

## 高级语言程序设计-题库

[1] 题型.填空题

[1] 题干.( ) 编码方式是计算机语言的基础

[1] 难易度.易

[1] 选项数.1

[1] A.二进制

---

[2] 题型.单选题

[2] 题干.二进制数是由“0”和 ( ) 组成的

[2] 正确答案.C

[2] 难易度.易

[2] 选项数.4

---

[3] 题型.单选题

[3] 题干.汇编语言是 20 世纪 ( ) 年代初出现的

[3] 正确答案.D

[3] 难易度.中

[3] 选项数.4

---

[4] 题型.填空题

[4] 题干.高级语言是一种用能表达各种意义的“词”和“数学公式”按一定的 ( ) 编写程序的语言

[4] 难易度.易

[4] 选项数.1

[4] A.语法规则

---

[5] 题型.单选题

[5] 题干.程序设计的基本目的是用算法对问题的 ( ) 进行处理, 从而获得所期望的效果

- [5] 正确答案.C
  - [5] 难易度.中
  - [5] 选项数.4
  - [5] A.根源
  - [5] B.类型
  - [5] C.原始数据
  - [5] D.最终数据
- 

- [6] 题型.填空题
  - [6] 题干. ( ) 世纪 60 年代产生了结构化程序设计方法
  - [6] 难易度.易
  - [6] 选项数.1
- 

- [8] 题型.判断题
  - [8] 题干.过程化编程思想是设计数据结构和算法。
  - [8] 正确答案.A
  - [8] 难易度.易
  - [8] 选项数.2
  - [8] A.正确
  - [8] B.错误
- 

- [9] 题型.填空题
  - [9] 题干.简单的 C 程序由注释语句、编译预处理命令和 ( ) 构成
  - [9] 难易度.中
  - [9] 选项数.1
  - [9] A.主函数
- 

- [10] 题型.简答题
- [10] 题干.什么是注释?

- [10] 正确答案.A
  - [10] 难易度.易
  - [10] 选项数.1
  - [10] A.注释是程序员为读者做的说明，用来提高程序的可读性
- 

- [11] 题型.填空题
  - [11] 题干.注释一般分为序言注释和（ ）注释
  - [11] 难易度.易
  - [11] 选项数.1
  - [11] A.注解性
- 

- [12] 题型.单选题
  - [12] 题干.C 语言是强制语言，（ ）必须先定义再使用
  - [12] 正确答案.C
  - [12] 难易度.难
  - [12] 选项数.4
  - [12] A.定量
  - [12] B.数字
  - [12] C.变量
  - [12] D.未知数
- 

- [13] 题型.判断题
  - [13] 题干.程序是一组计算机系统能识别和执行的指令。
  - [13] 正确答案.A
  - [13] 难易度.易
  - [13] 选项数.2
  - [13] A.正确
  - [13] B.错误
-

- [14] 题型.判断题
- [14] 题干.计算机能直接识别和执行由高级语言编写源代码。
- [14] 正确答案.B
- [14] 难易度.中
- [14] 选项数.2
- [14] A.正确
- [14] B.错误
- 

- [15] 题型.填空题
- [15] 题干.编译的过程是以（ ）文件为单位
- [15] 难易度.难
- [15] 选项数.1
- [15] A.源代码
- 

- [18] 题型.判断题
- [18] 题干.程序员可以通过开发环境完成程序设计的各种操作。
- [18] 正确答案.A
- [18] 难易度.中
- [18] 选项数.2
- [18] A.正确
- [18] B.错误
- 

- [19] 题型.单选题
- [19] 题干.工具菜单主要用于选择或制定开发环境中的一些实用（ ）
- [19] 正确答案.D
- [19] 难易度.易
- [19] 选项数.4

- [19] A.操作
  - [19] B.方法
  - [19] C.步骤
  - [19] D.工具
- 

- [20] 题型.填空题
  - [20] 题干.编辑窗口可进行输入、修改以及（ ）代码等操作
  - [20] 难易度.难
  - [20] 选项数.1
  - [20] A.删除
- 
- 

- [23] 题型.单选题
  - [23] 题干.C 语言对（ ）是敏感的，程序中不要出现仅靠其区分的标识符
  - [23] 正确答案.C
  - [23] 难易度.难
  - [23] 选项数.4
  - [23] A.数字
  - [23] B.变量
  - [23] C.大小写
  - [23] D.字母
- 

- [24] 题型.单选题
- [24] 题干.保留字也被称为关键字，它不能用来做（ ）
- [24] 正确答案.B
- [24] 难易度.难
- [24] 选项数.4
- [24] A.编码

- [24] B.标识符
- [24] C.程序
- [24] D.常量

---

[25] 题型.单选题

[25] 题干.整型数据中不允许出现（ ）和其他特殊符号

[25] 正确答案.C

[25] 难易度.中

[25] 选项数.4

[25] A.英文字母

[25] B.数字

[25] C.小数点

[25] D.变量

---

[26] 题型.简答题

[26] 题干.数据类型的定义是什么？

[26] 正确答案.A

[26] 难易度.中

[26] 选项数.1

[26] A.一个数值的集合和定义在这个数值集合上的一组操作

---

[27] 题型.判断题

[27] 题干.字符型是整型数据中的一种，它存储的是多个的字符。

[27] 正确答案.B

[27] 难易度.中

[27] 选项数.2

[27] A.正确

[27] B.错误

---

[28] 题型.填空题

[28] 题干.浮点型数据的表示方法有指数表示法和（ ）表示法

[28] 难易度.易

[28] 选项数.1

[28] A.小数

---

[29] 题型.判断题

[29] 题干.在程序中，有些数据是不需要改变的，也是不能改变的。

[29] 正确答案.A

[29] 难易度.易

[29] 选项数.2

[29] A.正确

[29] B.错误

---

[30] 题型.填空题

[30] 题干.我们把不能改变的固定值称为（ ）

[30] 难易度.中

[30] 选项数.1

[30] A.常量

---

[31] 题型.判断题

[31] 题干.在 C 语言中允许将程序的常量定义为一个标识符。

[31] 正确答案.A

[31] 难易度.中

[31] 选项数.2

[31] A.正确

[31] B.错误

---

---

[33] 题型.填空题

[33] 题干.用来对数据进行运算的符号被称为 ( )

[33] 难易度.中

[33] 选项数.1

[33] A.运算符

---

[35] 题型.填空题

[35] 题干.优先级是指当不同的运算符进行混合运算时, 运算 ( ) 是根据运算符的优先级而定的

[35] 难易度.中

[35] 选项数.1

[35] A.顺序

---

[37] 题型.填空题

[37] 题干.C 语言中设定了不同数据参与运算时的 ( ) 规则

[37] 难易度.难

[37] 选项数.1

[37] A.转换

---

[38] 题型.填空题

[38] 题干.如果出现丢失数据的危险, ( ) 会以警告的形式给出提示

[38] 难易度.易

[38] 选项数.1

[38] A.编译器

---

[39] 题型.单选题

[39] 题干.隐式类型转换编码器是会产生警告的, 提示程序存在潜



在的 ( )

