

高级语言程序设计

1、() 编码方式是计算机语言的基础

答案： 二进制；

2、二进制数是由“0”和()组成的

A、 2

B、 4

C、 1

D、 3

答案： C

3、汇编语言是 20 世纪()年代初出现的

A、 30

B、 60

C、 40

D、 50

答案： D

4、高级语言是一种用能表达各种意义的“词”和“数学公式”按一定的()编写程序的语言

答案： 语法规则；

5、程序设计的基本目的是用算法对问题的()进行处理，从而获得所期望的效果

A、 根源

B、 类型

C、 原始数据

D、 最终数据

答案： C

6、() 世纪 60 年代产生了结构化程序设计方法

答案： 20；

7、结构化程序设计的基本程序结构是什么？

A、 无法判断

答案： A

8、 过程化编程思想是设计数据结构和算法。

答案： 正确

9、 简单的 C 程序由注释语句、编译预处理命令和（ ）构成

答案： 主函数；

10、 什么是注释？

答案： 注释是程序员为读者做的说明，用来提高程序的可读性

11、 注释一般分为序言注释和（ ）注释

答案： 注解性；

12、 C 语言是强制语言，（ ）必须先定义再使用

A、 定量

B、 数字

C、 变量

D、 未知数

答案： C

13、 程序是一组计算机系统能识别和执行的指令。

答案： 正确

14、 计算机能直接识别和执行由高级语言编写源代码。

答案： 错误

15、 编译的过程是以（ ）文件为单位

答案： 源代码；

16、 在程序开发的哪些阶段有可能出现错误？

A、 编译

B、 连接

C、 执行

D、 以上都不对

答案： ABC

17、Visual C++6.0 有哪些于一体的集成开发环境？

- A、 源程序编辑
- B、 代码编译
- C、 无法判断
- D、 调试

答案： ABD

18、程序员可以通过开发环境完成程序设计的各种操作。

答案： 正确

19、工具菜单主要用于选择或制定开发环境中的一些实用（ ）

- A、 操作
- B、 方法
- C、 步骤
- D、 工具

答案： D

20、编辑窗口可进行输入、修改以及（ ）代码等操作

答案： 删除；

21、在 C 语言中，一下哪些属于标识符？

- A、 常量
- B、 变量
- C、 函数名称
- D、 以上都不是

答案： ABC

22、标识符只能是由哪些组成的字符？

- A、 英文字母
- B、 数字
- C、 无法判断
- D、 下划线

答案： ABD

23、C 语言对（ ）是敏感的，程序中不要出现仅靠其区分的标识符

- A、 数字
- B、 变量
- C、 大小写
- D、 字母

答案： C

24、保留字也被称为关键字，它不能用来做（ ）

- A、 编码
- B、 标识符
- C、 程序
- D、 常量

答案： B

25、整型数据中不允许出现（ ）和其他特殊符号

- A、 英文字母
- B、 数字
- C、 小数点
- D、 变量

答案： C

26、数据类型的定义是什么？

答案： 一个数值的集合和定义在这个数值集合上的一组操作

27、字符型是整型数据中的一种，它存储的是多个的字符。

答案： 错误

28、浮点型数据的表示方法有指数表示法和（ ）表示法

答案： 小数；

29、在程序中，有些数据是不需要改变的，也是不能改变的。

答案： 正确

30、我们把不能改变的固定值称为（ ）

答案： 常量；

31、在C语言中允许将程序的常量定义为一个标识符。

答案： 正确

32、整型常量可以用哪些形式来表现？

- A、 十进制
- B、 八进制
- C、 十六进制
- D、 以上都不对

答案： ABC

33、用来对数据进行运算的符号被称为（ ）

答案： 运算符；

34、根据运算符的分类，C语言的表达方式可以分为以下哪几类？

- A、 算数表达式
- B、 关系表达式
- C、 逻辑表达式
- D、 条件表达式

答案： ABCD

35、优先级是指当不同的运算符进行混合运算时，运算（ ）是根据运算符的优先级而定的

答案： 顺序；

36、以下哪些属于基本的算术运算符？

- A、 加
- B、 减
- C、 乘
- D、 除

答案： ABCD

