

答案： 正确

28、书写组名时，圆括号可以省略

答案： 错误

29、对象作为参数时

- A、 只能传值
- B、 只能传递
- C、 既有传址又有传值
- D、 只能传址

答案： D

30、普通变量可以用传递

- A、 按大小传递
- B、 按类型传递
- C、 按地址传递
- D、 按值传递

答案： CD

31、ActionX 控件可以重复使用

- A、 字母
- B、 数据
- C、 代码
- D、 以上都不对

答案： BC

32、启动 VB 后，自动在工具箱中列出几个控件

- A、 10
- B、 15
- C、 18
- D、 20

答案： D

33、常见的分组控件有

- A、 框架
- B、 选项卡
- C、 图片框
- D、 以上都不对

答案： ABC

34、可以在分组控件上放置其他控件

答案： 正确

35、在分组控件上可以放置哪些控件

- A、 框架
- B、 数据
- C、 单选钮
- D、 文本框

答案： CD

36、框架的重要属性

- A、 Action
- B、 Caption

- C、 Enable
- D、 Visible

答案： BCD

37、向框架中对象的方法

- A、 向框架中添加新对象
- B、 将现有对象移动到框架中
- C、 向框架中删除新对象
- D、 以上都不对

答案： AB

38、框架可以响应什么事件

- A、 随机事件
- B、 Click 事件
- C、 DBClick 事件
- D、 以上都不对

答案： BC

39、插入图片的扩展名可以为

- A、 .PPT
- B、 .bmp
- C、 .gif
- D、 .ico

答案： BCD

40、什么是 Load 语句

答案： 装入窗口到内存但没有显示窗口

41、EOF 函数可以

答案： 判断文件指针是否处于文件的末尾

42、LOF 函数可以

答案： 返回已打开文件用字节表示的长度

43、FileLenovo 函数可以

答案： 返回打未开文件用字节表示的长度

44、FreeFile 函数可以

答案： 返回 1 到 255 间未使用的文件号

45、驱动器列表框默认名称

- A、 cut
- B、 top
- C、 drive1
- D、 left

答案： C

46、驱动器列表框的作用

答案： 用于列出驱动器

47、目录列表框默认名称

- A、 dir1
- B、 cut
- C、 top
- D、 left

答案： A

48、目录列表框的作用

答案： 用于列出所选目录下的子文件夹

49、Db1Click 事件中双击某个文件一般表示

- A、 打开此文件
- B、 关闭此文件
- C、 执行此文件
- D、 删除此文件

答案： C

50、对于可执行程序文件，则执行可执行程序

答案： 正确

51、应用程序窗口由什么组成

- A、 标题栏
- B、 工具栏

C、 菜单栏

D、 数据栏

答案： ABC

52、属性指对象的哪些特征

A、 大小

B、 方向

C、 标题

D、 颜色

答案： ACD

53、backcolor 属性的作用

A、 进入

B、 返回

C、 设置对象的背景颜色

D、 设置对象的字体

答案： BC

54、窗体常用方法

A、 打印输出 print

B、 移动 move

C、 清除 cls

D、 显示 show

答案： ABCD

55、当窗体被装入内存时，系统将自动执行哪个事件过程

A、 load

B、 activate

C、 unload

D、 queryload

答案： AB

56、下列控件中，没有 autosize 属性的是

A、 标签

B、 文本框

C、 图片框

D、 图像框

答案： BD

57、输入输出函数的功能

A、 改变信息

B、 输入数据

C、 输出信息

D、 格式化显示结果

答案： BCD

58、函数 InputBox 包括

A、 标题

B、 缺省

C、 提示

D、 删除

答案： ABC

59、数组是什么变量的集合

A、 名称相同

B、 类型相同

C、 下标不同

D、 以上都不对

答案： ABC

60、数组中通过什么来区分

A、 下标

B、 数字

C、 字母

D、 下划线

答案： A

61、什么是 UnLoad 语句

答案： 从内存删除窗口

62、添加现存窗口时，要避免重名

答案： 正确

63、通过另存为，不可以断开共享

答案： 错误

64、多窗口添加时可以选择新建

答案： 正确

65、文件是储存在外部介质上什么的集合

- A、 字母
- B、 文本
- C、 数据
- D、 以上都不对

答案： C

66、文件由什么组成

- A、 若干记录
- B、 字母
- C、 数据
- D、 文本

答案： A

67、每个字段占用多少个字符

- A、 10
- B、 20
- C、 30
- D、 若干个

答案： D

68、一条记录可以由多少个字段组成

- A、 一个
- B、 多个
- C、 两个

D、 三个

答案： AB

69、按数据性质分，文件可以分为

A、 顺序文件

B、 数据文件

C、 程序文件

D、 存取文件

答案： BC

70、按数据的存取方式和结构分，文件可以分为

A、 程序文件

B、 数据文件

C、 顺序文件

D、 随机存取文件

答案： CD

71、文件可以按照什么分

A、 数据性质

B、 大小

C、 长短

D、 存取方式和结构

答案： AD

72、顺序文件中，哪些符号可以作为分隔符

A、 换行符

B、 句号

C、 英文逗号

D、 空格

答案： ACD

73、顺序文件记录长度是固定的

答案： 错误

74、随机文件记录长度可长可短

答案： 错误

75、在随机文件中，根据什么可以访问文件中的任意一个记录

- A、 分隔符
- B、 空格
- C、 记录号
- D、 书签

答案： C

76、顺序文件的步骤

- A、 打开文件
- B、 读出或写入
- C、 关闭文件
- D、 以上都不对

答案： ABC

77、什么是顺序文件的文件名

答案： 带有完整路径的文件名(含扩展名)

78、顺序文件的模式是

- A、 赋值
- B、 写操作
- C、 读操作
- D、 追加到文件末尾

答案： BCD

79、顺序文件中，文件号范围

- A、 0-511
- B、 0-245
- C、 2-44
- D、 0-345

答案： A

80、顺序文件中，把文本框内容写入文件的方法

- A、 一次性写入或一个字符一个字符输入

答案： A

81、输出列表中，用什么格式输出

- A、 随意格式
- B、 自定义格式
- C、 紧凑格式
- D、 以上都不对

答案： C

82、输出列表中，各项之间自动用什么分割

- A、 。
- B、 ，
- C、 、
- D、 :

答案： B

83、输出列表中，字符型之间自动添加什么

- A、 逗号
- B、 句号
- C、 冒号
- D、 双引号

答案： D

84、输出列表中，日期和布尔类型之间自动添加什么

- A、 ，
- B、 。
- C、 #
- D、 :