[39] 正确答案.B

[39] 难易度.中

[39] 选项数.4

[39] A.病毒

[39] B.隐患

[39] C.数据

[39] D.故障

---

[40] 题型.单选题

[40] 题干.数据类型的转换方式有隐式转换和 ( ) 转换两种

[40] 正确答案.A

[40] 难易度.难

[40] 选项数.4

[40] A.显式

[40] B.直接

[40] C.间接

[40] D.输入

---

[41] 题型.判断题

[41] 题干.C 语言是用一组库函数来实现数据的输入和输出。

[41] 正确答案.A

[41] 难易度.中

[41] 选项数.2

[41] A.正确

[41] B.错误

---

[42] 题型.填空题

[42] 题干.常用的函数是个系统中共有的, 被称之为 ( ) 输入输出函数

[42] 难易度.难

[42] 选项数.1

[42] A.标准

---

[43] 题型.判断题

[43] 题干.格式化输入输出就是指按照一定的格式读取来自输入设备的数据和向输出设备输出数据。

[43] 正确答案.A

[43] 难易度.易

[43] 选项数.2

[43] A.正确

[43] B.错误

---

[44] 题型.单选题

[44] 题干 scanf()函数是把从终端读取的符合特定格式的数据输入计算机程序中使用，是输入数据的（ ）

[44] 正确答案.C

[44] 难易度.难

[44] 选项数.4

[44] A.终端

[44] B.方法

[44] C.接口

[44] D.步骤

---

[45] 题型.判断题

[45] 题干.error 表示错误。

[45] 正确答案.A

[45] 难易度.易

[45] 选项数.2

[45] A.正确

[45] B.错误

---

[46] 题型.判断题

[46] 题干.warning 表示正确。

[46] 正确答案.B

[46] 难易度.中

[46] 选项数.2

[46] A.正确

[46] B.错误

---

[47] 题型.填空题

[47] 题干.绝大多数的 undefined 错误都是 ( ) 错误造成的

[47] 难易度.难

[47] 选项数.1

[47] A.拼写

---

[48] 题型.单选题

[48] 题干.在书写程序代码时，应注意不要使用 ( ) 符号

[48] 正确答案.B

[48] 难易度.中

[48] 选项数.4

[48] A.半角

[48] B.全角

[48] C.英文半角

[48] D.下划线

---

[49] 题型.填空题

[49] 题干.算法是指为了解决一个问题而采取的方法和 ( )

[49] 难易度.易

[49] 选项数.1

[49] A.步骤

---

[50] 题型.判断题

[50] 题干.当利用计算机来解决一个具体问题时,也要首先确定算法。

[50] 正确答案.A

[50] 难易度.中

[50] 选项数.2

[50] A.正确

[50] B.错误

---

[51] 题型.单选题

[51] 题干.N-s 图是 ( ) 年由美国学者 I.Nassi 和 B.Shneiderman 提出的

[51] 正确答案.C

[51] 难易度.易

[51] 选项数.4

[51] A.1971

[51] B.1972

[51] C.1973

[51] D.1974

---

[52] 题型.判断题

[52] 题干.算法式程序设计的灵魂。

[52] 正确答案.A

[52] 难易度.中

[52] 选项数.2

[52] A.正确

[52] B.错误

- 
- [53] 题型.简答题
  - [53] 题干.什么是语句?
  - [53] 正确答案.A
  - [53] 难易度.易
  - [53] 选项数.1
  - [53] A.语句是程序中最小的可执行单位

- 
- [54] 题型.填空题
  - [54] 题干.若干条语句组合在一起就能实现某种特定的 ( )
  - [54] 难易度.难
  - [54] 选项数.1
  - [54] A.功能

- 
- [56] 题型.填空题
  - [56] 题干.一条语句可以完成一种基本 ( )
  - [56] 难易度.难
  - [56] 选项数.1
  - [56] A.操作

- 
- [57] 题型.判断题
  - [57] 题干.顺序结构是程序设计中最复杂的基本结构。
  - [57] 正确答案.B
  - [57] 难易度.中
  - [57] 选项数.2
  - [57] A.正确
  - [57] B.错误
-

[58] 题型.填空题

[58] 题干.在顺序结构中, 各语句按照出现的先后 ( ) 依次执行

[58] 难易度.难

[58] 选项数.1

[58] A.顺序

---

[59] 题型.判断题

[59] 题干.顺序结构它是任何程序的主体基本结构。

[59] 正确答案.A

[59] 难易度.中

[59] 选项数.2

[59] A.正确

[59] B.错误

---

[60] 题型.单选题

[60] 题干.在选择结构或循环结构中, 也常以顺序结构作为其 ( )  
结构

[60] 正确答案.C

[60] 难易度.难

[60] 选项数.4

[60] A.母

[60] B.基本

[60] C.子

[60] D.根本

---

[61] 题型.单选题

[61] 题干.选择结构又被称为 ( )

[61] 正确答案.D

[61] 难易度.易

[61] 选项数.4

- [61] A.主干结构
  - [61] B.顺序结构
  - [61] C.循环结构
  - [61] D.分支结构
- 

[62] 题型.填空题

[62] 题干.选择结构可以根据给定条件，从事先编写好的各个不同分支中执行并且（ ）执行某一分支的相应操作

- [62] 难易度.难
  - [62] 选项数.1
  - [62] A.仅
- 

[63] 题型.单选题

[63] 题干.选择结构能根据表达式成立与否，选择（ ）语句 1 操作或者语句 2 操作

- [63] 正确答案.C
  - [63] 难易度.易
  - [63] 选项数.4
  - [63] A.删除
  - [63] B.撤销
  - [63] C.执行
  - [63] D.修改
- 

