

C 语言程序设计-题库

[1] 题型.单选题

[1] 题干.C 语言中允许的基本数据类型包括：（）

[1] 正确答案.A

[1] 难易度.易

[1] 选项数.4

[1] A.字符型、整型

[1] B.整形、实型

[1] C.字符型、实型、双精度型

[1] D.字符型、整型、实型、双精度型

[2] 题型.单选题

[2] 题干.

下列属于 C 语言合法的字符常数是：（）

[2] 正确答案.C

[2] 难易度.易

[2] 选项数.4

[2] A.

' \97'

[2] B.

" A"

[2] C.

' \t'

[2] D.

" \0"

[3] 题型.单选题

[3] 题干.

下列可用于 C 语言用户标识符的一组是 () 。

[3] 正确答案.B

[3] 难易度.易

[3] 选项数.4

[3] A.

void, define, WORD

[3] B.

a3_b3, _123, Car

[3] C.

For, -abc, IF Case

[3] D.

2a, DO, sizeof

[4] 题型.单选题

[4] 题干.

以下合法的赋值语句是：（）

[4] 正确答案.B

[4] 难易度.易

[4] 选项数.4

[4] A.

`x=y=100`

[4] B.

`d--;`

[4] C.

`x+y`

[4] D.

`c = int(a+b);`

[5] 题型.单选题

[5] 题干.

若变量 c 为 char 类型，能正确判断出 c 为小写字母的表达式是()

[5] 正确答案.D

[5] 难易度.易

[5] 选项数.4

[5] A.

'a' <= c <= 'z'

[5] B.

(c >= 'a') || (c <= 'z')

[5] C.

('a' <= c) and ('z' >= c)

[5] D.

(c >= 'a') && (c <= 'z')

[6] 题型.单选题

[6] 题干.

两次运行下面的程序，如果从键盘上分别输入 6 和 4，则输出结果是：（ ）

```
main()
{
    int x;

    scanf("%d",&x);

    if (x++>5)

        printf("%d",x);

    else

        printf("%d\n",x--);

}
```

[6] 正确答案.A

[6] 难易度.易

[6] 选项数.4

[6] A.

7 和 5

[6] B.

6 和 3

[6] C.

7 和 4

[6] D.

6 和 4

[7] 题型.单选题

[7] 题干.

以下程序的输出结果是：（）

```
main()
```

```
{ int a=5,b=4,c=6,d;
```

```
    printf("%d\n",d = a>b ? (a>c?a:c):(b));
```

```
}
```

[7] 正确答案.C

[7] 难易度.易

[7] 选项数.4

[7] A.

5

[7] B.

4

[7] C.

6

[7] D.

不确定

[8] 题型.单选题

[8] 题干.

逻辑运算符两侧运算对象的数据类型 () 。

[8] 正确答案.D

[8] 难易度.易

[8] 选项数.4

[8] A.

只能是 0 或 1

[8] B.

只能是 0 或非 0 正数

[8] C.

只能是整型或字符型数据

[8] D.

可以是任何类型的数据

[9] 题型.单选题

[9] 题干.

下列运算符中优先级最高的是 () 。

[9] 正确答案.C

[9] 难易度.易

[9] 选项数.4

[9] A.

<

[9] B.

&&

[9] C.

+

[9] D.

!=

[10] 题型.单选题

[10] 题干.

判断 char 型变量 s 是否为小写字母的正确表达式是 () 。

[10] 正确答案.C

[10] 难易度.易

[10] 选项数.4

[10] A.

' a' <= s <= ' z'

[10] B.

(s >= ' a') & (s <= ' z')

[10] C.

(s >= ' a') && (s <= ' z')

[10] D.

(' a' <=s) and (' z' >=s)

[11] 题型.单选题

[11] 题干.

已知 int a=1,b=2,c=3; 以下语句执行后 a,b,c 的值是 () 。

```
if(a>b)
```

```
    c=a; a=b; b=c;
```

[11] 正确答案.B

[11] 难易度.易

[11] 选项数.4

[11] A.

a=1, b=2, c=3

[11] B.

a=2,b=3,c=3

[11] C.

a=2, b=3, c=1

[11] D.

a=2,b=3,c=2

[12] 题型.单选题

[12] 题干.