答案： C

85、LINE INPUT 的作用是读取什么类型的文件

- A、 数值文件
- B、 文本文件
- C、 图表文件

D、 字母文件

答案： B

86、随机文件打开的文件默认

A、 可读

B、 可写

C、 既可读又可写

D、 以上都不对

答案： C

87、随机文件中，文件号范围

A、 0-511

B、 0-456

C、 0-123

D、 0-233

答案： A

88、读取随机文件的功能

A、 读出指定的记录，并放入指定变量中

答案： A

89、写入随机文件的功能

A、 将变量内容写入打开磁盘中

答案： A

90、记录号可以是

A、 1.2

B、 5.4

C、 3

D、 4

答案： CD

91、记录号不可以省略

答案： 错误

92、用于分界的逗号可以省略

答案： 错误

93、Put 表示

- A、 读取文件
- B、 删除文件
- C、 写入文件
- D、 以上都不对

答案： C

94、Get 表示

- A、 读取文件
- B、 删除文件
- C、 写入文件
- D、 以上都不对

答案： A

95、不可以自定义数据

答案： 错误

96、对于普通文件，可以打开该类型的程序

答案： 正确

97、Click 事件中，单击时一般表示

- A、 打开此文件
- B、 选中某个文件
- C、 执行此文件
- D、 删除此文件

答案： B

98、文本列表框中 Pattern 属性为

- A、 设置文件列表框中显示的文件类型

答案： A

99、文本列表框中 Path 属性为

答案： 设置显示哪个路径下的文件

100、文本列表框中重新设置 Path 属性会引发

- A、 关机
- B、 不显示
- C、 不变
- D、 引发 PathChange 事件

答案： D

101、以下哪个操作是设计时可以做的

- A、 绘制控件
- B、 绘画
- C、 插入表格
- D、 自动换行

答案： A

102、VB 的三种工作模式是什么

- A、 设计模式
- B、 运行模式
- C、 继续模式
- D、 中断模式

答案： ABD

103、中断模式不可以修改程序代码

答案： 正确

104、标题栏总显示当前工作模式

答案： 错误

105、代码正在运行时期，用户可以查看也可以改动

答案： 正确

106、属性不储存对象的数据

答案： 错误

107、以下哪个是常用的属性

- A、 name
- B、 ctrl+c
- C、 caption

D、 ctrl+v

答案： C

108、对象是类的实例化

答案： 正确

109、标签框的主要是哪个

答案： PPT

110、文本框的常用方法

A、 change

B、 setfocus

C、 eypress

D、 click

答案： B

111、窗体包括什么

A、 关闭按钮

B、 菜单栏

C、 快捷键

D、 控制菜单

答案： AD

112、程序运行后成为窗体

答案： 正确

113、与文本有关的标准控件

A、 文本

B、 标签

C、 文本框

D、 窗口

答案： BC

114、单选按钮处于选中状态时，它的 value 属性值是

A、 FALSE

B、 trur

C、 0

D、 1

答案： B

115、设置什么属性可以使图片显示在图片框或者图相框中

A、 picture

B、 image

C、 icon

D、 downpicture

答案： C

116、下列不能接收焦点的控件是

A、 命令按钮

B、 标签框

C、 文本框

D、 单选按钮

答案： B

117、下列控件中不能触发 getfocus 和 lostfocus 事件的是

A、 命令按钮

B、 组合框

C、 复选按钮

D、 计时器

答案： D

118、设置命令按钮的哪个属性 false, 可以使命令按钮处于不可用状态

A、 value

B、 enabled

C、 default

D、 cancel

答案： B

119、设置标签内容的属性是

A、 name

- B、 text
- C、 caption
- D、 top

答案： C

120、为了将复选框设置为选中状态，应该使用哪个语句

- A、 check1.value=1
- B、 check1.value=0
- C、 check1.value=true
- D、 check1.value=false