37、C语言中设定了不同数据参与运算时的（ ）规则

答案： 转换；

38、如果出现丢失数据的危险，（ ）会以警告的形式给出提示

答案： 编译器；

39、隐式类型转换编码器是会产生警告的，提示程序存在潜在的（ ）

- A、 病毒

B、 隐患

C、 数据

D、 故障

答案： B

40、数据类型的的转换方式有隐式转换和（ ）转换两种

A、 显式

B、 直接

C、 间接

D、 输入

答案： A

41、C 语言是用一组库函数来实现数据的输入和输出。

答案： 正确

42、常用的函数是个系统中共有的，被称之为（ ）输入输出函数

答案： 标准；

43、格式化输入输出就是指按照一定的格式读取来自输入设备的数据和向输出设备输出数据。

答案： 正确

44、scanf()函数是把从终端读取的符合特定格式的数据输入计算机程序中使用，是输入数据的（ ）

A、 终端

B、 方法

C、 接口

D、 步骤

答案： C

45、error 表示错误。

答案： 正确

46、warning 表示正确。

答案： 错误

47、绝大多数的 undefined 错误都是（ ）错误造成的

答案： 拼写；

48、在书写程序代码时，应注意不要使用（ ）符号

- A、 半角
- B、 全角
- C、 英文半角
- D、 下划线

答案： B

49、算法是指为了解决一个问题而采取的方法和（ ）

答案： 步骤；

50、当利用计算机来解决一个具体问题时，也要首先确定算法。

答案： 正确

51、N-s 图是（ ）年由美国学者 I.Nassi 和 B.Shneiderman 提出的

- A、 1971
- B、 1972
- C、 1973
- D、 1974

答案： C

52、算法式程序设计的灵魂。

答案： 正确

53、什么是语句？

答案： 语句是程序中最小的可执行单位

54、若干条语句组合在一起就能实现某种特定的（ ）

答案： 功能；

55、程序的基本结构有哪些？

- A、 无法判断
- B、 顺序结构
- C、 选择结构
- D、 循环结构

答案： BCD

56、一条语句可以完成一种基本（ ）

答案： 操作；

57、顺序结构是程序设计中最复杂的基本结构。

答案： 错误

58、在顺序结构中，各语句按照出现的先后（ ）依次执行

答案： 顺序；

59、顺序结构它是任何程序的主体基本结构。

答案： 正确

60、在选择结构或循环结构中，也常以顺序结构作为其（ ）结构

A、 母

B、 基本

C、 子

D、 根本

答案： C

61、选择结构又被称为（ ）

A、 主干结构

B、 顺序结构

C、 循环结构

D、 分支结构

答案： D

62、选择结构可以根据给定条件，从事先编写好的各个不同分支中执行并且（ ）执行某一分支的相应操作

答案： 仅；

63、选择结构能根据表达式成立与否，选择（ ）语句 1 操作或者语句 2 操作

A、 删除

B、 撤销

C、 执行

D、 修改

答案： C

64、每个常量表达式的（ ）必须各不相同

- A、 语句
- B、 取值
- C、 方式
- D、 符号

答案： B

65、当需要在指定条件下反复执行某一操作时，可以用循环结构来实现

答案： 正确

66、使用循环结构可以简化程序，提高工作效率。

答案： 正确

67、C++提供了哪几种循环语句？

- A、 while 语句
- B、 do-while 语句
- C、 for 语句
- D、 以上都不是

答案： ABC

68、在（ ）相同的情况下，while 语句和 do-while 语句的功能基本相同

答案： 循环体；

69、累加与（ ）是最常见的一类算法

答案： 累乘；

70、素数是除（ ）和本身，不能被其他任何整数整除的整数

- A、 0
- B、 负数
- C、 小数
- D、 1

答案： D

71、求数据中的最大数和最小数可以采用（ ）算法

- A、 加
- B、 减

C、打播

D、乘

答案： C

72、枚举法又称穷举法。

答案： 正确

73、编译错误通常是指编程者违反了 C++语言的（ ）规则

A、运行

B、编辑

C、连接

D、语法

答案： D

74、程序的错误可以分为哪几种？

A、编译错误

B、连接错误