[64] 题型.单选题

[64] 题干.每个常量表达式的（ ）必须各不相同

- [64] 正确答案.B
- [64] 难易度.易
- [64] 选项数.4
- [64] A.语句
- [64] B.取值

[64] C.方式

[64] D.符号

---

[65] 题型.判断题

[65] 题干.当需要在指定条件下反复执行某一操作时, 可以用循环结构来实现

[65] 正确答案.A

[65] 难易度.易

[65] 选项数.2

[65] A.正确

[65] B.错误

---

[66] 题型.判断题

[66] 题干.使用循环结构可以简化程序, 提高工作效率。

[66] 正确答案.A

[66] 难易度.中

[66] 选项数.2

[66] A.正确

[66] B.错误

---

[68] 题型.填空题

[68] 题干.在 ( ) 相同的情况下, while 语句和 do-while 语句的功能基本相同

[68] 难易度.中

[68] 选项数.1

[68] A.循环体

---

[69] 题型.填空题

[69] 题干.累加与 ( ) 是最常见的一类算法



[69] 难易度.中

[69] 选项数.1

[69] A.累乘

---

[70] 题型.单选题

[70] 题干.素数是除（ ）和本身，不能被其他任何整数整除的整数

[70] 正确答案.D

[70] 难易度.中

[70] 选项数.4

[70] B.负数

[70] C.小数

---

[71] 题型.单选题

[71] 题干.求数据中的最大数和最小数可以采用（ ）算法

[71] 正确答案.C

[71] 难易度.中

[71] 选项数.4

[71] A.加

[71] B.减

[71] C.打擂

[71] D.乘

---

[72] 题型.判断题

[72] 题干.枚举法又称穷举法。

[72] 正确答案.A

[72] 难易度.难

[72] 选项数.2

[72] A.正确

[72] B.错误

---

[73] 题型.单选题

[73] 题干.编译错误通常是指编程者违反了 C++语言的 ( ) 规则

[73] 正确答案.D

[73] 难易度.中

[73] 选项数.4

[73] A.运行

[73] B.编辑

[73] C.连接

[73] D.语法

---

[75] 题型.填空题

[75] 题干.调试器可以跟踪 ( ) 的运行过程

[75] 难易度.易

[75] 选项数.1

[75] A.程序

---

[76] 题型.判断题

[76] 题干.在工具栏上点击鼠标右键, 在快捷菜单中选择"调试", 可显示 "调试" 工具栏

[76] 正确答案.A

[76] 难易度.中

[76] 选项数.2

[76] A.正确

[76] B.错误

---

[77] 题型.判断题

[77] 题干.函数体可以为空, 且此函数定义中的一对花括号可以省略。

[77] 正确答案.B

[77] 难易度.易

[77] 选项数.2

[77] A.正确

[77] B.错误

---

[78] 题型.填空题

[78] 题干.函数是完成一定功能的程序（）

[78] 难易度.易

[78] 选项数.1

[78] A.单元

---

[79] 题型.单选题

[79] 题干.函数的（）就是描述一个函数所完成功能的具体过程

[79] 正确答案.B

[79] 难易度.易

[79] 选项数.4

[79] A.表达式

[79] B.定义

[79] C.语法

[79] D.编写

---

[80] 题型.判断题

[80] 题干.函数名需符合标识符的命名规则。

[80] 正确答案.A

[80] 难易度.易

[80] 选项数.2

[80] A.正确

[80] B.错误

---

[81] 题型.判断题

[81] 题干.主调函数和被调函数之间有数据传递关系。

[81] 正确答案.A

[81] 难易度.中

[81] 选项数.2

[81] A.正确

[81] B.错误

---

[83] 题型.判断题

[83] 题干.函数不可以是“先定义，后调用”。

[83] 正确答案.B

[83] 难易度.中

[83] 选项数.2

[83] A.正确

[83] B.错误

---

[84] 题型.简答题

[84] 题干.什么是函数？

[84] 正确答案.A

[84] 难易度.易

[84] 选项数.1

[84] A.函数是完成一定功能的程序单元，它的定义就是描述一个函数所完成功能的具体过程

---

[85] 题型.填空题

[85] 题干.实参与形参的类型、（ ）和次序必须一致

[85] 难易度.易

[85] 选项数.1

[85] A.个数

---

[86] 题型.判断题

[86] 题干.所谓嵌套调用是在调用一个函数并执行该函数的过程。

[86] 正确答案.A

[86] 难易度.中

[86] 选项数.2

[86] A.正确

[86] B.错误

---

[87] 题型.填空题

[87] 题干.函数在执行过程中直接或（ ）调用自己本身，称为递归调用

[87] 难易度.难

[87] 选项数.1

[87] A.间接

---

[88] 题型.填空题

[88] 题干.参数是调用函数和被调用函数之间交流信息的（ ）

[88] 难易度.易

[88] 选项数.1

[88] A.通道

---

[90] 题型.判断题

[90] 题干.在函数中对形参值得任何修改都不会影响到实参的值。

[90] 正确答案.A

[90] 难易度.中

[90] 选项数.2

[90] A.正确

[90] B.错误

---

[91] 题型.判断题

[91] 题干.数据的传递是双向的。

[91] 正确答案.B

[91] 难易度.易

[91] 选项数.2

[91] A.正确

[91] B.错误

---

[92] 题型.填空题

[92] 题干.引用调用时，实参与形参使用相同的（ ）单元

[92] 难易度.中

[92] 选项数.1

[92] A.内存

---

[93] 题型.单选题

[93] 题干.局部作用域又称为（ ）

[93] 正确答案.D

[93] 难易度.易

[93] 选项数.4

[93] A.文件作用域

[93] B.函数作用域

[93] C.类作用域

[93] D.块作用域

---

[95] 题型.填空题

[95] 题干.（ ）作用域也称全局作用域

[95] 难易度.难

[95] 选项数.1

[95] A.文件

---

[96] 题型.单选题

[96] 题干.根据变量作用域的不同, 可将程序中的变量分为局部变量和 ( )

[96] 正确答案.D

[96] 难易度.易

[96] 选项数.4

[96] A.函数变量

[96] B.数据变量

[96] C.文件变量

[96] D.全局变量

---

[97] 题型.判断题

[97] 题干.函数声明中的形参作用域开始于函数声明的左括号。

[97] 正确答案.A

[97] 难易度.易

[97] 选项数.2

[97] A.正确

[97] B.错误

---

[98] 题型.判断题

[98] 题干.在其他地方使用 a,b 不需要另外定义。

[98] 正确答案.B

[98] 难易度.中

[98] 选项数.2

[98] A.正确

[98] B.错误

---

[99] 题型.判断题

[99] 题干.文件中定义的全局变量和函数都具有文件作用域。

[99] 正确答案.A

[99] 难易度.易

[99] 选项数.2

[99] A.正确

[99] B.错误

---

[100] 题型.简答题

[100] 题干.什么是全局变量？

[100] 正确答案.A

[100] 难易度.中

[100] 选项数.1

[100] A.在函数外部定义的变量就是全局变量

---

[101] 题型.填空题

[101] 题干.用寄存器类型关键词 register 说明的变量被称为 ( )

[101] 难易度.中

[101] 选项数.1

[101] A.寄存器变量

---

[102] 题型.判断题

[102] 题干.register 不仅可以修饰局部变量，而且还能修饰全局变量。

[102] 正确答案.B

[102] 难易度.易

[102] 选项数.2

[102] A.正确

[102] B.错误

---



[103] 题型.判断题

[103] 题干.寄存器变量如果没有存放在通用寄存器中便按自动变量处理。

[103] 正确答案.A

[103] 难易度.易

[103] 选项数.2

[103] A.正确

[103] B.错误

---

[104] 题型.单选题

[104] 题干.自动类型和寄存器类型变量没有（ ），为随机数

[104] 正确答案.C

[104] 难易度.中

[104] 选项数.4

[104] A.常数

[104] B.变量

[104] C.默认值

[104] D.常量

---

[105] 题型.判断题

[105] 题干.预编译命令用来扩充 C++ 程序设计的环境。

[105] 正确答案.A

[105] 难易度.中

[105] 选项数.2

[105] A.正确

[105] B.错误

---

[106] 题型.判断题

[106] 题干.条件编译使得同一源程序在不同的编译条件下得到相同的目标代码。

[106] 正确答案.B

[106] 难易度.易

[106] 选项数.2

[106] A.正确

[106] B.错误

---

[107] 题型.填空题

[107] 题干.宏定义命令是将一个标识符定义为一个 ( )

[107] 难易度.中

[107] 选项数.1

[107] A.字符

---

[109] 题型.填空题

[109] 题干.C++提供了构造数据类型—— ( ) 的定义方法

[109] 难易度.中

[109] 选项数.1

[109] A.数组

---

[110] 题型.判断题

[110] 题干.数组是由一组具有不同数据类型的元素组成的集合。

[110] 正确答案.B

[110] 难易度.易

[110] 选项数.2

[110] A.正确

[110] B.错误

---

[111] 题型.填空题

[111] 题干.数组的类型就是这组元素的 ( ) 类型

[111] 难易度.易

[111] 选项数.1

[111] A.数据

---

[112] 题型.判断题

[112] 题干.二维和二维以上的数组称为多维数组。

[112] 正确答案.A

[112] 难易度.中

[112] 选项数.2

[112] A.正确

[112] B.错误

---

[113] 题型.填空题

[113] 题干.在定义数组时，方括号中的常量表达式必须是（ ）

[113] 难易度.易

[113] 选项数.1

[113] A.常量

---

[114] 题型.判断题

[114] 题干.可以用变量描述数组定义中的元素个数。

[114] 正确答案.B

[114] 难易度.中

[114] 选项数.2

[114] A.正确

[114] B.错误

---

[115] 题型.单选题

[115] 题干.常量表达式的值表示元素的（ ）

[115] 正确答案.B

[115] 难易度.难

[115] 选项数.4

- [115] A.性质
  - [115] B.个数
  - [115] C.类型
  - [115] D.长度
- 
- 

[117] 题型.判断题

[117] 题干.对字符数组进行初始化, 最容易理解的方式是逐个字符赋给数组中的各元素。

- [117] 正确答案.A
  - [117] 难易度.中
  - [117] 选项数.2
  - [117] A.正确
  - [117] B.错误
- 
- 

[118] 题型.判断题

[118] 题干.可以用赋值语句对整个数组赋值。

- [118] 正确答案.B
  - [118] 难易度.易
  - [118] 选项数.2
  - [118] A.正确
  - [118] B.错误
- 
- 

[119] 题型.填空题

[119] 题干.用一个字符数组可以存放一个字符串中的 ( )