已知字符 A 的 ASCII 码为十进制的 65，下面程序的输出是：（ ）

```
main()
{
    char ch1,ch2;
    ch1='A'+ '5' - '3';
    ch2='A'+ '6' - '3';
    printf("%d,%c\n",ch1,ch2);
}
```

[12] 正确答案.A

[12] 难易度.易

[12] 选项数.4

[12] A.

67,D

[12] B.

B,C

[12] C.

C,D

[12] D.

不确定的值

[13] 题型.单选题

[13] 题干.

分析以下程序, 下列说法正确的是 () 。

```
main()
```

```
{ int x=5,a=0,b=0;
```

```
if(x=a+b) printf(" * * * *\n");
```

```
else printf("# # # #\n");
```

```
}
```

[13] 正确答案.D

[13] 难易度.易

[13] 选项数.4

[13] A.

有语法错, 不能通过编译

[13] B.

通过编译，但不能连接

[13] C.

输出* * * *

[13] D.

输出# # # #

[14] 题型.单选题

[14] 题干.

算法是指为解决某个特定问题而采取的确定且有限的步骤，下面不属于算法的五个特性的是（ ）。

[14] 正确答案.B

[14] 难易度.易

[14] 选项数.4

[14] A.

有零个输入或多个输入

[14] B.

高效性

[14] C.

有穷性

[14] D.

确定性

[15] 题型.单选题

[15] 题干.

以下选项中，合法的实型常数是（ ）。

[15] 正确答案.C

[15] 难易度.易

[15] 选项数.4

[15] A.

5E2.0

[15] B.

E-3

[15] C.

2E0

[15] D.

1.3E

[16] 题型.单选题

[16] 题干.

已知大写字母 A 的 ASCII 码值是 65，小写字母 a 的 ASCII 码是 97，
则用八进制表示的字符常量 '\101' 是 ()。

[16] 正确答案.A

[16] 难易度.易

[16] 选项数.4

[16] A.

字符 A

[16] B.

字符 a

[16] C.

字符 c

[16] D.

非法的常量

[17] 题型.单选题

[17] 题干.

已知 s 是字符型变量, 下面正确的赋值语句是 () 。

[17] 正确答案.C

[17] 难易度.易

[17] 选项数.4

[17] A.

s=' abc' ;

[17] B.

s=' \08' ;

[17] C.

s=' \xde' ;

[17] D.

s=" \" ;

[18] 题型.单选题

[18] 题干.

若将 int、long、float 等类型的数据进行混合运算，其结果的数据类型是：（ ）

[18] 正确答案.D

[18] 难易度.易

[18] 选项数.4

[18] A.

int

[18] B.

long

[18] C.

float

[18] D.

double

[19] 题型.单选题

[19] 题干.

下述是 C 语言中有关变量定义的几个说法, 正确的是: ()

[19] 正确答案.D

[19] 难易度.易

[19] 选项数.4

[19] A.

变量可以不定义直接使用

[19] B.

一个说明语句只能定义一个变量

[19] C.

几个不同类型的变量可在同一语句中定义

[19] D.

变量可以在定义时进行初始化

[20] 题型.单选题

[20] 题干.

下面不是 C 语言合法标识符的是: ()

[20] 正确答案.B

[20] 难易度.易

[20] 选项数.4

[20] A.

abc

[20] B.

5n

[20] C.

_4m

[20] D.

x3

[21] 题型.单选题

[21] 题干.

若有语句 `scanf ("%d%d",&a,&b);` 要使变量 `a`, `b` 分别得到 12 和 34; 正确的输入形式为 ()。

[21] 正确答案.A

[21] 难易度.易

[21] 选项数.4

[21] A.

1234

[21] B.

12,34

[21] C.

1234

[21] D.

12: 34

[22] 题型.单选题

[22] 题干.

已知有变量定义：double x;long a; 要给 a 和 x 输入数据和要输出 a 和 x 的值，正确的输出语句()。

[22] 正确答案.C

[22] 难易度.易

[22] 选项数.4

[22] A.

```
scanf( "%d%f" ,&a,&x); printf( "%d,%f" ,a,x);
```

[22] B.

```
scanf( "%ld%f" ,&a,&x); printf( "%ld,%f" ,a,x);
```

[22] C.

```
scanf( "%ld%lf" ,&a,&x); printf( "%ld,%lf" ,a,x);
```

[22] D.

```
scanf( "%ld%lf" ,&a,&x);printf( "%ld,%f" ,a,x);
```

[23] 题型.单选题

[23] 题干.

