

计算机绘图-题库

1、计算机绘图实际上是在（）和计算机科学两门学科基础上诞生的一门新型交叉课程

- A、 工程制图
- B、 画法几何
- C、 cad
- D、 工程图学

答案： D

2、常用的位图处理软件是（）。

- A、 Photosh
- B、 Phoshop
- C、 cad
- D、 Photoshop

答案： D

3、当放大照片时，可以看见构成整个图像的是这些单个方块。扩大照片的效果是实际上就是增大单个像素点，这样做图像容易（）

- A、 虚化
- B、 显形
- C、 都不是
- D、 失真

答案： D

4、（）工作空间是默认工作空间，主要用于绘制二维草图，是最常用的空间。

- A、 【草图与注释】
- B、 【三维基础】
- C、 【三维建模】
- D、 画法几何

答案： A

5、默认工作空间，主要用于绘制（），是最常用的空间。

- A、 三维图

- B、 二维草图
- C、 平面图
- D、 都不是

答案： B

6、标题栏位于应用程序窗口的最（），用于显示当前正在运行的程序名及当前所装入图形的文件名等信息, t

- A、 下面
- B、 中心
- C、 上面
- D、 都不是

答案： C

7、标题栏位于应用程序窗口的最上面，用于显示当前正在运行的程序名及当前所装入图形的（）等信息

- A、 文件类型
- B、 文件容量
- C、 文件名
- D、 都不是

答案： C

8、（）包含最常用的快捷按钮，方便用户使用

- A、 标题栏
- B、 操作栏
- C、 快速访问工具栏
- D、 都不是

答案： C

9、（）用于绘制具有倒角的矩形。

- A、 倒角
- B、 标高
- C、 厚度
- D、 宽度

答案： A

10、（ ）指定矩形标高（Z 坐标），将矩形绘制在与 XOY 坐标面平行、标高为 Z 的平面上。

- A、 倒角
- B、 标高
- C、 厚度
- D、 宽度

答案： B

11、（ ）指定矩形的厚度，用于绘制具有一定厚度长方体

- A、 倒角
- B、 标高
- C、 厚度
- D、 宽度

答案： C

12、（ ）用于绘制具有一定线宽的矩形。

- A、 倒角
- B、 标高
- C、 厚度
- D、 宽度

答案： D

13、计算机生成图形的种类分为（ ）

- A、 位图
- B、 矢量图
- C、 工图
- D、 变量图

答案： AB

14、计算机绘图研究对象有：（ ）

- A、 图形硬件设备
- B、 图形专用算法
- C、 图形软件系统
- D、 画法几何

答案： ABC

15、计算机绘制矢量图的模式主要有哪些（）

- A、 图形硬件设备
- B、 程序式绘图
- C、 交互式绘图
- D、 画法几何

答案： BC

16、在 AutoCAD 中选择对象的方法有很多，如（）

- A、 单击对象选择
- B、 利用矩形窗口
- C、 交叉窗口选择
- D、 使用选择栏选择

答案： ABCD

17、使用多边形选择窗口选择对象的方法的步骤包括（）

- A、 输入一个图形编辑命令后，系统会出现“选择对象：”的提示符
- B、 在命令行输入“WP”后按“Enter”键，此时依次在要选择的对象周围单击，确定要选择的范围。
- C、 按“Enter”键闭合多边形，该多边形即为不规则选择窗口，由此完成对象选择。
- D、 都不是

答案： ABCD

18、偏移命令是将选中的对象按指定的方向偏移一定的距离，创建与选定对象平行的新对象。可以偏移的对象包括（）

- A、 直线、圆弧
- B、 圆、椭圆
- C、 椭圆弧、二维多段线
- D、 构造线、射线和样条曲线

答案： AB

19、使用该方法可以很容易地从复杂的图形中选择相邻的对象。使用栏选的具体步骤如下（）

- A、 输入一个图形编辑命令后，系统会出现“选择对象：”的提示符
- B、 在命令行中输入“F”，按“Enter”键确认。
- C、 十字光标移动到要选择的对象上单击并拖出一条直线，使其穿过要选择的对象，然后按“Enter”键，此时直线穿过的对象都被选中。
- D、 从左到右拖动光标以选择完全封闭在套索（窗口选择）中的所有对象。

答案： ABCD

20、复制对象有关编辑命令包括（）

- A、 删除命令 ERASE 或 E
- B、 删除恢复命令 OOPS
- C、 复制命令 COPY 或 CO
- D、 coopy

答案： ABC

21、目标追踪包括两种追踪方式分别是（）

- A、 角度追踪(极轴追踪)
- B、 对象捕捉追踪
- C、 极轴检查
- D、 都不是

答案： AB

22、当需要临时捕捉某时，可以按下（）或（） 同时单击鼠标右键，弹出对象捕捉快捷菜单

- A、 shif
- B、 enter
- C、 shift
- D、 [ctrl]

答案： CD

23、有时不注意会出现栅格关闭，而捕捉打开这样的结果是鼠标失灵，所以通常是将（）均为关闭状态。

- A、 栅格
- B、 追踪
- C、 捕捉

D、都不是

答案： AC

24、尺寸标注的类型包括（）

A、 半径标注、

B、 直径标注、

C、 对齐标注

D、 连续标注

答案： ABCD

25、工程图中，完整的尺寸标注是由（）所组成

A、 尺寸界线

B、 尺寸线

C、 尺寸箭头

D、 尺寸文本

答案： ABCD

26、尺寸标注的类型众多，包括（）

A、 线性标注

B、 对齐标注、半径标注

C、 直径标注、角度标注

D、 基线标注、连续标注

答案： ABCD

27、下列正确的是（）

A、 当文字在尺寸界线内时，文字与尺寸线对齐。当文字在尺寸界线外时，文字水平排列。

B、 当尺寸界线间的距离足够放置文字和箭头时，文字和箭头都放在尺寸界线内。

C、 当尺寸界线间的距离仅能容纳文字时，将文字放在尺寸界线内，而箭头放在尺寸界线外。

D、 当尺寸界线间距离不足以放下文字时，文字和箭头都放在尺寸界线外。

答案： ABCD

28、下列正确的是（）

- A、 对齐标注用来标注斜线长度，即可标注与两个延伸线起点连线相平行的尺寸线，即对齐尺寸
- B、 线性标注用于标注图中两点之间的水平或垂直距离测量值，通过指定点或选择一个对象来实现。（ 删除刚标的尺寸，用选对象的方法重标一次）。
- C、 连续标注自动从上一个标注继续创建其他标注，或者从选定的延伸线继续创建其他标注，尺寸线对齐在一条线上。
- D、 基线标注是从上一个标注或选定标注的基线处开始标注尺寸。