- [119] 难易度.中
  - [119] 选项数.1
  - [119] A.字符
- 
-

- [121] 题型.填空题
- [121] 题干.二维数组定义的一般形式为 ( )
- [121] 难易度.易
- [121] 选项数.1
- [121] A.类型标识符数组名【常量表达式】【常量表达式】
- 

- [122] 题型.单选题
- [122] 题干.二维字符数组的每一行可以存放 ( ) 个字符串
- [122] 正确答案.C
- [122] 难易度.难
- [122] 选项数.4
- 

- [123] 题型.判断题
- [123] 题干.成绩数据是一个二维表，若要表示这组数据，就需要指出学生的序号和课程的序号两个因素
- [123] 正确答案.A
- [123] 难易度.易
- [123] 选项数.2
- [123] A.正确
- [123] B.错误
- 

- [124] 题型.填空题
- [124] 题干.下标可以是整型常量表达式，也可以是整型 ( ) 表达式
- [124] 难易度.难
- [124] 选项数.1
- [124] A.变量
- 

- [125] 题型.判断题
- [125] 题干.常量和变量不可以用作函数参考。
- [125] 正确答案.B

[125] 难度度.中

[125] 选项数.2

[125] A.正确

[125] B.错误

---

[126] 题型.填空题

[126] 题干.数组作为函数参数时，传递的只是实参数组的（）

[126] 难度度.易

[126] 选项数.1

[126] A.首地址

---

[127] 题型.判断题

[127] 题干.在第二维大小相同的前提下，形参数组的第一维可以与实参数组不同。

[127] 正确答案.A

[127] 难度度.中

[127] 选项数.2

[127] A.正确

[127] B.错误

---

[128] 题型.判断题

[128] 题干.在对形参数组声明时，需要指定数组的大小。

[128] 正确答案.B

[128] 难度度.易

[128] 选项数.2

[128] A.正确

[128] B.错误

---

[129] 题型.填空题

[129] 题干.结构体数组在定义的同时也可以进行（）

[129] 难度.易

[129] 选项数.1

[129] A.初始化

---

[130] 题型.单选题

[130] 题干.结构体只是用户自定义的一种数据 ( )

[130] 正确答案.B

[130] 难度.难

[130] 选项数.4

[130] A.参数

[130] B.类型

[130] C.量

[130] D.大小

---

[131] 题型.判断题

[131] 题干.一个结构体数组的元素相当于一个结构体变量

[131] 正确答案.A

[131] 难度.易

[131] 选项数.2

[131] A.正确

[131] B.错误

---

[133] 题型.单选题

[133] 题干.在 C++ 语言中, 不同数据类型的 ( ) 可以使用共同的存储区域

[133] 正确答案.C

[133] 难度.中

[133] 选项数.4

[133] A.数组

- [133] B.变量
  - [133] C.数据
  - [133] D.常量
- 

[135] 题型.填空题

[135] 题干.定义共用体类型变量的方法与定义结构体类型变量的方法 ( )

- [135] 难易度.易
  - [135] 选项数.1
  - [135] A.相似
- 

[136] 题型.填空题

[136] 题干.枚举类型仅适用于取值 ( ) 的数据

- [136] 难易度.难
  - [136] 选项数.1
  - [136] A.有限
- 

[137] 题型.判断题

[137] 题干.枚举值共有 12 个, 即一年中的 12 个月。

- [137] 正确答案.B
  - [137] 难易度.易
  - [137] 选项数.2
  - [137] A.正确
  - [137] B.错误
- 

[138] 题型.填空题

[138] 题干.在枚举值表中应罗列出所有 ( )

- [138] 难易度.中



[138] 选项数.1

[138] A.可用值

---

[139] 题型.判断题

[139] 题干.枚举元素不可以进行关系运算。

[139] 正确答案.B

[139] 难易度.易

[139] 选项数.2

[139] A.正确

[139] B.错误

---

[140] 题型.简答题

[140] 题干.请简述 typedef 关键字的作用

[140] 正确答案.A

[140] 难易度.易

[140] 选项数.1

[140] A.为一种数据类型定义一个新的类型名

---

[141] 题型.填空题

[141] 题干.typedef 不能用于变量的 ( )

[141] 难易度.中

[141] 选项数.1

[141] A.定义

---

[142] 题型.单选题

[142] 题干.新类型名一般用 ( ) 字母表示

[142] 正确答案.C

[142] 难易度.易

[142] 选项数.4

[142] A.小写

- [142] B.无法判断
- [142] C.大写
- [142] D.英文

- 
- [143] 题型.判断题
  - [143] 题干.typedef 是在编译时完成的。
  - [143] 正确答案.B
  - [143] 难易度.易
  - [143] 选项数.2
  - [143] A.正确
  - [143] B.错误

- 
- [144] 题型.判断题
  - [144] 题干.存储单元按一定的规则编号，这个编号就是存储单元的地址。
  - [144] 正确答案.A
  - [144] 难易度.易
  - [144] 选项数.2
  - [144] A.正确
  - [144] B.错误

- 
- [145] 题型.单选题
  - [145] 题干.每个存储单元的大小为一个什么
  - [145] 正确答案.B
  - [145] 难易度.难
  - [145] 选项数.4
  - [145] A.地址
  - [145] B.字节
  - [145] C.文件
  - [145] D.存储

---

[146] 题型.单选题

[146] 题干.计算机系统对 int 整型变量分配几个字节

[146] 正确答案.C

[146] 难易度.中

[146] 选项数.4

[146] A.二

[146] B.三

[146] C.四

[146] D.五

---

[147] 题型.填空题

[147] 题干.系统分配给变量的内存空间的起始单元的地址称为该变量的()。

[147] 难易度.中

[147] 选项数.1

[147] A.地址

---

[148] 题型.判断题

[148] 题干.在 C++ 语言中，可以定义指针变量

[148] 正确答案.A

[148] 难易度.易

[148] 选项数.2

[148] A.正确

[148] B.错误

---

[149] 题型.单选题

[149] 题干.C++ 语言中规定：数组名就代表数组什么

[149] 正确答案.C

[149] 难易度.易

- [149] 选项数.4
  - [149] A.文件
  - [149] B.类型
  - [149] C.首地址
  - [149] D.变量
- 

- [150] 题型.单选题
  - [150] 题干.p=a 与 p=&a[0]是
  - [150] 正确答案.B
  - [150] 难易度.难
  - [150] 选项数.4
  - [150] A.无价的
  - [150] B.等价的
  - [150] C.不同的
  - [150] D.无法确定
- 

- [151] 题型.填空题
  - [151] 题干.从二维数组的角度来看: ()代表二维数组的首地址
  - [151] 难易度.易
  - [151] 选项数.1
  - [151] A.a
- 

- [152] 题型.单选题
- [152] 题干.数组元素类型为字符型的数组称为
- [152] 正确答案.B
- [152] 难易度.难
- [152] 选项数.4
- [152] A.字符串
- [152] B.字符数据

[152] C.指针变量

[152] D.文件

---

[153] 题型.判断题

[153] 题干.字符指针用来对字符串操作比较方便

[153] 正确答案.A

[153] 难易度.易

[153] 选项数.2

[153] A.正确

[153] B.错误

---

[154] 题型.填空题

[154] 题干.字符数组由若干个元素组成，每个元素存放字符串的一个()

[154] 难易度.易

[154] 选项数.1

[154] A.字符

---

[155] 题型.单选题

[155] 题干.字符指针数组可以用来存放多个什么

[155] 正确答案.C

[155] 难易度.中

[155] 选项数.4

[155] A.字符数据

[155] B.文件

[155] C.字符串

[155] D.数据名

---

[156] 题型.判断题

[156] 题干.new 运算符用于动态分配内存单元，如果分配成功则将

## 分配内存的首地址赋值给指针变量

[156] 正确答案.A

[156] 难易度.易

[156] 选项数.2

[156] A.正确

[156] B.错误

---

[157] 题型.判断题

[157] 题干.指针变量= new 类型标识符;