以下合法的赋值语句是： ()

[23] 正确答案.B

[23] 难易度.易

[23] 选项数.4

[23] A.

$x=y=100$

[23] B.

$d--;$

[23] C.

$x + y$

[23] D.

$c = \text{int}(a+b);$

[24] 题型.单选题

[24] 题干.

下列只有当整数 x 为奇数时，其值为“真”的表达式是：（ ）

[24] 正确答案.B

[24] 难易度.易

[24] 选项数.4

[24] A.

$x\%2==0$

[24] B.

$!(x\%2==0)$

[24] C.

$(x-x/2*2)==0$

[24] D.

$!(x\%2)$

[25] 题型.单选题

[25] 题干.

C 语言中运算对象必须是整型的运算符是 ()。

[25] 正确答案.A

[25] 难易度.易

[25] 选项数.4

[25] A.

$\% =$

[25] B.

/

[25] C.

=

[25] D.

<=

[26] 题型.单选题

[26] 题干.

调用 getchar 和 putchar 函数时, 必须包含的头文件是()。

[26] 正确答案.A

[26] 难易度.易

[26] 选项数.4

[26] A.

stdio.h

[26] B.

stdlib.h

[26] C.

define

[26] D.

以上都不对

[27] 题型.单选题

[27] 题干.

已知 char ch='C'; 则表达式 ch= (ch>='A' && ch<='Z') ?
(ch+32) :ch; 的值是 ()。

[27] 正确答案.D

[27] 难易度.易

[27] 选项数.4

[27] A.

A

[27] B.

a

[27] C.

Z

[27] D.

c

[28] 题型.单选题

[28] 题干.

对两个数组 a 和 b 进行如下初始化：

```
char a[] = "ABCDEF" ;
```

```
char b[] = { 'A' , 'B' , 'C' , 'D' , 'E' , 'F' } ;
```

则以下叙述正确的是：（ ）。

[28] 正确答案.D

[28] 难易度.易

[28] 选项数.4

[28] A.

数组 a 比数组 b 长度长

[29] 题型.单选题

[29] 题干.

一个 C 程序由若干个 C 函数组成，各个函数在文件中的位置顺序为：

()

[29] 正确答案.A

[29] 难易度.易

[29] 选项数.4

[29] A.

任意

[29] B.

第一个函数必须是主函数，其他函数任意

[29] C.

必须完全按照执行的顺序排列

[29] D.

其他函数可以任意，主函数必须在最后

[30] 题型.单选题

[30] 题干.

下列四个叙述中，正确的是：（ ）

[30] 正确答案.D

[30] 难易度.易

[30] 选项数.4

- [30] A.C 程序中的所有字母都必须小写
 - [30] B.C 程序中的关键字必须小写，其他标示符不区分大小写
 - [30] C.C 程序中的所有字母都不区分大小写
 - [30] D.C 语言中的所有关键字必须小写
-

[31] 题型.单选题

[31] 题干.

下列四个叙述中，错误的是：（）

[31] 正确答案.C

[31] 难易度.易

[31] 选项数.4

[31] A.一个 C 源程序必须有且只能有一个主函数

[31] B.一个 C 源程序可以有多个函数

[31] C.在 C 源程序中注释说明必须位于语句之后

[31] D.C 源程序的基本结构是函数

[32] 题型.单选题

[32] 题干.

C 语言中允许的基本数据类型包括：（）

[32] 正确答案.B

[32] 难易度.易

[32] 选项数.4

[32] A.整型、实型、逻辑型

[32] B.整型、实型、字符型

[32] C.整型、字符型、逻辑型

[32] D.整型、实型、逻辑型、字符型

[33] 题型.单选题

[33] 题干.下列属于 C 语言合法的字符常数是: ()

[33] 正确答案.C

[33] 难易度.易

[33] 选项数.4

[33] A.' \97'

[33] B." A"

[33] C.' \t'

[33] D." \0"

[34] 题型.单选题

[34] 题干.