答案： ABCD

29、当尺寸界线间距离不足以放下文字时，（ ）都放在尺寸界线外。

- A、 文字
- B、 箭头
- C、 数字
- D、 都不是

答案： AB

30、AutoCAD 命令行的下面有[模型]和[布局] 标签，通过这些标签，用户可以非常方便、快捷地在模型空间和图纸空间之间切换图形显示方式

答案： 正确

31、AutoCAD 默认绘制图形文件的扩展名为. dwg

答案： 正确

32、AutoCAD 命令行的下面有[模型]和[布局] 标签，通过这些标签，用户可以非常方便、快捷地在模型空间和图纸空间之间切换图形显示方式。

答案： 正确

33、用户应该在模型空间中进行设计，而在图纸空间创建布局以便输出图形

答案： 正确

34、模式按钮若显示为“暗”色、则表示其功能为关闭状态，用户可以用鼠标左键单击模式按钮来切换其状态，也可以用鼠标的右键单击模式按钮来设置其状态。

答案： 正确

35、，在工程实际中，由于设计参数的多态性，往往需要对所绘图形进行动态修改。因此，设计者在利用计算机进行设计时，一般由 CAD 软件提供作图环境，但具体要画什么图形，设计者需与计算机之间进行不断地对话，输入各种

命令或数据，并可动态修改图形，直到满意为止。这种绘图方式称为交互式绘图。

答案： 正确

36、程序式绘图是指用户先利用编程语言写好绘图程序，绘图时，只要输入所绘对象的基本参数，之后，由计算机自动进行处理，生成所需的图形。早期的计算机绘图模式多为程序式绘图。这种绘图方式图形生成速度快，但是如果修改图形，必须修改源程序。

答案： 正确

37、正因为矢量图是基于数学方程的几何图元表示图像所以矢量图文件容量较小，在进行放大、缩小或旋转等操作时图象不会失真。

答案： 正确

38、矢量图也称为向量图，它是面向对象的图像，在计算机图形学中是用点、 直线等图元来对它进行描述的，换句话说它们是基于数学方程的几何图元来表示图像。

答案： 正确

39、当放大照片时，可以看见构成整个图像的是这些单个方块。扩大照片的效果是实际上就是增大单个像素点，这样做图像容易失真

答案： 正确

40、位图图像(bitmap) ， 也叫点阵图像，它是由像素(图片元素)的点阵组成。

答案： 正确

41、矢量图也称为向量图，它是面向对象的图像，在计算机图形学中是用点、 直线等图元来对它进行描述的，换句话说它们是基于（）来表示图像。

答案： 数学方程的几何图元；

42、位图图像(bitmap) ， 也叫点阵图像，它是由（）的点阵组成。

答案： 像素(图片元素)；

43、正因为矢量图是基于数学方程的几何图元表示图像所以（）容量较小，在进行放大、缩小或旋转等操作时图象不会失真。

答案： 矢量图文件；

44、矢量图常用软件有：（）

答案： AutoCAD；

45、正因为矢量图是基于数学方程的几何图元表示图像所以矢量图（）较小，在进行放大、缩小或旋转等操作时图像不会失真

答案： 文件容量；

46、矢量图也称为向量图，它是面向对象的图像，在计算机图形学中是用点、 直线等图元来对它进行描述的，换句话说它们是基于（）来表示图像

答案： 数学方程的几何图元；

47、矢量图也称为向量图，它是面向对象的图像，在计算机图形学中是用（）等图元来对它进行描述的

答案： 点、 直线；

48、鼠标在绘图区中，用食指往前推动滚轮，可将绘制的图形放大；用食指往后推动滚轮，可将绘制的图形缩小；压住滚轮后，鼠标在绘图区中将变成小手状，此时拖动鼠标可平移绘图区和图形，相当于（）的功能。

答案： 【PAN】命令；

49、平移视图的功能在于不改变（）的情况下通过移动图形来观察当前视图中的不同部分

答案： 图形大小；

50、打开图形文件 db_samp，在 AutoCAD 绘图中，总是希望所画的图形适时地在屏幕绘图区域显示出来，屏幕的（）范围并不能改变，但它所能显示的图形范围则是可以改变的。

答案： 物理尺寸；

51、计算机绘图课程主要是学（）绘图技术

A、 一体式

B、 交互式

C、 交换式

D、 都不是

答案： B

52、AutoCAD 是 Autodesk 公司首次于（）年开发出来的辅助设计软件。

A、 1981

B、 1982

C、 1983

D、 1984

答案： B

53、AutoCAD 作为通用绘图软件，被广泛地应用于（ ）的设计绘图过程之中

- A、 工程制图
- B、 工程及产品
- C、 产品
- D、 都不是

答案： B

54、单击（ ）的另一个功能是等同于按【Enter】键，即用户在命令行输入命令、选项或参数后可确定。

- A、 鼠标
- B、 左键
- C、 键盘
- D、 右键

答案： D

55、利用极轴追踪的辅助绘图工具，在极轴追踪提示下，直接输入两点间的距离值确定点的方式属于（ ）

- A、 相对直角坐标
- B、 绝对直角坐标
- C、 极轴坐标方式
- D、 动态输入方式

答案： C

56、利用辅助绘图工具中的动态输入，可以在指定方向的前提下，直接输入两点间的距离值，或者在动态提示下，输入以当前点为坐标原点的相对坐标的方式属于（ ）

- A、 相对直角坐标
- B、 绝对直角坐标
- C、 极轴坐标方式
- D、 动态输入方式

答案： D

57、以输入的上一个点的坐标来定位点，在命令行窗口中输入格式为（@x, y）。该坐标属于（ ）

- A、 相对极坐标
- B、 绝对直角坐标
- C、 绝对极坐标
- D、 相对直角坐标

答案： D

58、以输入点到上一点的距离 p ，及该点与上一点连线和 x 轴平行线的夹角 a 来指定点的位置，在命令行窗口中其输入格式为 (@ p

- A、 绝对极坐标
- B、 绝对直角坐标
- C、 相对直角坐标
- D、 相对极坐标

答案： D

59、相对于坐标原点的坐标，在命令行中输入的坐标均为绝对坐标，其输入格式为 (x, y) 该坐标属于 ()

- A、 相对极坐标
- B、 相对直角坐标
- C、 绝对极坐标
- D、 绝对直角坐标

答案： D

60、中文版 AutoCAD 2018 提供了 () 3 种工作空间，【AutoCAD 经典】空间模式不再存在

- A、 【草图与注释】
- B、 【三维基础】
- C、 【三维建模】
- D、 画法几何

答案： ABC

61、在草图与注释工作空间中，系统提供了常用的 () 等功能面板。

- A、 【图示】
- B、 【绘图】
- C、 【修改】

D、【图层】

答案：BCD

62、功能区位于菜单栏下方，包括（）等几个功能选项。

A、[默认]

B、[插入][注释]

C、[参数化]

D、[视图][管理][输出]