[157] 正确答案.A

[157] 难易度.易

[157] 选项数.2

[157] A.正确

[157] B.错误

---

[158] 题型.简答题

[158] 题干.指针变量= new 类型标识符 (value) 的作用是什么

[158] 正确答案.A

[158] 难易度.中

[158] 选项数.1

[158] A.作用：除完成（1）的功能外，还将 value 作为所分配内存单元的初始值

---

[159] 题型.判断题

[159] 题干.malloc 函数用于动态分配内存空间

[159] 正确答案.A

[159] 难易度.易

[159] 选项数.2

[159] A.正确

[159] B.错误

---

[160] 题型.单选题

[160] 题干.什么调用函数时的实参必须是

[160] 正确答案.C

[160] 难易度.易

[160] 选项数.4

[160] A.变量

[160] B.文件

[160] C.地址值

[160] D.数据

---

[161] 题型.填空题

[161] 题干.由于实参 a 和 b 与形参 x 和 y 占用不同的内存空间，函数内对变量()进行交换

[161] 难易度.难

[161] 选项数.1

[161] A.x,y

---

[163] 题型.判断题

[163] 题干.类型标识符与 “\*” 表明函数返回的是指针类型

[163] 正确答案.A

[163] 难易度.难

[163] 选项数.2

[163] A.正确

[163] B.错误

---

[164] 题型.填空题

[164] 题干.定义指针变量所指数据为()

[164] 难易度.中

[164] 选项数.1

[164] A.常量

---

[165] 题型.单选题

[165] 题干.类型标识符 \*const 指针变量名等于什么

[165] 正确答案.B

[165] 难易度.易

[165] 选项数.4

[165] A.结束指针值

[165] B.初始指针值

[165] C.数据值

[165] D.常数值

---

[166] 题型.单选题

[166] 题干.关键字 const 放在 “\*” 号和什么之间

[166] 正确答案.C

[166] 难易度.易

[166] 选项数.4

[166] A.文件

[166] B.数据

[166] C.指针名

[166] D.初始化

---

[167] 题型.判断题

[167] 题干.指针本身的值可以改变

[167] 正确答案.B

[167] 难易度.中

[167] 选项数.2

[167] A.正确

[167] B.错误



---

[168] 题型.填空题  
[168] 题干.指针也可以指向()  
[168] 难易度.易  
[168] 选项数.1  
[168] A.结构体变量

---

[169] 题型.判断题  
[169] 题干.结构体变量在内存中要占据一定的内存空间  
[169] 正确答案.A  
[169] 难易度.中  
[169] 选项数.2  
[169] A.正确  
[169] B.错误

---

[170] 题型.填空题  
[170] 题干.一个结构体类型的变量往往由()成员组成  
[170] 难易度.难  
[170] 选项数.1  
[170] A.多个

---

[171] 题型.单选题  
[171] 题干.如果将结构体指针作为函数的参数,实参向形参传递的  
就是一个什么样的指针  
[171] 正确答案.D  
[171] 难易度.易  
[171] 选项数.4  
[171] A.金属体  
[171] B.方向体

- [171] C.模具体
- [171] D.指向结构体

- 
- [172] 题型.判断题
  - [172] 题干.链表也称线性链表
  - [172] 正确答案.A
  - [172] 难易度.中
  - [172] 选项数.2
  - [172] A.正确
  - [172] B.错误

- 
- [173] 题型.填空题
  - [173] 题干.一个结点包含两部分域, ()存放数据对象的数据成员
  - [173] 难易度.易
  - [173] 选项数.1
  - [173] A.数据域

- 
- [174] 题型.填空题
  - [174] 题干.()的第一个结点, 指针变量的值为链表的第一个结点的地址
  - [174] 难易度.易
  - [174] 选项数.1
  - [174] A.指向链表

- 
- [175] 题型.判断题
  - [175] 题干.链表中最后一个结点称为链尾或表尾
  - [175] 正确答案.A
  - [175] 难易度.中
  - [175] 选项数.2

[175] A.正确

[175] B.错误

---

[176] 题型.判断题

[176] 题干.&是一个引用类型说明符，说明其后边的标识符是引用名

[176] 正确答案.A

[176] 难易度.易

[176] 选项数.2

[176] A.正确

[176] B.错误

---

[178] 题型.判断题

[178] 题干.类型标识符是指目标变量的类型

[178] 正确答案.A

[178] 难易度.易

[178] 选项数.2

[178] A.正确

[178] B.错误

---

[179] 题型.判断题

[179] 题干.对引用求地址，不是对目标变量求地址

[179] 正确答案.B

[179] 难易度.中

[179] 选项数.2

[179] A.正确

[179] B.错误

---

[180] 题型.简答题  
[180] 题干.使用指针或数组的方法  
[180] 正确答案.A  
[180] 难易度.易  
[180] 选项数.1  
[180] A.因为在用指针作为函数参数的情况下, 可将主调函数的某些变量的地址传递给被调函数

---

[181] 题型.填空题  
[181] 题干.文本文件中的每一个字节都是()  
[181] 难易度.中  
[181] 选项数.1  
[181] A.字符型数据

---

[183] 题型.判断题  
[183] 题干.二进制文件中的数据看成是数值数据, 或是复杂数据类型的数据  
[183] 正确答案.A  
[183] 难易度.易  
[183] 选项数.2  
[183] A.正确  
[183] B.错误

---

[184] 题型.填空题  
[184] 题干.要想读取外部存储介质中的数据, 必须先按照文件名找到相应的()  
[184] 难易度.难  
[184] 选项数.1  
[184] A.文件

---

[185] 题型.判断题  
[185] 题干.在 c 语言看来, 文件就是字节流, 即字节序列  
[185] 正确答案.A  
[185] 难易度.易  
[185] 选项数.2  
[185] A.正确  
[185] B.错误

---

[186] 题型.判断题  
[186] 题干.c 语言本身没提供输入输出的功能  
[186] 正确答案.A  
[186] 难易度.易  
[186] 选项数.2  
[186] A.正确  
[186] B.错误

---

[187] 题型.单选题  
[187] 题干.FILE 指针又称为什么  
[187] 正确答案.B  
[187] 难易度.易  
[187] 选项数.4  
[187] A.变量指针  
[187] B.文件类型指针  
[187] C.基础指针  
[187] D.特殊指针

---

[188] 题型.单选题  
[188] 题干.FILE \*fp, 这个 fp 指针将代表一个什么  
[188] 正确答案.D

[188] 难度.难  
[188] 选项数.4  
[188] A.变量  
[188] B.操作  
[188] C.基础  
[188] D.文件

---

[189] 题型.判断题  
[189] 题干.打开文件需要调用 fopen 函数  
[189] 正确答案.A  
[189] 难度.易  
[189] 选项数.2  
[189] A.正确  
[189] B.错误

---

[190] 题型.填空题  
[190] 题干.关闭文件需要调用()  
[190] 难度.难  
[190] 选项数.1  
[190] A.fclose 函数

---

[191] 题型.判断题  
[191] 题干.函数 fopen 返回打开文件的文件指针  
[191] 正确答案.A  
[191] 难度.中  
[191] 选项数.2  
[191] A.正确  
[191] B.错误

---

[192] 题型.填空题

[192] 题干.要关闭的文件由参数 stream 指定, 通常这个参数就是 fopen 函数的()

[192] 难易度.易

[192] 选项数.1

[192] A.返回值

---

[193] 题型.判断题

[193] 题干 scanf 函数的第一个参数是格式控制字符串

[193] 正确答案.A

[193] 难易度.中

[193] 选项数.2

[193] A.正确

[193] B.错误

---

[195] 题型.填空题

[195] 题干 fprintf 函数的第一个参数是()