若有以下定义语句 `char c1=' b' , c2=' e' ;`

`printf("%d,%c\n" ,c2-c1,c2- 'a' +' A');`则输出结果是: ()

[34] 正确答案.B

[34] 难易度.易

[34] 选项数.4

[34] A.

2, M

[34] B.

3, E

[34] C.

2, E

[34] D.

输出项与相应的格式控制不一致，输出结果不确定

[35] 题型.单选题

[35] 题干.

一个可执行的 C 程序的开始执行点是：（ ）

[35] 正确答案.C

[35] 难易度.易

[35] 选项数.4

[35] A.程序中的第一个语句

[35] B.包含文件中的第一个函数

[35] C.名为 main 的函数

[35] D.程序中的第一个函数

[36] 题型.单选题

[36] 题干.

组成 C 语句的一个必不可少的符号是：（ ）

[36] 正确答案.D

[36] 难度.易

[36] 选项数.4

[36] A.逗号

[36] B.引号

[36] C.冒号

[36] D.分号

[37] 题型.单选题

[37] 题干.若将 int、long、float 等类型的数据进行混合运算，其结果的数据类型是：（ ）

[37] 正确答案.D

[37] 难度.易

[37] 选项数.4

[37] A.int

[37] B.long

[37] C.float

[37] D.double

[38] 题型.单选题

[38] 题干.下述是 C 语言中有关变量定义的几个说法，正确的是：（ ）

[38] 正确答案.D

[38] 难度.易

[38] 选项数.4

[38] A.变量可以不定义直接使用

[38] B.一个说明语句只能定义一个变量

[38] C.几个不同类型的变量可在同一语句中定义

[38] D.变量可以在定义时进行初始化

[39] 题型.单选题

[39] 题干.与 $x * = y + z$ 等价的赋值表达式是: ()

[39] 正确答案.C

[39] 难易度.易

[39] 选项数.4

[39] A. $x = y + z$

[39] B. $x = x * y + z$

[39] C. $x = x * (y + z)$

[39] D. $x = x + y * z$

[40] 题型.单选题

[40] 题干.

当代电子计算机能够自动地处理指定的问题是因为: ()

[40] 正确答案.C

[40] 难易度.易

[40] 选项数.4

[40] A.计算机是电动的

[40] B.有解决该问题的计算机程序

[40] C.事先存储了解决该问题的程序

[40] D.以上都不是

[41] 题型.单选题

[41] 题干.

以下叙述中最准确的是: ()

[41] 正确答案.D

- [41] 难易度.易
 - [41] 选项数.4
 - [41] A.计算机程序是处理某一问题所有指令的集合
 - [41] B.计算机程序是处理某一问题所用到的所有数据的集合
 - [41] C.计算机程序是处理某一问题的所有指令及其数据的集合
 - [41] D.计算机程序是处理某一问题的所有指令及其数据的有序集合
-

- [42] 题型.单选题
- [42] 题干.

设计一个计算机程序最基本的工作是：（）

- [42] 正确答案.C
 - [42] 难易度.易
 - [42] 选项数.4
 - [42] A.制定正确的算法
 - [42] B.选择合理的数据结构
 - [42] C.制定正确的算法和选择合理的数据结构
 - [42] D.以上都不是
-

- [43] 题型.单选题
- [43] 题干.算法具有五个特性,以下选项中不属于算法特性的是:
()
- [43] 正确答案.B
- [43] 难易度.易
- [43] 选项数.4
- [43] A.有穷性
- [43] B.简洁性

[43] C.可行性

[43] D.确定性

[44] 题型.单选题

[44] 题干.下述哪一个不是结构化程序基本结构: ()

[44] 正确答案.D

[44] 难易度.易

[44] 选项数.4

[44] A.顺序

[44] B.选择

[44] C.循环

[44] D.嵌套

[45] 题型.单选题

[45] 题干.