答案： A

121、组合框既有 click 也有 change 事件

答案： 正确

122、使用哪个方法可以同时清除列表中的所有项目

- A、 removeitem
- B、 remove
- C、 clear
- D、 move

答案： C

123、下列操作中能够触发滚动条的 scroll 事件的是

- A、 单击滚动条两端的滚动箭头
- B、 单击滚动条上滑块两侧的空白处
- C、 单击滚动条上的滑块
- D、 拖动滚动条上的滑块

答案： D

124、窗体标题栏的显示内容由窗体的什么属性决定

- A、 name
- B、 caption
- C、 backcolor
- D、 enabled

答案： B

125、在标签框上显示的内容由哪个属性实现

- A、 name
- B、 caption
- C、 text
- D、 queryload

答案： B

126、要使标题在标签框内居中显示，aligneng 属性的取值应为

- A、 0
- B、 1
- C、 2
- D、 3

答案： C

127、要设置水平或垂直滚动条的最小值，需要使用 name 属性

答案： 错误

128、要删除组合框 comb1 序号为 3 的项目，使用的语句为 comb1.removeItem3

答案： 正确

129、若使标签框根据所显示内容自动调整其大小则可以通过设置什么属性值为 true 来实现

- A、 aotusize
- B、 alignment
- C、 nabled
- D、 visible

答案： A

130、文本框没有（）属性

- A、 bgcolor
- B、 enabled
- C、 visible
- D、 capdon

答案： D

131、如果设置文本框最多可接收的字符数，可以用下列哪个属性

- A、 length
- B、 multiline
- C、 max
- D、 maxlength

答案： D

132、Tab 顺序是由建立控件时的先后顺序确定的

答案： 正确

133、设置框架 frame 上的文本需要使用 name 属性

答案： 错误

134、若屏蔽框架上的控件对象则需设置 enabled 属性的值为 caption

答案： 错误

135、列表框 listbox 中项目的序号从 0 开始

答案： 正确

136、命令按钮上的文本内容由什么属性来设置

- A、 text
- B、 caption
- C、 name
- D、 show

答案： B

137、若将命令按钮设置为默认选择命令按钮可以通过哪个属性来实现

- A、 value
- B、 cancel
- C、 default
- D、 enabled

答案： C

138、要使命令按钮失效，则可以设置（）的值为 false 来实现

- A、 value

B、 enabled

C、 visible

D、 cancel

答案： B

139、若使命令按钮在屏幕不可见，则可以修改（）属性来实现

A、 value

B、 enabled

C、 visible

D、 cancel

答案： C

140、当复选框 value 属性值为（）表示该复选框被选中

A、 0

B、 1

C、 2

D、 3

答案： B

141、改变控件的 tab 顺序可以修改（）属性值

A、 visible

B、 enabled

C、 tabstop

D、 tabIndex

答案： D

142、下列控件中（）不能接收 gotfocus 和 lostfocus 事件

A、 命令按钮

B、 组合框

C、 复选按钮

D、 计时器

答案： D

143、暂时关闭计时器需要设置（）属性

- A、 visible
- B、 enabled
- C、 lock
- D、 cancel

答案： B

144、设置计时器的时间间隔可以通过哪个属性来实现

- A、 value
- B、 text
- C、 max
- D、 interval

答案： D

145、当鼠标拖动滚动块时触发（）事件

- A、 move
- B、 change
- C、 scroll
- D、 gotfocus

答案： BC

146、若要获得滚动条的当前位置，可以通过访问（）属性来实现

- A、 value