C、无法判断

D、运行错误

答案： ABD

75、调试器可以跟踪（ ）的运行过程

答案： 程序；

76、在工具栏上点击鼠标右键，在快捷菜单中选择“调试”，可显示“调试”工具栏

答案： 正确

77、函数体可以为空，且此函数定义中的一对花括号可以省略。

答案： 错误

78、函数是完成一定功能的程序（ ）

答案： 单元；

79、函数的（ ）就是描述一个函数所完成功能的具体过程

A、表达式

B、定义

C、 语法

D、 编写

答案： B

80、函数名需符合标识符的命名规则。

答案： 正确

81、主调函数和被调函数之间有数据传递关系。

答案： 正确

82、实参是用来在调用函数时给形参传递数据，实参可以是？

A、 常量

B、 变量

C、 表达式

D、 其他结构数据类型

答案： ABCD

83、函数不可以是“先定义，后调用”。

答案： 错误

84、什么是函数？

答案： 函数是完成一定功能的程序单元，它的定义就是描述一个函数所完成功能的具体过程

85、实参与形参的类型、（ ）和次序必须一致

答案： 个数；

86、所谓嵌套调用是在调用一个函数并执行该函数的过程。

答案： 正确

87、函数在执行过程中直接或（ ）调用自己本身，称为递归调用

答案： 间接；

88、参数是调用函数和被调用函数之间交流信息的（ ）

答案： 通道；

89、函数调用时对于哪些函数之间要进行参数的传递？

A、 有参函数

- B、 主调函数
- C、 被调函数
- D、 以上都不对

答案： ABC

90、在函数中对形参值得任何修改都不会影响到实参的值。

答案： 正确

91、数据的传递是双向的。

答案： 错误

92、引用调用时，实参与形参使用相同的（ ）单元

答案： 内存；

93、局部作用域又称为（ ）

- A、 文件作用域
- B、 函数作用域
- C、 类作用域
- D、 块作用域

答案： D

94、以下哪些属于作用域

- A、 块作用域
- B、 文件作用域
- C、 函数作用域
- D、 类作用域

答案： ABCD

95、（ ）作用域也称全局作用域

答案： 文件；

96、根据变量作用域的不同，可将程序中的变量分为局部变量和（ ）

- A、 函数变量
- B、 数据变量
- C、 文件变量
- D、 全局变量

答案： D

97、函数声明中的形参作用域开始于函数声明的左括号。

答案： 正确

98、在其他地方使用 a, b 不需要另外定义。

答案： 错误

99、文件中定义的全局变量和函数都具有文件作用域。

答案： 正确

100、什么是全局变量？

答案： 在函数外部定义的变量就是全局变量

101、用寄存器类型关键词 register 说明的变量被称为（ ）

答案： 寄存器变量；

102、register 不仅可以修饰局部变量，而且还能修饰全局变量。

答案： 错误

103、寄存器变量如果没有存放在通用寄存器中便按自动变量处理。

答案： 正确

104、自动类型和寄存器类型变量没有（ ），为随机数

A、 常数

B、 变量

C、 默认值

D、 常量

答案： C

105、预编译命令用来扩充 C++ 程序设计的环境。

答案： 正确

106、条件编译使得同一源程序在不同的编译条件下得到相同的目标代码。

答案： 错误

107、宏定义命令是将一个标识符定义为一个（ ）

答案： 字符；

108、C++ 提供的预处理功能主要有哪几种？

- A、 宏定义命令
- B、 文件包含命令
- C、 条件编译命令
- D、 以上都不是

答案： ABC

109、C++提供了构造数据类型——（ ）的定义方法

答案： 数组；

110、数组是由一组具有不同数据类型的元素组成的集合。

答案： 错误

111、数组的类型就是这组元素的（ ）类型

答案： 数据；

112、二维和二维以上的数组称为多维数组。

答案： 正确

113、在定义数组时，方括号中的常量表达式必须是（ ）

答案： 常量；

114、可以用变量描述数组定义中的元素个数。

答案： 错误

115、常量表达式的值表示元素的（ ）

- A、 性质
- B、 个数
- C、 类型
- D、 长度

答案： B

116、对数组的元素进行访问的形式有哪些？