答案：ABCD

63、常用的 AutoCAD 缩放命令调用方法包括（）

A、从【视图（V）/缩放（Z）】菜单中选各子菜单项

B、使用【ZOOM】命令

C、从【视图/导航】功能面板中选各功能按钮

D、全部（A）

答案：ABC

64、平移视图的功能在于不改变图形大小的情况下通过移动图形来观察当前视图中的不同部分。用户常用（）方式调用该命令

A、从【视图/导航/】功能面板中选择【平移】按钮；

B、执行【PAN】命令

C、使用【视图（V）/平移（P）】菜单栏中的各平移子菜单项。

D、全部（A）

答案：ABC

65、平移图形的方式包括（）

A、使用垂直与水平滚动条

B、执行【PAN】命令

C、鼠标在绘图区时，压下滚轮再平移鼠标

D、全部（A）

答案：AC

66、程序式绘图是指用户先利用编程语言写好绘图程序，绘图时，只要输入所绘对象的基本参数，之后，由计算机自动进行处理，生成所需的图形

答案：正确

67、早期的计算机绘图模式多为程序式绘图。这种绘图方式图形生成速度快，但是如果修改图形，必须修改源程序。

答案： 正确

68、在工程实际中，由于设计参数的多态性，往往需要对所绘图形进行动态修改

答案： 正确

69、设计者在利用计算机进行设计时，一般由 CAD 软件提供作图环境，但具体要画什么图形，设计者需与计算机之间进行不断地对话，输入各种命令或数据，并可动态修改图形，直到满意为止。这种绘图方式称为交互式绘图。

答案： 正确

70、阵列命令是指多重复制选择的对象，并把这些副本按矩形、路径或环形排列。

答案： 正确

71、关联阵列的优点是，以后可轻松进行修改。阵列项目包含在单个阵列对象中，类似于块。您可以在关联阵列中更改这些项目的数量及其间距。可以使用阵列中的夹点或“特性”选项板来编辑阵列特性，例如间距或项目数

答案： 正确

72、在用户退出 ARRAY 命令后，非关联阵列将成为独立的对象。

答案： 正确

73、直接拾取是 AutoCAD 绘图中最常见的一种选择方法，也是默认的对象选择方法

答案： 正确

74、被选中的对象呈蓝亮色，表示该对象已被选中。如果需要选取多个对象，只需逐个选取这些对象即可。

答案： 正确

75、窗口选择是一种确定选取图形对象范围的选择方法。窗口选择主要是指指定矩形选择区域

答案： 正确

76、从左向右拖动十字光标，选择框呈实线显示，选择窗呈蓝色，被选择框完全包容的对象将被选中，而位于矩形窗口外及与窗口边界相交的对象则不被选中。

答案： 正确

77、从右向左拖动十字光标，选择框呈虚线显示，选择窗呈绿色如。只要与交叉窗口相交或被选择框完全包容的对象都将被选中。

答案： 正确

78、如果要在不规则形状区域内选择对象，可以使用一个不规则包含的多边形选择窗口，该窗口只选择其完全包含的对象。当使用交叉多边形选择窗时，可以同时选中包含在内部的对象和与其相交的对象。

答案： 正确

79、在复杂图形中，可以使用选择栏。选择栏的外观类似于多段线，它穿过的所有对象均被选中。

答案： 正确

80、通过按住 Shift 键并单击单个对象，或跨多个对象拖动，来取消选择对象。按 Esc 键以取消选择所有对象

答案： 正确

81、关联阵列的优点是，以后可轻松进行修改。阵列项目包含在单个阵列对象中，类似于块。

答案： 正确

82、在 AutoCAD 中，用户可以对图形对象预先指定相关特性，还可以对已绘制图形进行特性编辑、查看和修改对象特性，其主要方法有以下四种，下面分别介绍。

答案： 正确

83、在绘图过程中，若绘制的图形没有放在预先设定的图层上，此时可以先将绘制的图形选中，然后点击“图层”面板中的下拉列表框选择对象应在的图层，则对象移动至新的图层。

答案： 正确

84、镜像命令是将对象按指定的镜像线进行镜像，即按 () 生成所选对象的副本，原有对象可以删除也可保留。

答案： 相反方向；

85、偏移命令是将选中的对象按指定的方向偏移一定的距离，创建与选定对象平行的新对象。可以偏移的对象包括 ()

答案： 直线、圆弧、圆、椭圆、椭圆弧、二维多段线、构造线、射线和样条曲线等；

86、AutoCAD 提供了视窗缩放命令 ZOOM，就视觉效果而言，它可以将图形 () “放大”显示到整个屏幕上，供详细观察和修改

答案： 局部细节；

87、计算机绘图实际上是在（）和计算机科学两门学科基础上诞生的一门新型交叉课程

- A、 工程制图
- B、 画法几何
- C、 cad
- D、 工程图学

答案： D

88、常用的位图处理软件是（）。

- A、 Photosh
- B、 Phoshop
- C、 cad
- D、 Photoshop

答案： D

89、当放大照片时，可以看见构成整个图像的是这些单个方块。扩大照片的效果是实际上就是增大单个像素点，这样做图像容易（）

- A、 虚化
- B、 显形
- C、 都不是
- D、 失真

答案： D

90、计算机绘图课程主要是学（）绘图技术

- A、 一体式
- B、 交互式
- C、 交换式
- D、 都不是

答案： B

91、AutoCAD 是 Autodesk 公司首次于（）年开发出来的辅助设计软件。

- A、 1981
- B、 1982

C、 1983

D、 1984

答案： B

92、AutoCAD 作为通用绘图软件，被广泛地应用于（）的设计绘图过程之中

A、 工程制图

B、 工程及产品

C、 产品

D、 都不是

答案： B

93、面向电气控制设计师的软件有（）

A、 AutoCAD Architecture

B、 AutoCAD Electrical

C、 AutoCAD Mechanical

D、 都不是

答案： B

94、面向制造设计师的软件有（）

A、 AutoCAD Architecture

B、 AutoCAD Mechanical

C、 AutoCAD Electrical

D、 都不是

答案： B

95、位图图像(bitmap) ， 也叫点阵图像，它是由（）(图片元素)的点阵组成。

A、 图片

B、 图层

C、 相

D、 像素

答案： D

96、计算机生成图形的种类分为（）

- A、 位图
- B、 矢量图
- C、 工图
- D、 变量图

答案： AB

97、计算机绘图研究对象有：（）

- A、 图形硬件设备
- B、 图形专用算法
- C、 图形软件系统
- D、 画法几何

答案： ABC

98、计算机绘制矢量图的模式主要有哪些（）

- A、 图形硬件设备
- B、 程序式绘图
- C、 交互式绘图
- D、 画法几何

答案： BC

99、矢量图常用软件有：（）

答案： AutoCAD;

100、正因为矢量图是基于数学方程的几何图元表示图像所以矢量图（）较小，在进行放大、缩小或旋转等操作时图象不会失真

答案： 文件容量；

101、矢量图也称为向量图，它是面向对象的图像，在计算机图形学中是用点、 直线等图元来对它进行描述的，换句话说它们是基于（）来表示图像

答案： 数学方程的几何图元；

102、矢量图也称为向量图，它是面向对象的图像，在计算机图形学中是用（）等图元来对它进行描述的

答案： 点、 直线；

103、程序式绘图是指用户先利用编程语言写好绘图程序，绘图时，只要输入所绘对象的基本参数，之后，由计算机自动进行处理，生成所需的图形

答案： 正确

104、早期的计算机绘图模式多为程序式绘图。这种绘图方式图形生成速度快，但是如果修改图形，必须修改源程序。

答案： 正确

105、在工程实际中，由于设计参数的多态性，往往需要对所绘图形进行动态修改

答案： 正确

106、设计者在利用计算机进行设计时，一般由 CAD 软件提供作图环境，但具体要画什么图形，设计者需与计算机之间进行不断地对话，输入各种命令或数据，并可动态修改图形，直到满意为止。这种绘图方式称为交互式绘图。