- B、 max
- C、 min
- D、 laigechange

答案： A

147、在组合框中选择某一项目内容，可以通过（）属性获得

- A、 list
- B、 listIndex
- C、 listcount
- D、 text

答案： D

148、删除列表框中某一个项目，需要使用（）方法

- A、 clear
- B、 remove
- C、 move
- D、 removeItem

答案： D

149、若要清除列表框中的所有项目内容，可以使用什么方法

- A、 addItem
- B、 remove
- C、 clear
- D、 print

答案： C

150、设置列表框的选择方式，应使用（）属性

- A、 columns
- B、 multiselect
- C、 style
- D、 list

答案： B

151、y 要使列表框中的项目垂直滚动，应设置 columns 属性值为

- A、 0
- B、 1
- C、 2
- D、 3

答案： A

152、若要使计时器每 0.5 秒触发一次 timer 事件，则要把 interval 属性值设置为 50

答案： 错误

153、用下列哪种方法可以设置一个对象的焦点

- A、 在运行时单击该对象

- B、 运行时用快捷键选择该对象
- C、 运行时拖动滚动条上的滑块
- D、 在程序代码中使用 setfocus 方法

答案： ABD

154、 只有具有焦点的对象才可以接收用户的输入

答案： 正确

155、 对象得到焦点时会触发 lostfocus 事件

答案： 错误

156、 对象失去焦点时会触发什么事件

- A、 gotfocus
- B、 listIndex
- C、 lostfocus
- D、 print

答案： C

157、 下列哪些对象不能接收焦点

- A、 frame
- B、 label
- C、 line
- D、 shape

答案： ABCD

158、 焦点只能移到可视的窗体或控件上

答案： 正确

159、 图片框和图像框都可以作为父控件

答案： 错误

160、 图片框和图像框都可以通过 print 方法接收文本

答案： 错误

161、 () 决定组合框三种类型

- A、 text
- B、 change

C、 style

D、 list

答案： C

162、（）可以接收 dblclick 事件

A、 下拉式组合框

B、 简单组合框

C、 下拉式列表框

D、 组合框

答案： B

163、数据类型可以规定数据类型的值域范围

答案： 正确

164、学校填写表格的时候规定年龄的取值范围，这属于数据类型的哪个作用

A、 规定数据类型的储存方式

B、 规定数据类型的计算方式

C、 规定数据类型的值域范围

D、 规定数据类型的操作运算

答案： C

165、数据类型的作用

答案： 规定数据类型的值域范围，

166、数据类型不能规定该数据类型的存储方式

答案： 错误

167、数据类型可以规定该数据类型的操作运算

答案： 正确

168、规定区号和电话号码相加为字符串相加，体现了数据类型的哪个作用

A、 规定数据类型的值域范围

B、 规定数据类型的操作运算

C、 规定数据类型的储存方式

D、 以上都不对

答案： B

169、用不同的储存方式来储存数据，得到的值域会不同

答案： 错误

170、数据类型可分为几类

A、 1

B、 2

C、 3

D、 4

答案： D

171、变量名可以为关键字

答案： 正确

172、变量名区分大小写

答案： 正确

173、变量名第一个字符可以用数字

答案： 正确

174、给变量命名时应该做到什么

A、 简洁

B、 按自己习惯随意

C、 见名知义

D、 都不正确

答案： C

175、属于变量的是

A、 4

B、 5

C、 7

D、 x

答案： D

176、变量名不能超过多少个字符

A、 200

B、 255

C、 279

D、 290

答案： B

177、可以为变量名的是

A、 4b

B、 A3

C、 B6

D、 5g

答案： BC

178、合法的用户标识符是

A、 3ab

B、 int

C、 2z

D、 ab

答案： D