- A、 比较法排序
- B、 插入排序
- C、 冒泡排序
- D、 查找算法

答案： ABCD

117、对字符数组进行初始化，最容易理解的方式是逐个字符赋给数组中的各元素。

答案： 正确

118、可以用赋值语句对整个数组赋值。

答案： 错误

119、用一个字符数组可以存放一个字符串中的（ ）

答案： 字符；

120、字符数组的输入输出的方法有哪些？

- A、 逐个字符输入输出
- B、 整个字符串一次输入或输出
- C、 无法判断
- D、 A 和 B 都对

答案： ABD

121、二维数组定义的一般形式为（ ）

答案： 类型标识符数组名【常量表达式】【常量表达式】；

122、二维字符数组的每一行可以存放（ ）个字符串

- A、 3
- B、 2
- C、 1
- D、 4

答案： C

123、成绩数据是一个二维表，若要表示这组数据，就需要指出学生的序号和课程的序号两个因素

答案： 正确

124、下标可以是整型常量表达式，也可以是整型（ ）表达式

答案： 变量；

125、常量和变量不可以用作函数参考。

答案： 错误

126、数组作为函数参数时，传递的只是实参数组的（ ）

答案：首地址；

127、在第二维大小相同的前提下，形参数组的第一维可以与实参数组不同。

答案：正确

128、在对形参数组声明时，需要指定数组的大小。

答案：错误

129、结构体数组在定义的同时也可以进行（ ）

答案：初始化；

130、结构体只是用户自定义的一种数据（ ）

- A、 参数
- B、 类型
- C、 量
- D、 大小

答案： B

131、一个结构体数组的元素相当于一个结构体变量

答案： 正确

132、成员的数据类型可以是哪些？

- A、 基本变量类型
- B、 数组类型
- C、 指针类型
- D、 结构体类型

答案： ABCD

133、在 C++语言中，不同数据类型的（ ）可以使用共同的存储区域

- A、 数组
- B、 变量
- C、 数据
- D、 常量

答案： C

134、共用体在哪些方面上与结构体相似？

- A、 定义

B、 无法判断

C、 说明

D、 使用形式

答案： ABD

135、定义共用体类型变量的方法与定义结构体类型变量的方法（ ）

答案： 相似；

136、枚举类型仅适用于取值（ ）的数据

答案： 有限；

137、枚举值共有 12 个，即一年中的 12 个月。

答案： 错误

138、在枚举值表中应罗列出所有（ ）

答案： 可用值；

139、枚举元素不可以进行关系运算。

答案： 错误

140、请简述 typedef 关键字的作用

答案： 为一种数据类型定义一个新的类型名

141、typedef 不能用于变量的（ ）

答案： 定义；

142、新类型名一般用（ ）字母表示

A、 小写

B、 无法判断

C、 大写

D、 英文

答案： C

143、typedef 是在编译时完成的。

答案： 错误

144、存储单元按一定的规则编号，这个编号就是存储单元的地址。

答案： 正确

145、每个存储单元的大小为一个什么

- A、 地址
- B、 字节
- C、 文件
- D、 存储

答案： B

146、计算机系统对 int 整型变量分配几个字节

- A、 二
- B、 三
- C、 四
- D、 五

答案： C

147、系统分配给变量的内存空间的起始单元的地址称为该变量的()。

答案： 地址；

148、在 C++语言中，可以定义指针变量

答案： 正确

149、C++语言中规定：数组名就代表数组什么

- A、 文件
- B、 类型
- C、 首地址
- D、 变量

答案： C

150、 $p=a$ 与 $p=\&a[0]$ 是

- A、 无价的
- B、 等价的
- C、 不同的
- D、 无法确定

答案： B

151、从二维数组的角度来看：()代表二维数组的首地址

答案： a;

152、数组元素类型为字符型的数组称为

- A、 字符串
- B、 字符数据
- C、 指针变量
- D、 文件

答案： B

153、字符指针用来对字符串操作比较方便

答案： 正确

154、字符数组由若干个元素组成，每个元素存放字符串的一个()