答案： 正确

107、()工作空间是默认工作空间，主要用于绘制二维草图，是最常用的空间。

- A、 【草图与注释】
- B、 【三维基础】
- C、 【三维建模】
- D、 画法几何

答案： A

108、默认工作空间，主要用于绘制 ()，是最常用的空间。

- A、 三维图
- B、 二维草图
- C、 平面图
- D、 都不是

答案： B

109、标题栏位于应用程序窗口的最 ()，用于显示当前正在运行的程序名及当前所装入图形的文件名等信息, t

- A、 下面
- B、 中心
- C、 上面
- D、 都不是

答案： C

110、标题栏位于应用程序窗口的最上面，用于显示当前正在运行的程序名及当前所装入图形的（）等信息

- A、 文件类型
- B、 文件容量
- C、 文件名
- D、 都不是

答案： C

111、（）包含最常用的快捷按钮，方便用户使用

- A、 标题栏
- B、 操作栏
- C、 快速访问工具栏
- D、 都不是

答案： C

112、AutoCAD 默认绘制图形文件的扩展名为（）

- A、 . dg
- B、 . wg
- C、 . dwg
- D、 都不是

答案： C

113、AutoCAD 2018 在（）情况下不显示菜单栏

- A、 缺省
- B、 息屏
- C、 空白
- D、 都不是

答案： A

114、AutoCAD 2018 在缺省情况下不显示菜单栏，若需显示，只需单击[快速访问]工具栏下拉列表按钮，在弹出的菜单中选择[]命令，即可显示 AutoCAD 用户菜单

- A、 显示菜单栏
- B、 隐藏

C、 全部显示

D、 都不是

答案： A

115、状态栏位于屏幕的底部，用于显示鼠标指针所处当前位置的（）以及各种工作模式等重要信息。

A、 坐标值

B、 信息

C、 数量

D、 都不是

答案： A

116、中文版 AutoCAD 2018 提供了（）3 种工作空间，【AutoCAD 经典】空间模式不再存在

A、 【草图与注释】

B、 【三维基础】

C、 【三维建模】

D、 画法几何

答案： ABC

117、在草图与注释工作空间中，系统提供了常用的（）等功能面板。

A、 【图示】

B、 【绘图】

C、 【修改】

D、 【图层】

答案： BCD

118、功能区位于菜单栏下方，包括（）等几个功能选项。

A、 [默认]

B、 [插入][注释]

C、 [参数化]

D、 [视图][管理][输出]

答案： ABCD

119、标题栏位于应用程序窗口的最上面，用于显示当前正在运行的程序名及当前所装入图形的文件名等信息

答案： 正确

120、AutoCAD 2018 在缺省情况下不显示菜单栏，若需显示，只需单击[快速访问]工具栏下拉列表按钮，在弹出的菜单中选择[显示菜单栏]命令，即可显示 AutoCAD 用户菜单

答案： 正确

121、状态栏位于屏幕的底部，用于显示鼠标指针所处当前位置的坐标值以及各种工作模式等重要信息。

答案： 正确

122、AutoCAD 命令行的下面有[模型]和[布局] 标签，通过这些标签，用户可以非常方便、快捷地在模型空间和图纸空间之间切换图形显示方式

答案： 正确

123、通常，用户应该在模型空间中进行设计，而在图纸空间创建布局以便输出图形

答案： 正确

124、（）用于输入命令、数字、符号、距离、角度及注解文字

- A、 鼠标
- B、 左键
- C、 键盘
- D、 右键

答案： C

125、（）可以输入屏幕上的点的坐标，进而完成拾取（针对图形元素而言）或选择（针对菜单项而言）工作

- A、 鼠标
- B、 左键
- C、 键盘
- D、 右键

答案： A

126、（）用于输入点，单击 Windows 对象、AutoCAD 对象、命令按钮和菜单项。

- A、 鼠标
- B、 左键
- C、 键盘
- D、 右键

答案： B

127、按动（ ），此时系统将弹出一个光标菜单。

- A、 鼠标
- B、 左键
- C、 键盘
- D、 右键

答案： D

128、单击（ ）的另一个功能是等同于按【Enter】键，即用户在命令行输入命令、选项或参数后可确定。

- A、 鼠标
- B、 左键
- C、 键盘
- D、 右键

答案： D

129、利用极轴追踪的辅助绘图工具，在极轴追踪提示下，直接输入两点间的距离值确定点的方式属于（ ）

- A、 相对直角坐标
- B、 绝对直角坐标
- C、 极轴坐标方式
- D、 动态输入方式

答案： C

130、利用辅助绘图工具中的动态输入，可以在指定方向的前提下，直接输入两点间的距离值，或者在动态提示下，输入以当前点为坐标原点的相对坐标的方式属于（ ）

- A、 相对直角坐标
- B、 绝对直角坐标
- C、 极轴坐标方式

D、 动态输入方式

答案： D

131、以输入的上一个点的坐标来定位点，在命令行窗口中输入格式为 (@x, y) 。该坐标属于 ()

- A、 相对极坐标
- B、 绝对直角坐标
- C、 绝对极坐标
- D、 相对直角坐标

答案： D

132、以输入点到上一点的距离 p，及该点与上一点连线和 x 轴平行线的夹角 a 来指定点的位置，在命令行窗口中其输入格式为 (@p

- A、 绝对极坐标
- B、 绝对直角坐标
- C、 相对直角坐标
- D、 相对极坐标

答案： D

133、相对于坐标原点的坐标，在命令行中输入的坐标均为绝对坐标，其输入格式为 (x, y) 该坐标属于 ()

- A、 相对极坐标
- B、 相对直角坐标
- C、 绝对极坐标
- D、 绝对直角坐标

答案： D

134、一般在绘图时，经常用到的辅助绘图工具主要有 ()

- A、 极轴
- B、 对象捕捉
- C、 对象追踪
- D、 动态输入 (DYN) 快捷特性 QP

答案： ABCD

135、鼠标在绘图区中，用食指往前推动 ()，可将绘制的图形放大；

- A、 鼠标
- B、 左键
- C、 键盘
- D、 滚轮

答案： D

136、终止一个命令的方式有()

- A、 正常完成
- B、 在完成之前，按[Esc]键
- C、 从菜单或工具栏中调用另一命令，这将自动中止当前正在执行的任何命令
- D、 从当前命令的快捷菜单中选择[取消]选项

答案： ABCD

137、撤销与重做的操作包括（）

- A、 使用[UNDO]命令和[快速访问]工具栏中的[放弃]按钮即可撤销最近一个或多个操作。
- B、 使用[REDO]命令或[快速访问]工具栏中的[重做]按钮即可重做使用[UNDO]命令放弃的最后一个操作。
- C、 从菜单或工具栏中调用另一命令，这将自动中止当前正在执行的任何命令
- D、 从当前命令的快捷菜单中选择[取消]选项