C语言是一种: ()

[45] 正确答案.C

[45] 难易度.易

[45] 选项数.4

[45] A.机器语言

[45] B.汇编语言

[45] C.高级语言

[45] D.以上都不是

[46] 题型.单选题

[46] 题干.构成 C 语言源程序的基本单位是: ()

[46] 正确答案.D

- [46] 难易度.易
 - [46] 选项数.4
 - [46] A.子程序
 - [46] B.过程
 - [46] C.文本
 - [46] D.函数
-

- [47] 题型.单选题
 - [47] 题干.下列叙述正确的是：（ ）
 - [47] 正确答案.C
 - [47] 难易度.易
 - [47] 选项数.4
 - [47] A.C 语言源程序可以直接在 DOS 环境中运行
 - [47] B.编译 C 语言源程序得到的目标文件可以直接在 DOS 环境中运行
 - [47] C.C 语言源程序经过编译、连接得到的可执行程序可以直接在 DOS 环境中运行
 - [47] D.C 语言源程序可以直接在 VC++ 环境中运行
-

- [48] 题型.单选题
 - [48] 题干.某 C 程序由一个主函数 main()和一个自定义函数 max()组成, 则该程序：（ ）
 - [48] 正确答案.B
 - [48] 难易度.易
 - [48] 选项数.4
 - [48] A.写在前面的函数先开始执行
 - [48] B.总是从 main()函数开始执行
 - [48] C.总是从 max()函数开始执行
 - [48] D.写在后面的函数先开始执行
-

[49] 题型.单选题

[49] 题干.

以下叙述不正确的是：（）

[49] 正确答案.D

[49] 难易度.易

[49] 选项数.4

[49] A.

分号是 C 语句的必要组成部分

[49] B.

C 程序的注释可以写在语句的后面

[49] C.

函数是 C 程序的基本单位

[49] D.

主函数的名字不一定用 main 表示

[50] 题型.单选题

[50] 题干.以下为 C 语句的是：（）

[50] 正确答案.B

[50] 难易度.易

- [50] 选项数.4
 - [50] A.a=8
 - [50] B.a++;
 - [50] C.if(a>8)
 - [50] D.#include
-

- [51] 题型.单选题
 - [51] 题干.以下所列语句中，合法的语句是：（）
 - [51] 正确答案.B
 - [51] 难易度.易
 - [51] 选项数.4
 - [51] A.a=1, b=2
 - [51] B.++a;
 - [51] C.a=a+1=5
 - [51] D.y=int(a);
-

- [52] 题型.单选题
 - [52] 题干.下面不是 C 语言合法标识符的是：（）
 - [52] 正确答案.B
 - [52] 难易度.易
 - [52] 选项数.4
 - [52] A.abc
 - [52] B.5n
 - [52] C._4m
 - [52] D.x3
-

- [53] 题型.单选题
- [53] 题干.下列标识符中，不合法的用户标识符为（）。
- [53] 正确答案.D
- [53] 难易度.易

[53] 选项数.4

[53] A.aBa

[53] B._11

[53] C.a_1

[53] D.a&b

[54] 题型.单选题

[54] 题干.下列标识符中，合法的用户标识符为()。

[54] 正确答案.A

[54] 难易度.易

[54] 选项数.4

[54] A.month

[54] B.5xy

[54] C.int

[54] D.your name

[55] 题型.单选题

[55] 题干.以下叙述中正确的是()。

[55] 正确答案.C

[55] 难易度.易

[55] 选项数.4

[55] A.C程序的基本组成单位是语句

[55] B.C程序中的每一行中只能写一条语句

[55] C.C语句必须以分号结束

[55] D.C语句必须在一行内写完

[56] 题型.单选题

[56] 题干.

以下说法正确的是（ ）。

[56] 正确答案.C

[56] 难易度.易

[56] 选项数.4

[56] A.

C 语言程序总是从第一个的函数开始执行

[56] B.

在 C 语言程序中，要调用函数必须在 main () 函数中定义

[56] C.

C 语言程序总是从 main () 函数开始执行

[56] D.

C 语言程序中的 main () 函数必须放在程序的开始部分

[57] 题型.单选题

[57] 题干.以下合法的赋值语句是： ()

[57] 正确答案.B

[57] 难易度.易

[57] 选项数.4

[57] A.x=y=100

[57] B.d--;

[57] C.x + y

[57] D.c = int(a+b);