答案： 字符;

155、字符指针数组可以用来存放多个什么

- A、 字符数据
- B、 文件
- C、 字符串
- D、 数据名

答案： C

156、new 运算符用于动态分配内存单元，如果分配成功则将分配内存的首地址赋值给指针变量

答案： 正确

157、指针变量= new 类型标识符;

答案： 正确

158、指针变量= new 类型标识符 (value) 的作用是什么

答案： 作用：除完成 (1) 的功能外，还将 value 作为所分配内存单元的初始值

159、malloc 函数用于动态分配内存空间

答案： 正确

160、什么调用函数时的实参必须是

- A、 变量

- B、 文件
- C、 地址值
- D、 数据

答案： C

161、由于实参 a 和 b 与形参 x 和 y 占用不同的内存空间，函数内对变量()进行交换

答案： x, y;

162、数组名可以用来作为什么

- A、 实参
- B、 形参
- C、 A 和 B 都对
- D、 指针

答案： ABC

163、类型标识符与“*”表明函数返回的是指针类型

答案： 正确

164、定义指针变量所指数据为()

答案： 常量;

165、类型标识符 *const 指针变量名等于什么

- A、 结束指针值
- B、 初始指针值
- C、 数据值
- D、 常数值

答案： B

166、关键字 const 放在“*”号和什么之间

- A、 文件
- B、 数据
- C、 指针名
- D、 初始化

答案： C

167、指针本身的值可以改变

答案： 错误

168、指针也可以指向()

答案： 结构体变量；

169、结构体变量在内存中要占据一定的内存空间

答案： 正确

170、一个结构体类型的变量往往由()成员组成

答案： 多个；

171、如果将结构体指针作为函数的参数，实参向形参传递的就是一个什么样的指针

- A、 金属体
- B、 方向体
- C、 模具体
- D、 指向结构体

答案： D

172、链表也称线性链表

答案： 正确

173、一个结点包含两部分域，()存放数据对象的数据成员

答案： 数据域；

174、()的第一个结点，指针变量的值为链表的第一个结点的地址

答案： 指向链表；

175、链表中最后一个结点称为链尾或表尾

答案： 正确

176、&是一个引用类型说明符，说明其后边的标识符是引用名

答案： 正确

177、为解决同时返回多个值的问题可以采用什么方法

- A、 利用全局变量的方法
- B、 使用指针或数组的方法

C、 利用引用的方法

D、 无法确定

答案： ABC

178、类型标识符是指目标变量的类型

答案： 正确

179、对引用求地址，不是对目标变量求地址

答案： 错误

180、使用指针或数组的方法

答案： 因为在用指针作为函数参数的情况下，可将主调函数的某些变量的地址传递给被调函数

181、文本文件中的每一个字节都是()

答案： 字符型数据；

182、存放在外部存储介质可以是什么

A、 磁盘

B、 光盘

C、 磁带

D、 无法确定

答案： ABC

183、二进制文件中的数据看成是数值数据，或是复杂数据类型的数据

答案： 正确

184、要想读取外部存储介质中的数据，必须先按照文件名找到相应的()

答案： 文件；

185、在c语言看来，文件就是字节流，即字节序列

答案： 正确

186、c语言本身没提供输入输出的功能

答案： 正确

187、FILE 指针又称为什么

A、 变量指针

B、 文件类型指针

C、 基础指针

D、 特殊指针

答案： B

188、 FILE *fp, 这个 fp 指针将代表一个什么

A、 变量

B、 操作

C、 基础

D、 文件

答案： D

189、 打开文件需要调用 fopen 函数

答案： 正确

190、 关闭文件需要调用()

答案： fclose 函数；

191、 函数 fopen 返回打开文件的文件指针

答案： 正确

192、 要关闭的文件由参数 stream 指定，通常这个参数就是 fopen 函数的()

答案： 返回值；

193、 scanf 函数的第一个参数是格式控制字符串

答案： 正确

194、 fgetc 和 fputc 函数的原型是什么

A、 out fgetc

B、 int fgetc

C、 int fputc

D、 B 和 C 都对

答案： BCD

195、 fprintf 函数的第一个参数是()