答案： AB

138、使用[UNDO]命令和[快速访问]工具栏中的[放弃]按钮即可撤销最近一个或多个操作。

答案： 正确

139、使用[REDO]命令或[快速访问]工具栏中的[重做]按钮即可重做使用[UNDO]命令放弃的最后一个操作。

答案： 正确

140、AutoCAD 图形均由 AutoCAD 定义的基本图素构成，例如直线、圆。

答案： 正确

141、AutoCAD 软件所提供的命令主要是绘制和编辑这些基本图素。AutoCAD 定义的这些图形元素称为（）（Entity）。直线、圆均为单个图形实体。

答案： 图形实体

142、缩放以显示当前视口中的整个图形的操作是（）

- A、 范围（E）
- B、 上一个（P）
- C、 都不是
- D、 全部（A）

答案： D

143、该选项将图形在视口内最大限度地显示出来的操作是（）

- A、 范围（E）
- B、 上一个（P）
- C、 都不是
- D、 全部（A）

答案： A

144、这一选项用于恢复当前视口内上一次显示的图形的操作是（）

- A、 范围（E）
- B、 上一个（P）
- C、 都不是
- D、 全部（A）

答案： B

145、常用的 AutoCAD 缩放命令调用方法包括（）

- A、 从【视图（V）/缩放（Z）】菜单中选各子菜单项
- B、 使用【ZOOM】命令
- C、 从【视图/导航】功能面板中选各功能按钮
- D、 全部（A）

答案： ABC

146、平移视图的功能在于不改变图形大小的情况下通过移动图形来观察当前视图中的不同部分。用户常用（）方式调用该命令

- A、 从【视图/导航/】功能面板中选择【平移】按钮；
- B、 执行【PAN】命令
- C、 使用【视图（V）/平移（P）】菜单栏中的各平移子菜单项。
- D、 全部（A）

答案： ABC

147、平移图形的方式包括（）

- A、 使用垂直与水平滚动条
- B、 执行【PAN】命令
- C、 鼠标在绘图区时，压下滚轮再平移鼠标
- D、 全部（A）

答案： AC

148、鼠标在绘图区中，用食指往前推动滚轮，可将绘制的图形放大；用食指往后推动滚轮，可将绘制的图形缩小；压住滚轮后，鼠标在绘图区中将变成小手状，此时拖动鼠标可平移绘图区和图形，相当于（）的功能。

答案： 【PAN】命令；

149、平移视图的功能在于不改变（）的情况下通过移动图形来观察当前视图中的不同部分

答案： 图形大小；

150、打开图形文件 db_samp，在 AutoCAD 绘图中，总是希望所画的图形适时地在屏幕绘图区域显示出来，屏幕的（）范围并不能改变，但它所能显示的图形范围则是可以改变的。

答案： 物理尺寸；

151、AutoCAD 提供了视窗缩放命令 ZOOM，就视觉效果而言，它可以将图形（）“放大”显示到整个屏幕上，供详细观察和修改

答案： 局部细节；

152、在 AutoCAD 作图过程中，会频繁地使用（）命令。

答案： ZOOM；

153、初始绘制对象时，只能通过移动光标和（）的方法来定位点

- A、 输入坐标
- B、 鼠标点击
- C、 移动鼠标
- D、 都不是

答案： A

154、打开（）模式，意味着用户只能画水平或垂直线。

- A、 正交
- B、 反交
- C、 直线
- D、 都不是

答案： A

155、（ ）功能可在系统要求指定一点时，按事先设置的角度增量显示一条无限延伸的辅助线，用户沿着辅助线追踪到指定点

- A、 极轴追踪
- B、 追踪
- C、 极轴检查
- D、 都不是

答案： A

156、通常增量角设为（ ）度，以完成丁字尺和三角板功能

- A、 15
- B、 20
- C、 25
- D、 30

答案： A

157、当 AutoCAD 要求指定一个点时，用户也可以在命令执行过程中重新设置一个追踪角度，从而覆盖在“草图设置”对话框中的设置。输入重置的角度值前要输入一个“（ ）”符号。

- A、 +
- B、 -
- C、 <
- D、 都不是

答案： C

158、目标追踪包括两种追踪方式分别是（ ）

- A、 角度追踪(极轴追踪)
- B、 对象捕捉追踪
- C、 极轴检查

D、都不是

答案： AB

159、当需要临时捕捉某时，可以按下（）或（）同时单击鼠标右键，弹出对象捕捉快捷菜单

A、 shif

B、 enter

C、 shift

D、 [ctrl]

答案： CD

160、有时不注意会出现栅格关闭，而捕捉打开这样的结果是鼠标失灵，所以通常是将（）均为关闭状态。

A、 栅格

B、 追踪

C、 捕捉

D、 都不是

答案： AC

161、目标追踪包括两种追踪方式:角度追踪(极轴追踪)和对象捕捉追踪。

答案： 正确

162、角度追踪是按事先给定的角度增量来追踪点，而对象捕捉追踪是按与对象的某种关系来追踪，这种特定的关系确定了一个事先并不知道的角度。

答案： 正确

163、若预先知道要追踪的方向(角度)，则用角度追踪;若预先不知道具体的追踪方向(角度)，但知道与其他对象的某种关系，则用对象捕捉追踪。

答案： 正确

164、当需要临时捕捉某时，可以按下[shift] 或[ctrl]同时单击鼠标右键，弹出对象捕捉快捷菜单。

答案： 正确

165、打开和关闭栅格的方式为:在状态栏上单击[显示图形栅格]按钮

答案： 正确

166、常见见的透明命令有（）

- A、 对象捕捉[对象捕捉追踪]
- B、 [视图缩放]
- C、 [视图平移]
- D、 [正交]、[极轴]

答案： ABCD

167、有时不注意会出现栅格关闭，而捕捉打开这样的结果是鼠标失灵，所以通常是将栅格、捕捉均为关闭状态

答案： 正确

168、AutoCAD 透明命令是指一个命令还没结束，中间插入另一个命令，其后继续完成前一个命令，插入的命令即为透明命令。

答案： 正确

169、所谓构造线是指在两个方向无限延伸的直线，它没有起点和终点，一般也称参照线。

答案： 正确

170、多段线是一种由线段和圆弧两者组合而成的相互连接的序列线段

答案： 正确

171、多段线是一种由线段和圆弧两者组合而成的相互连接的序列线段。它们合在一起是单个对象。此命令弥补了单个直线或圆弧绘制功能的不足，且线宽可以变化，适合绘制各种复杂的图形轮廓。