179、优先级最高的是

A、 ^

B、 >

C、 <

D、 *

答案： A

180、mod 的运算是

A、 乘法

B、 除法

C、 减法

D、 取余

答案： D

181、\的运算是

A、 加法

B、 取整

C、 减法

D、 乘法

答案： B

182、若 $n \bmod 2$ 为 0，则 n 为

A、 任意值

B、 6

C、 偶数

D、 奇数

答案： C

183、计算 -3^2 的值

A、 8

B、 0

C、 9

D、 -9

答案： D

184、计算 a^2 的值, $a=2$

A、 1

B、 2

C、 3

D、 4

答案： D

185、计算 $2*2*2-3$ 的值

A、 5

B、 4

C、 3

D、 2

答案： A

186、计算 $10 \bmod a$ 的值, $a=2$

A、 1

B、 0

C、 3

D、 5

答案： B

187、计算 $10 \setminus a$ 的值, $a=3$

A、 3

B、 4

C、 5

D、 7

答案： A

188、计算 $a+3^2$ 的值, $a=4$

A、 10

B、 11

C、 13

D、 14

答案： C

189、计算 $2*2$ 的值

A、 1

B、 2

C、 4

D、 5

答案： C

190、输入输出函数也可以称为

A、 主函数

B、 交互式函数

C、 复函数

D、 复杂函数

答案： B

191、函数 InputBox 可以使用变量

答案： 正确

192、函数 InputBox 的返回值是

A、 字母型

B、 数字型

C、 符号型

D、 字符型

答案： D

193、函数 InputBox 的返回值是字符型

答案： 正确

194、先计算等式右边

答案： 正确

195、等式两边数据类型不同，不会自动转换

答案： 错误

196、注释语句的作用

答案： 为了日后阅读程序的方便

197、用 Rem 进行注释时，关键字必须放于行首

答案： 正确

198、用英文单撇注释时，可以放句首，不可以放句尾

答案： 错误

199、注释语句在程序运行时，会被自动忽略

答案： 正确

200、暂停语句的作用

答案： 在程序中设置暂停点，调试程序时运行到 stop

201、结束语的作用

答案： 结束整个程序或语句块

202、结束语的语法包括

A、 End

- B、 End Sub
- C、 End Function
- D、 Start

答案： ABC

203、VB 代码不区分大小写

答案： 正确

204、一行中可以书写多少条语句

- A、 一条
- B、 两条
- C、 三条
- D、 多条

答案： D

205、语句之间要用什么隔开

- A、 ，
- B、 。
- C、 /
- D、 :

答案： C

206、在 VB 代码书写的时候，可以分割关键字

答案： 错误

207、当一条语句要分行书写时，需要什么符号

- A、 空格键
- B、 下划线
- C、 续行符
- D、 字母

答案： C

208、续行符是什么

- A、 空格+下划线+回车
- B、 空格

C、 下划线

D、 回车

答案： A

209、程序结构中建议采用那个键来缩进格式

A、 空格键

B、 回车键

C、 下划线

D、 Tab 键

答案： D

210、语句块应做到

A、 简洁

B、 首尾呼应

C、 美观

D、 以上都是

答案： B

211、变量名必须以什么开头

A、 下划线

B、 字母

C、 汉字

D、 数字

答案： BC

212、在实际中，变量名要有意义

答案： 正确

213、属于选择结构的是

A、 while

B、 if

C、 do-while

D、 以上都是

答案： B

214、两个数的交换需要借助第三者

答案： 正确

215、if 语句中，双分支结构为

A、 if

B、 if then

C、 If Then Else

D、 if end

答案： C

216、在 if 的双分支结构中，语句中有几条语句

A、 一条

B、 多条

C、 两条

D、 三条

答案： B

217、循环结构用什么来分割多条语句

A、 ，

B、 。

C、]