答案： 文件指针；

196、fputc 函数的功能是将一字符 c 输出到()所代表的文件中

答案: stream;

197、C 语言文件定位, 主要依靠 fseek 函数实现

答案: 正确

198、fseek() 成功时返回非零, 失败时返回为 0

答案: 错误

199、fseek 函数是用来设定文件的当前()

答案: 读写位置;

200、函数功能是什么

答案: 把 fp 的文件读写位置指针移到指定的位置

201、二进制数是由“0”和()组成的

A、 2

B、 4

C、 1

D、 3

答案: C

202、FILE 指针又称为什么

A、 变量指针

B、 文件类型指针

C、 基础指针

D、 特殊指针

答案: B

203、汇编语言是 20 世纪()年代初出现的

A、 30

B、 60

C、 40

D、 50

答案: D

204、FILE *fp, 这个 fp 指针将代表一个什么

- A、 变量
- B、 操作
- C、 基础
- D、 文件

答案： D

205、程序设计的基本目的是用算法对问题的（ ）进行处理，从而获得所期望的效果

- A、 根源
- B、 类型
- C、 原始数据
- D、 最终数据

答案： C

206、类型标识符 `*const` 指针变量名等于什么

- A、 结束指针值
- B、 初始指针值
- C、 数据值
- D、 常数值

答案： B

207、C 语言是强制语言，（ ）必须先定义再使用

- A、 定量
- B、 数字
- C、 变量
- D、 未知数

答案： C

208、关键字 `const` 放在“*”号和什么之间

- A、 文件
- B、 数据
- C、 指针名
- D、 初始化

答案： C

209、工具菜单主要用于选择或制定开发环境中的一些实用（ ）

- A、 操作
- B、 方法
- C、 步骤
- D、 工具

答案： D

210、二维字符数组的每一行可以存放（ ）个字符串

- A、 3
- B、 2
- C、 1
- D、 4

答案： C

211、C语言对（ ）是敏感的，程序中不要出现仅靠其区分的标识符

- A、 数字
- B、 变量
- C、 大小写
- D、 字母

答案： C

212、常量表达式的值表示元素的（ ）

- A、 性质
- B、 个数
- C、 类型
- D、 长度

答案： B

213、保留字也被称为关键字，它不能用来做（ ）

- A、 编码
- B、 标识符
- C、 程序
- D、 常量

答案： B

214、编译错误通常是指编程者违反了 C++语言的（ ）规则

- A、 运行
- B、 编辑
- C、 连接
- D、 语法

答案： D

215、整型数据中不允许出现（ ）和其他特殊符号

- A、 英文字母
- B、 数字
- C、 小数点
- D、 变量

答案： C

216、函数的（ ）就是描述一个函数所完成功能的具体过程

- A、 表达式
- B、 定义
- C、 语法
- D、 编写

答案： B

217、scanf()函数是把从终端读取的符合特定格式的数据输入计算机程序中使用，是输入数据的（ ）

- A、 终端
- B、 方法
- C、 接口
- D、 步骤

答案： C

218、选择结构又被称为（ ）

- A、 主干结构
- B、 顺序结构

C、 循环结构

D、 分支结构

答案： D

219、在书写程序代码时，应注意不要使用（ ）符号

A、 半角

B、 全角

C、 英文半角

D、 下划线

答案： B

220、局部作用域又称为（ ）

A、 文件作用域

B、 函数作用域

C、 类作用域

D、 块作用域

答案： D

221、N-s 图是（ ）年由美国学者 I.Nassi 和 B.Shneiderman 提出的

A、 1971

B、 1972

C、 1973

D、 1974

答案： C

222、根据变量作用域的不同，可将程序中的变量分为局部变量和（ ）

A、 函数变量

B、 数据变量

C、 文件变量

D、 全局变量

答案： D

223、编译错误通常是指编程者违反了 C++语言的（ ）规则

A、 运行

B、 编辑

C、 连接

D、 语法

答案： D

224、自动类型和寄存器类型变量没有（ ），为随机数

A、 常数

B、 变量

C、 默认值