[195] 难易度.易

[195] 选项数.1

[195] A.文件指针

---

[196] 题型.填空题

[196] 题干 fputc 函数的功能是将一字符 c 输出到()所代表的文件中

[196] 难易度.难

[196] 选项数.1

[196] A.stream

---

[197] 题型.判断题  
[197] 题干.C 语言文件定位, 主要依靠 fseek 函数实现  
[197] 正确答案.A  
[197] 难易度.中  
[197] 选项数.2  
[197] A.正确  
[197] B.错误

---

[198] 题型.判断题  
[198] 题干.fseek()成功时返回非零, 失败时返回为 0  
[198] 正确答案.B  
[198] 难易度.易  
[198] 选项数.2  
[198] A.正确  
[198] B.错误

---

[199] 题型.填空题  
[199] 题干.fseek 函数是用来设定文件的当前()  
[199] 难易度.易  
[199] 选项数.1  
[199] A.读写位置

---

[200] 题型.简答题  
[200] 题干.函数功能是什么  
[200] 正确答案.A  
[200] 难易度.中  
[200] 选项数.1  
[200] A.把 fp 的文件读写位置指针移到指定的位置

---



[201] 题型.单选题  
[201] 题干.二进制数是由“0”和（）组成的  
[201] 正确答案.C  
[201] 难易度.易  
[201] 选项数.4

---

[202] 题型.单选题  
[202] 题干.FILE 指针又称为什么  
[202] 正确答案.B  
[202] 难易度.易  
[202] 选项数.4  
[202] A.变量指针  
[202] B.文件类型指针  
[202] C.基础指针  
[202] D.特殊指针

---

[203] 题型.单选题  
[203] 题干.汇编语言是 20 世纪（）年代初出现的  
[203] 正确答案.D  
[203] 难易度.中  
[203] 选项数.4

---

[204] 题型.单选题  
[204] 题干.FILE \*fp, 这个 fp 指针将代表一个什么  
[204] 正确答案.D  
[204] 难易度.难  
[204] 选项数.4  
[204] A.变量  
[204] B.操作

[204] C.基础

[204] D.文件

---

[205] 题型.单选题

[205] 题干.程序设计的基本目的是用算法对问题的（ ）进行处理，从而获得所期望的效果

[205] 正确答案.C

[205] 难易度.中

[205] 选项数.4

[205] A.根源

[205] B.类型

[205] C.原始数据

[205] D.最终数据

---

[206] 题型.单选题

[206] 题干.类型标识符 \*const 指针变量名等于什么

[206] 正确答案.B

[206] 难易度.易

[206] 选项数.4

[206] A.结束指针值

[206] B.初始指针值

[206] C.数据值

[206] D.常数值

---

[207] 题型.单选题

[207] 题干.C 语言是强制语言，（ ）必须先定义再使用

[207] 正确答案.C

[207] 难易度.难

[207] 选项数.4

[207] A.定量

- [207] B.数字
- [207] C.变量
- [207] D.未知数

- 
- [208] 题型.单选题
  - [208] 题干.关键字 const 放在 “\*” 号和什么之间
  - [208] 正确答案.C
  - [208] 难易度.易
  - [208] 选项数.4
  - [208] A.文件
  - [208] B.数据
  - [208] C.指针名
  - [208] D.初始化

- 
- [209] 题型.单选题
  - [209] 题干.工具菜单主要用于选择或制定开发环境中的一些实用  
( )
  - [209] 正确答案.D
  - [209] 难易度.易
  - [209] 选项数.4
  - [209] A.操作
  - [209] B.方法
  - [209] C.步骤
  - [209] D.工具

- 
- [210] 题型.单选题
  - [210] 题干.二维字符数组的每一行可以存放 ( ) 个字符串
  - [210] 正确答案.C
  - [210] 难易度.难
  - [210] 选项数.4

---

[211] 题型.单选题  
[211] 题干.C语言对（）是敏感的，程序中不要出现仅靠其区分的标识符  
[211] 正确答案.C  
[211] 难易度.难  
[211] 选项数.4  
[211] A.数字  
[211] B.变量  
[211] C.大小写  
[211] D.字母

---

[212] 题型.单选题  
[212] 题干.常量表达式的值表示元素的（）  
[212] 正确答案.B  
[212] 难易度.难  
[212] 选项数.4  
[212] A.性质  
[212] B.个数  
[212] C.类型  
[212] D.长度

---

[213] 题型.单选题  
[213] 题干.保留字也被称为关键字，它不能用来做（）  
[213] 正确答案.B  
[213] 难易度.难  
[213] 选项数.4  
[213] A.编码  
[213] B.标识符

[213] C.程序

[213] D.常量

---

[214] 题型.单选题

[214] 题干.编译错误通常是指编程者违反了 C++语言的 ( ) 规则

[214] 正确答案.D

[214] 难易度.中

[214] 选项数.4

[214] A.运行

[214] B.编辑

[214] C.连接

[214] D.语法

---

[215] 题型.单选题

[215] 题干.整型数据中不允许出现 ( ) 和其他特殊符号

[215] 正确答案.C

[215] 难易度.中

[215] 选项数.4

[215] A.英文字母

[215] B.数字

[215] C.小数点

[215] D.变量

---

[216] 题型.单选题

[216] 题干.函数的 ( ) 就是描述一个函数所完成功能的具体过程

[216] 正确答案.B

[216] 难易度.易

[216] 选项数.4

[216] A.表达式

[216] B.定义

[216] C.语法

[216] D.编写

---

[217] 题型.单选题

[217] 题干 scanf()函数是把从终端读取的符合特定格式的数据输入计算机程序中使用,是输入数据的 ( )

[217] 正确答案.C

[217] 难易度.难

[217] 选项数.4

[217] A.终端

[217] B.方法

[217] C.接口

[217] D.步骤

---

[218] 题型.单选题

[218] 题干.选择结构又被称为 ( )

[218] 正确答案.D

[218] 难易度.易

[218] 选项数.4

[218] A.主干结构

[218] B.顺序结构

[218] C.循环结构

[218] D.分支结构

---

[219] 题型.单选题

[219] 题干.在书写程序代码时,应注意不要使用 ( ) 符号

[219] 正确答案.B

[219] 难易度.中

[219] 选项数.4

[219] A.半角

- [219] B.全角
- [219] C.英文半角
- [219] D.下划线

- 
- [220] 题型.单选题
  - [220] 题干.局部作用域又称为 ( )
  - [220] 正确答案.D
  - [220] 难易度.易
  - [220] 选项数.4
  - [220] A.文件作用域
  - [220] B.函数作用域
  - [220] C.类作用域
  - [220] D.块作用域

- 
- [221] 题型.单选题
  - [221] 题干.N-s 图是 ( ) 年由美国学者 I.Nassi 和 B.Shneiderman 提出的
  - [221] 正确答案.C
  - [221] 难易度.易
  - [221] 选项数.4
  - [221] A.1971
  - [221] B.1972
  - [221] C.1973
  - [221] D.1974

- 
- [222] 题型.单选题
  - [222] 题干.根据变量作用域的不同, 可将程序中的变量分为局部变量和 ( )
  - [222] 正确答案.D
  - [222] 难易度.易

- [222] 选项数.4
  - [222] A.函数变量
  - [222] B.数据变量
  - [222] C.文件变量
  - [222] D.全局变量
- 

- [223] 题型.单选题
  - [223] 题干.编译错误通常是指编程者违反了 C++语言的 ( ) 规则
  - [223] 正确答案.D
  - [223] 难易度.中
  - [223] 选项数.4
  - [223] A.运行
  - [223] B.编辑
  - [223] C.连接
  - [223] D.语法
- 