答案： 正确

172、使用 RECTANG 命令可创建矩形形状的闭合多段线，并且可以设置其角点的类型，如直角、倒角或圆角矩形

答案： 正确

173、()将由原来的绘直线方式变为绘圆弧方式

- A、 圆弧
- B、 半宽
- C、 长度
- D、 放弃

答案： A

174、()确定多段线的半宽度。

- A、 圆弧
- B、 半宽
- C、 长度
- D、 放弃

答案： B

175、 ()使用输入长度的方法确定多段线的长度

- A、 圆弧
- B、 半宽
- C、 长度
- D、 放弃

答案： C

176、 ()放弃最近绘制的上一段直线段或圆弧段

- A、 圆弧
- B、 半宽
- C、 长度
- D、 放弃

答案： D

177、 ()用于绘制具有倒角的矩形。

- A、 倒角
- B、 标高
- C、 厚度
- D、 宽度

答案： A

178、 ()指定矩形标高 (Z 坐标)， 将矩形绘制在与 XOY 坐标面平行、 标高为 Z 的平面上。

- A、 倒角
- B、 标高
- C、 厚度
- D、 宽度

答案： B

179、（）指定矩形的厚度，用于绘制具有一定厚度长方体

- A、 倒角
- B、 标高
- C、 厚度
- D、 宽度

答案： C

180、（）用于绘制具有一定线宽的矩形。

- A、 倒角
- B、 标高
- C、 厚度
- D、 宽度

答案： D

181、绘制通过指定点的水平参照线属于（）

- A、 角度（A）
- B、 水平（H）
- C、 二等分（B）
- D、 垂直（V）

答案： B

182、绘制通过指定点的垂直参照线属于（）

- A、 垂直（V）
- B、 角度（A）
- C、 二等分（B）
- D、 水平（H）

答案： A

183、通过用户输入角度值后再指定构造线的通过点，来绘制与 X 轴正方向成一定角度的倾斜参照线属于（）

- A、 角度（A）
- B、 二等分（B）
- C、 水平（H）
- D、 垂直（V）

答案： A

184、用户依次指定一个角度的顶点、起点和端点绘制一条参照线，此构造线为这个角的角平分线属于（）

- A、二等分（B）
- B、垂直（V）
- C、角度（A）
- D、水平（H）

答案： A

185、圆环可看作是由两个同心圆构成的，包括（）

- A、填充环
- B、实体填充圆
- C、控制点
- D、拟合点

答案： AB

186、AutoCAD 提供了 10 种绘制圆弧的方法，绘制原理主要是根据定义圆弧的几个参数来确定的，如（）

- A、弧的圆心
- B、半径、起点
- C、终点
- D、圆心角及弦长

答案： ABCD

187、使用椭圆 ELLIPSE 命令可绘制（）

- A、椭圆
- B、椭圆弧
- C、终点
- D、圆心角及弦长

答案： AB

188、可以使用（）创建或编辑样条曲线

- A、控制点
- B、拟合点

C、 填充环

D、 实体填充圆

答案： AB

189、可以使用控制点或拟合点创建或编辑样条曲线。左侧的样条曲线将沿着控制多边形显示控制顶点，而右侧的样条曲线显示拟合点。

答案： 正确

190、spline 样条曲线是指经过或接近一系列给定点的光滑曲线，它主要用来绘制形状不规则的曲线，如为地理信息系统(GIS)或汽车设计绘制轮廓线。

答案： 正确

191、AutoCAD 在绘制椭圆弧时，首先提示用户构造椭圆弧的母体圆弧，其方法与绘制椭圆的方法完全一致。母体圆弧构造好后，系统会继续提示用户创建椭圆弧。

答案： 正确

192、圆环可看作是由两个同心圆构成的，包括填充环和实体填充圆。

答案： 正确

193、使用椭圆 ELLIPSE 命令可绘制椭圆或椭圆弧。

答案： 正确

194、通过 () 命令可以控制圆环是否填充，ON 表示填充，OFF 表示不填充，

答案： FILL；

195、AutoCAD 提供了 10 种绘制圆弧的方法，绘制原理主要是根据 () 来确定的，如弧的圆心、半径、起点、终点、圆心角及弦长等

答案： 定义圆弧的几个参数；

196、utoCAD 在绘制椭圆弧时，首先提示用户构造椭圆弧的 () ，其方法与绘制椭圆的方法完全一致。母体圆弧构造好后，系统会继续提示用户创建椭圆弧。

答案： 母体圆弧；

197、spline 样条曲线是指经过或接近一系列给定点的光滑曲线，它主要用来绘制形状 () 的曲线，如为地理信息系统(GIS)或汽车设计绘制轮廓线。

答案： 不规则；

198、左侧的样条曲线将沿着控制 () 显示控制顶点，而右侧的样条曲线显示拟合点。

答案： 多边形；

199、文字注释是绘制工程图样中的重要信息。在进行各种设计时，不仅要绘制出图形，还需要通过文字来填写（）等

- A、 技术要求
- B、 标题栏
- C、 明细栏
- D、 注释

答案： ABC

200、TEXT 命令书写的文字可以是多行的，每行文字都是独立的对象，可以（）

- A、 重新定位
- B、 调整格式
- C、 进行其他修改。
- D、 注释

答案： ABC

201、TABLESTYLE 命令创建表格。用户可以直接插入设置好样式的表格，然后在表格的单元中添加内容，同时表格的（）可以很方便地进行修改，还可以对表格进行删除或合并等操作。

- A、 宽度
- B、 高度
- C、 文字信息
- D、 长度

答案： ABC

202、TABLESTYLE 命令创建表格。用户可以直接插入设置好样式的表格，然后在表格的单元中添加内容，同时表格的宽度、高度和文字信息可以很方便地进行修改，还可以对表格进行（）等操作。

- A、 删除
- B、 修改
- C、 合并
- D、 都不是

答案： AC

203、默认的是“Standard”的样式。该样式包含三部分：（）

- A、 标题行
- B、 列标题行(表头)
- C、 名称
- D、 数据行

答案： ABD

204、在 AutoCAD 中，允许对所创建的表格进行编辑修改。编辑修改表格的方法步骤包括（）

- A、 选定单元格
- B、 编辑修改表格
- C、 选择表格
- D、 都不是

答案： AB

205、在 AutoCAD 中，允许对所创建的表格进行编辑修改

答案： 正确

206、[shift]键单击可连续选择多个单元格)，表格被选中后其四周出现四个蓝色的“夹点”

答案： 正确

207、改变单元格的大小]：若要改变单元格的大小，可将十字光标移到任意“夹点”上单击左键（此时被选中的“夹点”变为红色），再移动鼠标到需要的位置后单击左键，从而改变单元格的大小。

答案： 正确

208、移动鼠标到需要的位置后单击左键，从而改变单元格的大小。通过拖动左右两个“夹点”改变列宽，拖动上下两个“夹点”改变行高。

答案： 正确

209、[利用快捷菜单编辑表格]：在选中的单元格内单击右键打开快捷菜单，利用快捷菜单中的命令对表格进行编辑(同时也可对表格中的文字进行编辑)

答案： 正确

210、插入表格对话框设置好后，点击[确定]按钮，系统临时关闭对话框并在屏幕显示一个空表格。此时用户可通过指定插入点或窗口来确定表格的位置，位置定好后，如果功能区处于活动状态，将显示[文字编辑器]上下文功能区选项卡。若要插入空表，直接按[确定]按钮即可。

答案： 正确

211、默认的是“Standard”的样式。该样式包含三部分:第行为标题行、第二行为列标题行(表头)、其余为数据行。为了满足图纸实际的需要,用户一般要创建新的表格样式。