D、 常量

答案： C

225、素数是除（ ）和本身，不能被其他任何整数整除的整数

A、 0

B、 负数

C、 小数

D、 1

答案： D

226、数组元素类型为字符型的数组称为

A、 字符串

B、 字符数据

C、 指针变量

D、 文件

答案： B

227、求数据中的最大数和最小数可以采用（ ）算法

A、 加

B、 减

C、 打插

D、 乘

答案： C

228、C++语言中规定：数组名就代表数组什么

- A、 文件
- B、 类型
- C、 首地址
- D、 变量

答案： C

229、选择结构能根据表达式成立与否，选择（ ）语句 1 操作或者语句 2 操作

- A、 删除
- B、 撤销
- C、 执行
- D、 修改

答案： C

230、 $p=a$ 与 $p=\&a[0]$ 是

- A、 无价的
- B、 等价的
- C、 不同的
- D、 无法确定

答案： B

231、每个常量表达式的（ ）必须各不相同

- A、 语句
- B、 取值
- C、 方式
- D、 符号

答案： B

232、如果将结构体指针作为函数的参数，实参向形参传递的就是一个什么样的指针

- A、 金属体
- B、 方向体
- C、 模具体
- D、 指向结构体

答案： D

233、在选择结构或循环结构中，也常以顺序结构作为其（ ）结构

- A、 母
- B、 基本
- C、 子
- D、 根本

答案： C

234、字符指针数组可以用来存放多个什么

- A、 字符数据
- B、 文件
- C、 字符串
- D、 数据名

答案： C

235、选择结构又被称为（ ）

- A、 主干结构
- B、 顺序结构
- C、 循环结构
- D、 分支结构

答案： D

236、结构体只是用户自定义的一种数据（ ）

- A、 参数
- B、 类型
- C、 量
- D、 大小

答案： B

237、隐式类型转换编码器是会产生警告的，提示程序存在潜在的（ ）

- A、 病毒
- B、 隐患
- C、 数据
- D、 故障

答案： B

238、在 C++ 语言中，不同数据类型的（ ）可以使用共同的存储区域

- A、 数组
- B、 变量
- C、 数据
- D、 常量

答案： C

239、数据类型的转换方式有隐式转换和（ ）转换两种

- A、 显式
- B、 直接
- C、 间接
- D、 输入

答案： A

240、新类型名一般用（ ）字母表示

- A、 小写
- B、 无法判断
- C、 大写
- D、 英文

答案： C

241、C 语言是用一组库函数来实现数据的输入和输出。

答案： 正确

242、在 c 语音看来，文件就是字节流，即字节序列

答案： 正确

243、顺序结构它是任何程序的主体基本结构。

答案： 正确

244、c 语言本身没提供输入输出的功能

答案： 正确

245、顺序结构是程序设计中最复杂的基本结构。

答案： 错误

246、new 运算符用于动态分配内存单元，如果分配成功则将分配内存的首地址赋值给指针变量

答案： 正确

247、算法式程序设计的灵魂。

答案： 正确

248、指针变量= new 类型标识符；

答案： 正确

249、当利用计算机来解决一个具体问题时，也要首先确定算法。

答案： 正确

250、typedef 是在编译时完成的。

答案： 错误

251、error 表示错误。

答案： 正确

252、存储单元按一定的规则编号，这个编号就是存储单元的地址。

答案： 正确

253、warning 表示正确。

答案： 错误

254、指针本身的值可以改变

答案： 错误

255、格式化输入输出就是指按照一定的格式读取来自输入设备的数据和向输出设备输出数据。

答案： 正确

256、C 语言文件定位，主要依靠 fseek 函数实现

答案： 正确

257、在 C 语言中允许将程序的常量定义为一个标识符。

答案： 正确

258、fseek() 成功时返回非零，失败时返回为 0

答案： 错误

259、过程化编程思想是设计数据结构和算法。

答案： 正确

260、scanf 函数的第一个参数是格式控制字符串

答案： 正确

261、在程序中，有些数据是不需要改变的，也是不能改变的。

答案： 正确

262、函数 fopen 返回打开文件的文件指针