D、 :

答案： D

218、双分支结构中，只能执行一个分支，且必须执行某个分支

答案： 正确

219、if 语句中,不存在嵌套语句

答案： 错误

220、对几个数进行排序，可以用 if 的嵌套语句

答案： 正确

221、循环结构分为几类

A、 一类

B、 两类

C、 三类

D、 四类

答案： B

222、哪些属于循环结构

A、 计数循环

B、 条件循环

C、 自定义循环

D、 标准循环

答案： AB

223、For 语句的循环次数不可以计算

答案： 错误

224、条件循环包括

A、 自定义循环

B、 计数循环

C、 当型循环结构

D、 直到型循环结构

答案： CD

225、对于已知循环次数的情况，应选择

A、 自定义循环

B、 计数循环

C、 当型循环结构

D、 直到型循环结构

答案： B

226、Do-Loop 是条件循环

答案： 正确

227、For-Next 是条件循环

答案： 正确

228、什么是循环结构

答案： 重复执行某些语句

229、数组是一种新的数据类型

答案： 错误

230、数组必须先定义，再使用

答案： 正确

231、数组中各个元素储存时储存单元是怎么样的

- A、 间断的
- B、 连续的
- C、 可间断可连续
- D、 都不正确

答案： B

232、数组可分为几类

- A、 一类
- B、 两类
- C、 三类
- D、 四类

答案： B

233、数组包括哪几类

- A、 自定义数组
- B、 非自定义数组
- C、 静态数组
- D、 动态数组

答案： CD

234、静态数组又称为

- A、 不可变数组
- B、 固定数组
- C、 可变数组
- D、 自定义数组

答案： B

235、动态数组又可以称为

- A、 可变数组
- B、 固定数组
- C、 不可变数组
- D、 自定义数组

答案： A

236、一个数组中有 10 个下标，则为几维数组

- A、 8
- B、 11
- C、 6
- D、 10

答案： D

237、当省略下标是，默认为

- A、 0
- B、 1
- C、 2
- D、 3

答案： A

238、维数最多为

- A、 30
- B、 40
- C、 60
- D、 80

答案： C

239、下标中上下界若为小数，则

- A、 直接省略小数部分
- B、 四舍五入
- C、 不作任何处理
- D、 以上都不对

答案： B

240、下标中，上下界必须为

答案： 错误

241、几个下标为几维数组

A、 正确

B、 错误

答案： A

242、上下界可以是

A、 x

B、 2

C、 4

D、 y

答案： BC

243、数组的存储结构是

A、 间断存储

B、 无序存储

C、 顺序存储

D、 以上都不对

答案： C

244、一维数组按什么存储

A、 逐列

B、 元素

C、 逐行

D、 逐页

答案： B

245、二维数组按什么存储

A、 逐列

B、 元素

C、 逐行

D、 逐页

答案： A

246、三维数组按什么存储

- A、 逐列
- B、 元素
- C、 逐行
- D、 逐页

答案： D

247、三维数组可以理解为

- A、 数列
- B、 由几页二维矩形层叠而成
- C、 二维矩阵
- D、 表格

答案： B

248、二维数组可以理解为数学中的

- A、 数列
- B、 方程
- C、 二维矩阵
- D、 表格

答案： C

249、用什么可以给数组元素赋值

- A、 赋值语句
- B、 循环语句
- C、 If 语句
- D、 For 语句

答案： A

250、用赋值语句逐个赋值适用于什么情况

- A、 数据多
- B、 数据少
- C、 均可以

D、 数据不确定

答案： B

251、通过循环可以给数组元素赋值适合于

A、 数据小的情况

B、 数据大的情况

C、 数据不确定的情况

D、 作业练习中使用

答案： D

252、InputBox 函数结合循环为数组元素赋值适合于哪种情况

A、 数据小的情况

B、 数据大的情况

C、 数据不确定的情况

D、 作业练习中使用

答案： A

253、数据列表中值与值之间用什么分割

A、 ；

B、 ，

C、 。

D、 、

答案： B

254、利用 Array 函数可以把什么赋值给 Variant 类型的变量

A、 数字

B、 字母

C、 数据集

D、 常量

答案： C