答案： 正确

212、TABLESTYLE 命令创建表格。用户可以直接插入设置好样式的表格,然后在表格的单元中添加内容,同时表格的宽度、高度和文字信息可以很方便地进行修改

答案： 正确

213、插入表格对话框设置好后,点击[确定]按钮,系统()并在屏幕显示一个空表格。此时用户可通过指定插入点或窗口来确定表格的位置,位置定好后,如果功能区处于活动状态,将显示[文字编辑器]上下文功能区选项卡。若要插入空表,直接按[确定]按钮即可。

答案： 临时关闭对话框;

214、默认的是()的样式。该样式包含三部分:第行为标题行、第二行为列标题行(表头)、其余为数据行。为了满足图纸实际的需要,用户一般要创建新的表格样式。

答案： “Standard”;

215、使用 MTEXT 命令书写多行文字,应先指定文本边框的两个角点。这两个角点形成一个矩形区域,且第一个角点为第一行()的起点。

答案： 文本顶线;

216、文字边框用于定义多行文字对象中段落的宽度。多行文字对象的长度取决于(),而不是边框的长度。

答案： 文字量;

217、需要特别注意的是,TEXT 命令书写的文字可以是多行的,每行文字都是独立的对象,可以()或进行其他修改。

答案： 重新定位、调整格式;

218、文字注释是绘制工程图样中的重要信息。在进行各种设计时,不仅要绘制出图形,还需要通过()来填写技术要求、标题栏和明细栏等

答案： 文字;

219、AutoCAD 提供了多种在图形中()文字的方法。

答案： 输入;

220、插入表格对话框设置好后，点击[确定]按钮，系统临时关闭对话框并在屏幕显示一个空表格。此时用户可通过（）或窗口来确定表格的位置

答案： 指定插入点；

221、为了使所书写的文字满足制图（）和要求，一般应在 书写文字前设置文字的样式。

答案： 国家标准规定；

222、在 AutoCAD 中选择对象的方法有很多，如（）

- A、 单击对象选择
- B、 利用矩形窗口
- C、 交叉窗口选择
- D、 使用选择栏选择

答案： ABCD

223、使用多边形选择窗口选择对象的方法的步骤包括（）

- A、 输入一个图形编辑命令后，系统会出现“选择对象：”的提示符
- B、 在命令行输入“WP”后按“Enter”键，此时依次在要选择的对象周围单击，确定要选择的范围。
- C、 按“Enter”键闭合多边形，该多边形即为不规则选择窗口，由此完成对象选择。
- D、 都不是

答案： ABCD

224、偏移命令是将选中的对象按指定的方向偏移一定的距离，创建与选定对象平行的新对象。可以偏移的对象包括（）

- A、 直线、圆弧
- B、 圆、椭圆
- C、 椭圆弧、二维多段线
- D、 构造线、射线和样条曲线

答案： AB

225、使用该方法可以很容易地从复杂的图形中选择相邻的对象。使用栏选的具体步骤如下（）

- A、 输入一个图形编辑命令后，系统会出现“选择对象：”的提示符
- B、 在命令行中输入“F”，按“Enter”键确认。

C、 十字光标移动到要选择的对象上单击并拖出一条直线，使其穿过要选择的对象，然后按“Enter”键，此时直线穿过的对象都被选中。

D、 从左到右拖动光标以选择完全封闭在套索（窗口选择）中的所有对象。

答案： ABCD

226、复制对象有关编辑命令包括（）

A、 删除命令 ERASE 或 E

B、 删除恢复命令 OOPS

C、 复制命令 COPY 或 CO

D、 coopy

答案： ABC

227、阵列命令是指多重复制选择的对象，并把这些副本按（）或环形排列。

A、 矩环

B、 路径

C、 矩形

D、 路程

答案： BC

228、在 AutoCAD 中，无论执行任何编辑命令都必须选择对象，或先选择对象再执行编辑命令。

答案： 正确

229、在 AutoCAD 中选择对象的方法有很多，如通过单击对象选择、利用矩形窗口或交叉窗口选择、使用选择栏选择等

答案： 正确

230、选择对象时，在被选中的对象上会出现一些蓝色方块（夹点），表明该对象已被选中，如圆上及圆心出现夹点

答案： 正确

231、直接拾取是 AutoCAD 绘图中最常见的一种选择方法，也是默认的对象选择方法。

答案： 正确

232、选择对象时，将十字光标移动到某个图形对象上，然后用鼠标左键单击拾取，即可选择与十字光标有公共点的图形对象，被选中的对象呈蓝亮色，表示该对象已被选中。如果需要选取多个对象，只需逐个选取这些对象即可。

答案： 正确

233、窗口选择是一种确定选取图形对象范围的选取方法。窗口选择主要是指定矩形选择区域，通过（）可以定义矩形区域。选中的区域的背景颜色将更改。从第一点向对角点拖动光标的方向将确定选择的对象。当需要选择的对象较多时，可以使用该选择方式。

答案： 指定对角点；

234、如果要在不规则形状区域内选择对象，可以使用一个不规则包含的多边形选择窗口，该窗口只选择（）的对象。当使用交叉多边形选择窗时，可以同时选中包含在内部的对象和与其相交的对象

答案： 其完全包含；

235、通过按住 Shift 键并单击单个对象，或跨多个对象拖动，来取消选择对象。按 Esc 键以取消选择所有对象。

答案： 正确

236、在图形编辑的过程中，用户可以用复制命令复制单个或多个指定的对象

答案： 正确

237、镜像命令是将对象按指定的镜像线进行镜像，即按相反方向生成所选对象的副本，原有对象可以（）

答案： 删除也可保留；

238、偏移命令是将选中的对象按|（）偏移一定的距离，创建与选定对象平行的新对象。

答案： 指定的方向；

239、使用位移移动对象的步骤包括（）

A、 使用“移动”命令

B、 选择要移动的对象

C、 以笛卡尔坐标值、极坐标值、柱坐标值或球坐标值的形式输入位移。无需包含@符号，因为相对坐标是假设的。

D、 在输入第二个点提示下，按 Enter 键。坐标值将用作相对位移，而不是基点位置。选定的对象将移到由输入的相对坐标值确定的新位置。

答案： ABCD

240、“旋转”命令的步骤包括（）

A、 “旋转”命令

B、 选择要旋转的对象。

- C、 指定旋转基点。
- D、 绕基点拖动对象并指定旋转对象的终止位置点

答案： ABCD

241、比例命令又称缩放命令步骤包括（）

- A、 选择对象：
- B、 指定基点：
- C、 指定比例因子或[复制(C)/参照(R)：
- D、 指定对角点:找到 2 个

答案： ABCD

242、视窗缩放命令是对视窗进行缩放，图中对象的大小并没有发生改变。

答案： 正确

243、比例命令又称缩放命令，用于将指定对象按给定的基点和一定的比例放大或缩小

答案： 正确

244、旋转命令可以使图形对象围绕某一基点按指定的角度和方向旋转，改变图形对象的方向及位置。

答案： 正确

245、在 AutoCAD 中，用户可以对图形对象预先指定相关特性，还可以对已绘制图形进行特性编辑、查看和修改对象特性，其主要方法有以下（）

- A、 利用“图层”面板改变图层
- B、 利用“对象特性”面板改变对象的颜色、线型、线宽。
- C、 “特性匹配”命令。
- D、 利用“特性”选项板编辑对象