- [224] 题型.单选题
  - [224] 题干.自动类型和寄存器类型变量没有 ( ) , 为随机数
  - [224] 正确答案.C
  - [224] 难易度.中
  - [224] 选项数.4
  - [224] A.常数
  - [224] B.变量
  - [224] C.默认值
  - [224] D.常量
- 

- [225] 题型.单选题
- [225] 题干.素数是除 ( ) 和本身, 不能被其他任何整数整除的整数
- [225] 正确答案.D
- [225] 难易度.中



[225] 选项数.4

[225] B.负数

[225] C.小数

---

[226] 题型.单选题

[226] 题干.数组元素类型为字符型的数组称为

[226] 正确答案.B

[226] 难易度.难

[226] 选项数.4

[226] A.字符串

[226] B.字符数据

[226] C.指针变量

[226] D.文件

---

[227] 题型.单选题

[227] 题干.求数据中的最大数和最小数可以采用（ ）算法

[227] 正确答案.C

[227] 难易度.中

[227] 选项数.4

[227] A.加

[227] B.减

[227] C.打擂

[227] D.乘

---

[228] 题型.单选题

[228] 题干.C++语言中规定：数组名就代表数组什么

[228] 正确答案.C

[228] 难易度.易

[228] 选项数.4

[228] A.文件

- [228] B.类型
- [228] C.首地址
- [228] D.变量

---

[229] 题型.单选题

[229] 题干.选择结构能根据表达式成立与否, 选择 ( ) 语句 1 操作或者语句 2 操作

- [229] 正确答案.C
- [229] 难易度.易
- [229] 选项数.4
- [229] A.删除
- [229] B.撤销
- [229] C.执行
- [229] D.修改

---

[230] 题型.单选题

[230] 题干. $p=a$  与  $p=\&a[0]$ 是

- [230] 正确答案.B
- [230] 难易度.难
- [230] 选项数.4
- [230] A.无价的
- [230] B.等价的
- [230] C.不同的
- [230] D.无法确定

---

[231] 题型.单选题

[231] 题干.每个常量表达式的 ( ) 必须各不相同

- [231] 正确答案.B
- [231] 难易度.易
- [231] 选项数.4

- [231] A.语句
- [231] B.取值
- [231] C.方式
- [231] D.符号

---

[232] 题型.单选题

[232] 题干.如果将结构体指针作为函数的参数,实参向形参传递的就是一个什么样的指针

- [232] 正确答案.D
- [232] 难易度.易
- [232] 选项数.4
- [232] A.金属体
- [232] B.方向体
- [232] C.模具体
- [232] D.指向结构体

---

[233] 题型.单选题

[233] 题干.在选择结构或循环结构中,也常以顺序结构作为其 ( ) 结构

- [233] 正确答案.C
- [233] 难易度.难
- [233] 选项数.4
- [233] A.母
- [233] B.基本
- [233] C.子
- [233] D.根本

---

[234] 题型.单选题

[234] 题干.字符指针数组可以用来存放多个什么

- [234] 正确答案.C

- [234] 难度.中
  - [234] 选项数.4
  - [234] A.字符数据
  - [234] B.文件
  - [234] C.字符串
  - [234] D.数据名
- 

- [235] 题型.单选题
  - [235] 题干.选择结构又被称为 ( )
  - [235] 正确答案.D
  - [235] 难度.易
  - [235] 选项数.4
  - [235] A.主干结构
  - [235] B.顺序结构
  - [235] C.循环结构
  - [235] D.分支结构
- 

- [236] 题型.单选题
  - [236] 题干.结构体只是用户自定义的一种数据 ( )
  - [236] 正确答案.B
  - [236] 难度.难
  - [236] 选项数.4
  - [236] A.参数
  - [236] B.类型
  - [236] C.量
  - [236] D.大小
- 

- [237] 题型.单选题
- [237] 题干.隐式类型转换编码器是会产生警告的, 提示程序存在潜在的 ( )

[237] 正确答案.B

[237] 难易度.中

[237] 选项数.4

[237] A.病毒

[237] B.隐患

[237] C.数据

[237] D.故障

---

[238] 题型.单选题

[238] 题干.在 C++ 语言中, 不同数据类型的 ( ) 可以使用共同的存储区域

[238] 正确答案.C

[238] 难易度.中

[238] 选项数.4

[238] A.数组

[238] B.变量

[238] C.数据

[238] D.常量

---

[239] 题型.单选题

[239] 题干.数据类型的转换方式有隐式转换和 ( ) 转换两种

[239] 正确答案.A

[239] 难易度.难

[239] 选项数.4

[239] A.显式

[239] B.直接

[239] C.间接

[239] D.输入

---

[240] 题型.单选题  
[240] 题干.新类型名一般用 ( ) 字母表示  
[240] 正确答案.C  
[240] 难易度.易  
[240] 选项数.4  
[240] A.小写  
[240] B.无法判断  
[240] C.大写  
[240] D.英文

---

[241] 题型.判断题  
[241] 题干.C 语言是用一组库函数来实现数据的输入和输出。  
[241] 正确答案.A  
[241] 难易度.中  
[241] 选项数.2  
[241] A.正确  
[241] B.错误

---

[242] 题型.判断题  
[242] 题干.在 c 语言看来, 文件就是字节流, 即字节序列  
[242] 正确答案.A  
[242] 难易度.易  
[242] 选项数.2  
[242] A.正确  
[242] B.错误

---

[243] 题型.判断题  
[243] 题干.顺序结构它是任何程序的主体基本结构。  
[243] 正确答案.A  
[243] 难易度.中

[243] 选项数.2

[243] A.正确

[243] B.错误

---

[244] 题型.判断题

[244] 题干.c 语言本身没提供输入输出的功能

[244] 正确答案.A

[244] 难易度.易

[244] 选项数.2

[244] A.正确

[244] B.错误

---

[245] 题型.判断题

[245] 题干.顺序结构是程序设计中最复杂的基本结构。

[245] 正确答案.B

[245] 难易度.中

[245] 选项数.2

[245] A.正确

[245] B.错误

---

[246] 题型.判断题

[246] 题干.new 运算符用于动态分配内存单元，如果分配成功则将分配内存的首地址赋值给指针变量

[246] 正确答案.A

[246] 难易度.易

[246] 选项数.2

[246] A.正确

[246] B.错误

---

[247] 题型.判断题  
[247] 题干.算法式程序设计的灵魂。  
[247] 正确答案.A  
[247] 难易度.中  
[247] 选项数.2  
[247] A.正确  
[247] B.错误

---

[248] 题型.判断题  
[248] 题干.指针变量= new 类型标识符;  
[248] 正确答案.A  
[248] 难易度.易  
[248] 选项数.2  
[248] A.正确  
[248] B.错误

---

[249] 题型.判断题  
[249] 题干.当利用计算机来解决一个具体问题时，也要首先确定算法。  
[249] 正确答案.A  
[249] 难易度.中  
[249] 选项数.2  
[249] A.正确  
[249] B.错误

---

[250] 题型.判断题  
[250] 题干.typedef 是在编译时完成的。  
[250] 正确答案.B  
[250] 难易度.易  
[250] 选项数.2