255、Array 函数可以将 Variant 变量创建为一个

A、 一维数组

B、 二维数组

- C、 三维数字
- D、 以上都不对

答案： A

256、 Option Base 1,

答案： 正确

257、 Split 函数给数组赋值时得到的数组元素均为

- A、 数字
- B、 字母
- C、 变量
- D、 字符串

答案： D

258、 Split 函数下标下界为

- A、 1
- B、 2
- C、 0
- D、 6

答案： C

259、 无论有无 Option Base 1， 下标下界永远为 0

答案： 正确

260、 Array 函数产生的数组下界默认为

- A、 1
- B、 3
- C、 5
- D、 0

答案： D

261、 什么是动态数组

- A、 声明数组时不指明数组的大小

答案： A

262、 适宜动态数组时， 用什么语句指明

- A、 if
- B、 for
- C、 while
- D、 ReDim

答案： D

263、动态数组首次使用必须重新声明

答案： 正确

264、动态数组首次使用重新声明是为了明确维数和大小

答案： 正确

265、动态数组首次使用时用什么重新声明

- A、 if
- B、 for
- C、 do-while
- D、 ReDim

答案： D

266、使用 ReDim 语句会使原来数组中的值丢失

答案： 正确

267、在 ReDim 语句后加什么可以保留数据

- A、 put
- B、 out
- C、 Preserve
- D、 if end

答案： C

268、使用 Preserve 时，只能改变最后一维的上界

答案： 正确

269、ReDim 中的下标，可以是

- A、 常量
- B、 有了确定值的变量
- C、 数字

D、 字母

答案： AB

270、不用 Preserve 时，任意维数的大小都可以改变

答案： 正确

271、不用 Preserve 时，原值不会丢失

答案： 错误

272、静态数组在（）分配存储单元

答案： 编译程序时候；

273、动态数组在（）分配存储单元

答案： 运行时；

274、形参影响实参

答案： 正确

275、形参接收的是实参在内存中的

A、 数字

B、 字母

C、 文本

D、 地址

答案： D

276、形参就是实参的别名

答案： 正确

277、形参的值改变后，实参不会改变

答案： 错误

278、数组作为参数时

A、 只能传值

B、 只能传递

C、 只能传址

D、 以上都不对

答案： C

279、什么叫传值

答案： 按值传递

280、什么叫传址

答案： 按地址传递

281、传址专业术语为

- A、 传递
- B、 引用
- C、 借用
- D、 以上都不对

答案： B

282、程序中形参和实参之间传递信息的方式有几种

- A、 一种
- B、 两种
- C、 三种
- D、 四种

答案： B

283、常量或表达式只能按值传递

答案： 正确

284、当实参没有地址时，会按什么传递

- A、 传址方式
- B、 按类型传递
- C、 按大小传递
- D、 传值方式

答案： D

285、控件数组中用什么来区分元素

- A、 句号
- B、 索引号
- C、 逗号
- D、 省略号

答案： B

286、控件数组中的元素共用一个控件名

答案： 正确

287、控件数组中元素为相同类型

答案： 正确

288、若要利用控件数组动态添加控件，则控件数组中至少需要一个元素

答案： 正确

289、用什么方法来添加新控件元素

A、 Unload

B、 Load

C、 Left

D、 Top

答案： B

290、用什么方法来删除新控件元素

A、 Top

B、 Load

C、 Left

D、 Unload

答案： D

291、什么是过程的作用域

A、 过程可以被访问的有效范围

答案： A

292、标准控件又称为

A、 外部控件

B、 内部控件

C、 自定义控件

D、 以上都不对

答案： B

293、ActionX 控件的扩展名

- A、 .OCX
- B、 .elSX
- C、 .ppt
- D、 .docx

答案： A

294、对话框里可以设置颜色

答案： 正确

295、对话框里可以不设置字体

答案： 错误

296、什么是索引

答案： 每个图像的唯一编号

297、什么是关键字

答案： 每个图像的唯一标识名

298、什么是图像数

答案： 已添加图像的个数