答案： ABCD

246、在 AutoCAD 中，还有些常用的系统编辑命令包括（）

- A、 放弃命令(U)
- B、 多重放弃命令(undo)：
- C、 重做命令(redo)：
- D、 都不是

答案： ABC

247、在绘图过程中，若绘制的图形没有放在预先设定的图层上，此时可以先将绘制的图形选中，然后点击“图层”面板中的下拉列表框选择对象应在的图层，则对象移动至新的图层。

答案： 正确

248、画图的步骤包括（）

- A、 分析图形、规划图层
- B、 画已知线段
- C、 画连接线段整理图线
- D、 补画定位基准线

答案： ABCD

249、作图环境的设置需要关闭（）

- A、 捕捉
- B、 栅格
- C、 正交功能
- D、 反交

答案： AB

250、作图环境的设置需要打开（）

- A、 极轴
- B、 追踪
- C、 对象捕捉功能
- D、 线宽功能

答案： ABCD

251、在 AutoCAD 中，利用查询命令可以了解 AutoCAD 的运行状态、查询图形对象的数据信息、计算（）等，是进行计算机辅助设计的重要工具

- A、 距离
- B、 面积
- C、 质量特性
- D、 都不是

答案： ABC

252、用户使用面积命令可以方便地测量对象或定义区域的（）

- A、 距离
- B、 面积
- C、 周长
- D、 质量

答案： BC

253、用户使用角度命令可以方便测量指定（）的角度

- A、 圆弧
- B、 圆
- C、 直线
- D、 顶点

答案： ABCD

254、用户使用半径命令可以方便查询圆或圆弧的（）

- A、 圆弧
- B、 半径
- C、 直径
- D、 顶点

答案： BC

255、用户使用（）可以方便测量指定圆弧、圆、直线或顶点的角度

答案： 角度命令；

256、在 AutoCAD 中，利用（）可以了解 AutoCAD 的运行状态、查询图形对象的数据信息、计算距离、面积和质量特性等，是进行计算机辅助设计的重要工具。

答案： 查询命令；

257、用户使用列表命令可以显示（）然后将其复制到文本文件中。

答案： 选定对象的特性，；

258、用户使用（）可以方便地查询两点之间的距离，以及该直线与 X 轴的夹角

答案： 距离命令；

259、作图环境的设置关闭捕捉、栅格、正交功能，打开极轴、追踪、对象捕捉功能，极轴角设为（）度，打开线宽功能。

答案： 15；

260、AutoCAD 系统中，（）标注是作为一个特殊块的形式进行处理

- A、 尺寸
- B、 质量
- C、 周长
- D、 高度

答案： A

261、基线标注是从上一个标注或选定标注的（）处开始标注尺寸。

- A、 结尾
- B、 基线
- C、 起头
- D、 都不是

答案： B

262、连续标注自动从上一个标注继续创建其他标注，或者从选定的（）继续创建其他标注，尺寸线对齐在一条线上。

- A、 基线
- B、 延伸线
- C、 结尾
- D、 开头

答案： B

263、当尺寸界线间的距离足够放置文字和箭头时，文字和箭头都放在（）内。

- A、 范围（E）
- B、 尺寸界线
- C、 尺寸中
- D、 都不是

答案： B

264、当尺寸界线间距离不足以放下文字时，（）都放在尺寸界线外。

- A、 文字
- B、 箭头

- C、 数字
- D、 都不是

答案： AB

265、尺寸标注的类型包括（）

- A、 半径标注、
- B、 直径标注、
- C、 对齐标注
- D、 连续标注

答案： ABCD

266、工程图中，完整的尺寸标注是由（）所组成

- A、 尺寸界线
- B、 尺寸线
- C、 尺寸箭头
- D、 尺寸文本

答案： ABCD

267、尺寸标注的类型众多，包括（）

- A、 线性标注
- B、 对齐标注、半径标注
- C、 直径标注、角度标注
- D、 基线标注、连续标注

答案： ABCD

268、下列正确的是（）

- A、 当文字在尺寸界线内时，文字与尺寸线对齐。当文字在尺寸界线外时，文字水平排列。
- B、 当尺寸界线间的距离足够放置文字和箭头时，文字和箭头都放在尺寸界线内。
- C、 当尺寸界线间的距离仅能容纳文字时，将文字放在尺寸界线内，而箭头放在尺寸界线外。
- D、 当尺寸界线间距离不足以放下文字时，文字和箭头都放在尺寸界线外。

答案： ABCD

269、下列正确的是（）

- A、 对齐标注用来标注斜线长度，即可标注与两个延伸线起点连线相平行的尺寸线，即对齐尺寸
- B、 线性标注用于标注图中两点之间的水平或竖直距离测量值，通过指定点或选择一个对象来实现。（ 删除刚标的尺寸，用选对象的方法重标一次）。
- C、 连续标注自动从上一个标注继续创建其他标注，或者从选定的延伸线继续创建其他标注，尺寸线对齐在一条线上。
- D、 基线标注是从上一个标注或选定标注的基线处开始标注尺寸。

答案： ABCD

270、当文字在尺寸界线内时，文字与尺寸线对齐。当文字在尺寸界线外时，文字水平排列。

答案： 正确

271、当尺寸界线间的距离足够放置文字和箭头时，文字和箭头都放在尺寸界线内。

答案： 正确

272、当尺寸界线间的距离仅能容纳文字时，将文字放在尺寸界线内，而箭头放在尺寸界线外。

答案： 正确

273、当尺寸界线间距离不足以放下文字时，文字和箭头都放在尺寸界线外。

答案： 正确

274、对齐标注用来标注斜线长度，即可标注与两个延伸线起点连线相平行的尺寸线，即对齐尺寸

答案： 正确

275、线性标注用于标注图中两点之间的水平或竖直距离测量值，通过指定点或选择一个对象来实现。（ 删除刚标的尺寸，用选对象的方法重标一次）。

答案： 正确

276、连续标注自动从上一个标注继续创建其他标注，或者从选定的延伸线继续创建其他标注，尺寸线对齐在一条线上。

答案： 正确

277、基线标注是从上一个标注或选定标注的基线处开始标注尺寸。

答案： 正确

278、在相同（ ）下，按相同比例绘制同一类型的工程图样时，其图纸的初始化工作完全是一样的。

答案： 图幅；

279、在 AutoCAD 中，为了共享这些（ ）信息，常常将初始化的设置成果以样板图的形式保存起来。

答案： 初始化；

280、所谓样板图，即是包括初始化信息的一个（ ）图形文件，它包括了用 AutoCAD 绘制同一类型的工程图所需的系统环境设置及必要的可见的图形内容。

答案： *.DWT；

281、在相同图幅下，按相同比例绘制同一类型的工程图样时，其图纸的初始化工作完全是一样的。

答案： 正确

282、在 AutoCAD 中，为了共享这些初始化信息，常常将初始化的设置成果以样板图的形式保存起来

答案： 正确