答案： 正确

263、字符型是整型数据中的一种，它存储的是多个的字符。

答案： 错误

264、类型标识符是指目标变量的类型

答案： 正确

265、程序员可以通过开发环境完成程序设计的各种操作。

答案： 正确

266、对引用求地址，不是对目标变量求地址

答案： 错误

267、程序是一组计算机系统能识别和执行的指令。

答案： 正确

268、链表中最后一个结点称为链尾或表尾

答案： 正确

269、计算机能直接识别和执行由高级语言编写源代码。

答案： 错误

270、&是一个引用类型说明符，说明其后边的标识符是引用名

答案： 正确

271、结构化程序设计的基本程序结构是什么？

A、 无法判断

B、 顺序结构

C、 选择结构

D、 循环结构

答案： BCD

272、数组名可以用来作为什么

A、 实参

B、 形参

C、 A 和 B 都对

D、 指针

答案： ABC

273、在 C 语言中，一下哪些属于标识符？

A、 常量

B、 变量

C、 函数名称

D、 以上都不是

答案： ABC

274、对数组的元素进行访问的形式有哪些？

A、 比较法排序

B、 插入排序

C、 冒泡排序

D、 查找算法

答案： ABCD

275、标识符只能是由哪些组成的字符号？

A、 英文字母

B、 数字

C、 无法判断

D、 下划线

答案： ABD

276、C++提供的预处理功能主要有哪几种？

A、 宏定义命令

B、 文件包含命令

- C、 条件编译命令
- D、 以上都不是

答案： ABC

277、在程序开发的哪些阶段有可能出现错误？

- A、 编译
- B、 连接
- C、 执行
- D、 以上都不对

答案： ABC

278、存放在外部存储介质可以是什么

- A、 磁盘
- B、 光盘
- C、 磁带
- D、 无法确定

答案： ABC

279、Visual C++6.0 有哪些于一体的集成开发环境？

- A、 源程序编辑
- B、 代码编译
- C、 无法判断
- D、 调试

答案： ABD

280、为解决同时返回多个值的问题可以采用什么方法

- A、 利用全局变量的方法
- B、 使用指针或数组的方法
- C、 利用引用的方法
- D、 无法确定

答案： ABC

281、注释一般分为序言注释和（ ）注释

答案： 注解性；

282、fseek 函数是用来设定文件的当前()

答案： 读写位置；

283、简单的 C 程序由注释语句、编译预处理命令和 () 构成

答案： 主函数；

284、fprintf 函数的第一个参数是()

答案： 文件指针；

285、() 世纪 60 年代产生了结构化程序设计方法

答案： 20；

286、fputc 函数的功能是将一字符 c 输出到()所代表的文件中

答案： stream；

287、高级语言是一种用能表达各种意义的“词”和“数学公式”按一定的 () 编写程序的语言

答案： 语法规则；

288、要关闭的文件由参数 stream 指定，通常这个参数就是 fopen 函数的()

答案： 返回值；

289、() 编码方式是计算机语言的基础

答案： 二进制；

290、关闭文件需要调用()

答案： fclose 函数；

291、什么是函数？

答案： 函数是完成一定功能的程序单元，它的定义就是描述一个函数所完成功能的具体过程

292、什么是语句？

答案： 语句是程序中最小的可执行单位

293、请简述 typedef 关键字的作用

答案： 为一种数据类型定义一个新的类型名

294、什么是全局变量？

答案： 在函数外部定义的变量就是全局变量

295、什么是语句？

答案： 语句是程序中最小的可执行单位

296、指针变量= new 类型标识符 (value) 的作用是什么

答案： 作用：除完成 (1) 的功能外，还将 value 作为所分配内存单元的初始值

297、数据类型的定义是什么？

答案： 一个数值的集合和定义在这个数值集合上的一组操作

298、使用指针或数组的方法

答案： 因为在用指针作为函数参数的情况下，可将主调函数的某些变量的地址传递给被调函数

299、什么是注释？

答案： 注释是程序员为读者做的说明，用来提高程序的可读性

300、函数功能是什么

答案： 把 fp 的文件读写位置指针移到指定的位置