[250] A.正确

[250] B.错误

---

[251] 题型.判断题

[251] 题干.error 表示错误。

[251] 正确答案.A

[251] 难易度.易

[251] 选项数.2

[251] A.正确

[251] B.错误

---

[252] 题型.判断题

[252] 题干.存储单元按一定的规则编号，这个编号就是存储单元的地址。

[252] 正确答案.A

[252] 难易度.易

[252] 选项数.2

[252] A.正确

[252] B.错误

---

[253] 题型.判断题

[253] 题干.warning 表示正确。

[253] 正确答案.B

[253] 难易度.中

[253] 选项数.2

[253] A.正确

[253] B.错误

---

[254] 题型.判断题

[254] 题干.指针本身的值可以改变

[254] 正确答案.B

[254] 难易度.中

[254] 选项数.2

[254] A.正确

[254] B.错误

---

[255] 题型.判断题

[255] 题干.格式化输入输出就是指按照一定的格式读取来自输入设备的数据和向输出设备输出数据。

[255] 正确答案.A

[255] 难易度.易

[255] 选项数.2

[255] A.正确

[255] B.错误

---

[256] 题型.判断题

[256] 题干.C 语言文件定位，主要依靠 fseek 函数实现

[256] 正确答案.A

[256] 难易度.中

[256] 选项数.2

[256] A.正确

[256] B.错误

---

[257] 题型.判断题

[257] 题干.在 C 语言中允许将程序的常量定义为一个标识符。

[257] 正确答案.A

[257] 难易度.中

[257] 选项数.2

[257] A.正确

[257] B.错误

---

[258] 题型.判断题

[258] 题干.fseek()成功时返回非零, 失败时返回为 0

[258] 正确答案.B

[258] 难易度.易

[258] 选项数.2

[258] A.正确

[258] B.错误

---

[259] 题型.判断题

[259] 题干.过程化编程思想是设计数据结构和算法。

[259] 正确答案.A

[259] 难易度.易

[259] 选项数.2

[259] A.正确

[259] B.错误

---

[260] 题型.判断题

[260] 题干 scanf 函数的第一个参数是格式控制字符串

[260] 正确答案.A

[260] 难易度.中

[260] 选项数.2

[260] A.正确

[260] B.错误

---

[261] 题型.判断题

[261] 题干.在程序中, 有些数据是不需要改变的, 也是不能改变的。

[261] 正确答案.A

[261] 难易度.易

[261] 选项数.2

[261] A.正确

[261] B.错误

---

[262] 题型.判断题

[262] 题干.函数 fopen 返回打开文件的文件指针

[262] 正确答案.A

[262] 难易度.中

[262] 选项数.2

[262] A.正确

[262] B.错误

---

[263] 题型.判断题

[263] 题干.字符型是整型数据中的一种，它存储的是多个的字符。

[263] 正确答案.B

[263] 难易度.中

[263] 选项数.2

[263] A.正确

[263] B.错误

---

[264] 题型.判断题

[264] 题干.类型标识符是指目标变量的类型

[264] 正确答案.A

[264] 难易度.易

[264] 选项数.2

[264] A.正确

[264] B.错误

---

[265] 题型.判断题

[265] 题干.程序员可以通过开发环境完成程序设计的各种操作。

[265] 正确答案.A

[265] 难易度.中

[265] 选项数.2

[265] A.正确

[265] B.错误

---

[266] 题型.判断题

[266] 题干.对引用求地址, 不是对目标变量求地址

[266] 正确答案.B

[266] 难易度.中

[266] 选项数.2

[266] A.正确

[266] B.错误

---

[267] 题型.判断题

[267] 题干.程序是一组计算机系统能识别和执行的指令。

[267] 正确答案.A

[267] 难易度.易

[267] 选项数.2

[267] A.正确

[267] B.错误

---

[268] 题型.判断题

[268] 题干.链表中最后一个结点称为链尾或表尾

[268] 正确答案.A

[268] 难易度.中

[268] 选项数.2

[268] A.正确

[268] B.错误

---

[269] 题型.判断题

[269] 题干.计算机能直接识别和执行由高级语言编写源代码。

[269] 正确答案.B

[269] 难易度.中

[269] 选项数.2

[269] A.正确

[269] B.错误

---

[270] 题型.判断题

[270] 题干.&是一个引用类型说明符，说明其后边的标识符是引用名

[270] 正确答案.A

[270] 难易度.易

[270] 选项数.2

[270] A.正确

[270] B.错误

---

[281] 题型.填空题

[281] 题干.注释一般分为序言注释和（ ）注释

[281] 难易度.易

[281] 选项数.1

[281] A.注解性

---

[282] 题型.填空题

[282] 题干.fseek 函数是用来设定文件的当前()

[282] 难易度.易

[282] 选项数.1

[282] A.读写位置

---

[283] 题型.填空题

[283] 题干.简单的 C 程序由注释语句、编译预处理命令和 ( ) 构成

[283] 难易度.中

[283] 选项数.1

[283] A.主函数

---

[284] 题型.填空题

[284] 题干.fprintf 函数的第一个参数是()

[284] 难易度.易

[284] 选项数.1

[284] A.文件指针

---

[285] 题型.填空题

[285] 题干. ( ) 世纪 60 年代产生了结构化程序设计方法

[285] 难易度.易

[285] 选项数.1

---

[286] 题型.填空题

[286] 题干.fputc 函数的功能是将一字符 c 输出到()所代表的文件中

[286] 难度度.难

[286] 选项数.1

[286] A.stream

---

[287] 题型.填空题

[287] 题干.高级语言是一种用能表达各种意义的“词”和“数学公式”按一定的（）编写程序的语言

[287] 难度度.易

[287] 选项数.1

[287] A.语法规则

---

[288] 题型.填空题

[288] 题干.要关闭的文件由参数 stream 指定，通常这个参数就是 fopen 函数的()

[288] 难度度.易

[288] 选项数.1

[288] A.返回值

---

[289] 题型.填空题

[289] 题干.（）编码方式是计算机语言的基础

[289] 难度度.易

[289] 选项数.1

[289] A.二进制

---

[290] 题型.填空题

[290] 题干.关闭文件需要调用()

[290] 难度度.难

[290] 选项数.1

[290] A.fclose 函数

---



[291] 题型.简答题  
[291] 题干.什么是函数?  
[291] 正确答案.A  
[291] 难易度.易  
[291] 选项数.1  
[291] A.函数是完成一定功能的程序单元, 它的定义就是描述一个函数所完成功能的具体过程

---

[292] 题型.简答题  
[292] 题干.什么是语句?  
[292] 正确答案.A  
[292] 难易度.易  
[292] 选项数.1  
[292] A.语句是程序中最小的可执行单位

---

[293] 题型.简答题  
[293] 题干.请简述 typedef 关键字的作用  
[293] 正确答案.A  
[293] 难易度.易  
[293] 选项数.1  
[293] A.为一种数据类型定义一个新的类型名

---

[294] 题型.简答题  
[294] 题干.什么是全局变量?  
[294] 正确答案.A  
[294] 难易度.中  
[294] 选项数.1  
[294] A.在函数外部定义的变量就是全局变量

---

[295] 题型.简答题  
[295] 题干.什么是语句?  
[295] 正确答案.A  
[295] 难易度.易  
[295] 选项数.1  
[295] A.语句是程序中最小的可执行单位

---

[296] 题型.简答题  
[296] 题干.指针变量= new 类型标识符 (value) 的作用是什么  
[296] 正确答案.A  
[296] 难易度.中  
[296] 选项数.1  
[296] A.作用: 除完成 (1) 的功能外, 还将 value 作为所分配内存单元的初始值

---

[297] 题型.简答题  
[297] 题干.数据类型的定义是什么?  
[297] 正确答案.A  
[297] 难易度.中  
[297] 选项数.1  
[297] A.一个数值的集合和定义在这个数值集合上的一组操作

---

[298] 题型.简答题  
[298] 题干.使用指针或数组的方法  
[298] 正确答案.A  
[298] 难易度.易  
[298] 选项数.1  
[298] A.因为在用指针作为函数参数的情况下, 可将主调函数的某些变量的地址传递给被调函数

---

[299] 题型.简答题  
[299] 题干.什么是注释?  
[299] 正确答案.A  
[299] 难易度.易  
[299] 选项数.1  
[299] A.注释是程序员为读者做的说明, 用来提高程序的可读性

---

[300] 题型.简答题  
[300] 题干.函数功能是什么  
[300] 正确答案.A  
[300] 难易度.中  
[300] 选项数.1  
[300] A.把 fp 的文件读写位置指针移到指定的位置

---