[58] 题型.单选题

[58] 题干.在以下一组运算符中，优先级最高的是：（）

[58] 正确答案.C

[58] 难易度.易

[58] 选项数.4

[58] A.<=

[58] B.==

[58] C.%

[58] D.&&

[59] 题型.单选题

[59] 题干.下列能正确表示 $a \geq 10$ 或 $a \leq 0$ 的关系表达式是：（）

[59] 正确答案.C

[59] 难易度.易

[59] 选项数.4

[59] A. $a >= 10$ or $a <= 0$

[59] B. $a <= 10 \parallel a >= 0$

[59] C. $a >= 10 \parallel a <= 0$

[59] D. $a >= 10 \&\& a <= 0$

[60] 题型.单选题

[60] 题干.下列只有当整数 x 为奇数时，其值为“真”的表达式是：（）

[60] 正确答案.B

[60] 难易度.易

[60] 选项数.4

[60] A. $x \% 2 == 0$

[60] B.!(x%2==0)

[60] C.(x-x/2*2)==0

[60] D.!(x%2)

[61] 题型.单选题

[61] 题干.

已知 $x=43$, $ch='A'$, $y=0$; 则表达式 $(x>=y\&\&ch<'B' \&\&!y)$ 的值是: ()

[61] 正确答案.C

[61] 难易度.易

[61] 选项数.4

[61] A.

0

[61] B.

语法错

[61] C.

1

[61] D.

“假”

[62] 题型.单选题

[62] 题干.算法是指为解决某个特定问题而采取的确定且有限的步骤,下面不属于算法的五个特性的是 () 。

[62] 正确答案.B

[62] 难易度.易

[62] 选项数.4

[62] A.有零个输入或多个输入

[62] B.高效性

[62] C.有穷性

[62] D.确定性

[63] 题型.单选题

[63] 题干.C 语言中用于结构化程序设计的 3 种基本结构是

[63] 正确答案.A

[63] 难易度.易

[63] 选项数.4

[63] A.顺序结构、选择结构、循环结构

[63] B.if,switch,break

[63] C.for,while,do-while

[63] D.if,for,continue

[64] 题型.单选题

[64] 题干.组成 C 程序的基本单位是 ()

[64] 正确答案.A

[64] 难易度.易

[64] 选项数.4

[64] A.函数

[64] B.标识符

[64] C.表达式

[64] D.语句

[65] 题型.单选题

[65] 题干.

C语言中最简单的数据类型包括（ ）。

[65] 正确答案.B

[65] 难易度.易

[65] 选项数.4

[65] A.

整型、实型、逻辑型

[65] B.

整型、实型、字符型

[65] C.

整型、字符型、逻辑型

[65] D.

字符型、实型、逻辑型

[66] 题型.单选题

[66] 题干.

C 语言中的标识符只能由字母，数字和下划线三种字符组成，且第一个字符（ ）。

[66] 正确答案.C

[66] 难易度.易

[66] 选项数.4

[66] A.

必须为字母

[66] B.

必须为下划线

[66] C.

必须为字母或下划线

[66] D.

可以是字母，数字和下划线中任一字符

[67] 题型.单选题

[67] 题干.下列可用于 C 语言用户标识符的一组是（ ）。

[67] 正确答案.B

- [67] 难度.易
 - [67] 选项数.4
 - [67] A.void, define, WORD
 - [67] B.a3_b3, _123,Car
 - [67] C.For, -abc, IF Case
 - [67] D.2a, DO, sizeof
-

- [68] 题型.单选题
 - [68] 题干.C 语言中运算对象必须是整型的运算符是 ()。
 - [68] 正确答案.A
 - [68] 难度.易
 - [68] 选项数.4
 - [68] A.%=
 - [68] B./
 - [68] C.=
 - [68] D.<=
-

- [69] 题型.单选题
 - [69] 题干.在 C 语言中, char 型数据在内存中的存储形式是 ()。
 - [69] 正确答案.D
 - [69] 难度.易
 - [69] 选项数.4
 - [69] A.补码
 - [69] B.反码
 - [69] C.原码
 - [69] D.ASCII 码
-

- [70] 题型.单选题
- [70] 题干.设 int 类型的数据长度为 2 字节, 则该类型数据的取值范围是()。

- [70] 正确答案.D
 - [70] 难易度.易
 - [70] 选项数.4
 - [70] A.0 至 65536
 - [70] B.0 至 65535
 - [70] C.-32767 至 32768
 - [70] D.-32768 至 32767
-

[71] 题型.单选题

[71] 题干.x, y, z 被定义为 int 型变量, 若从键盘给 x, y, z 输入数据, 正确的输入语句是()。

- [71] 正确答案.B
 - [71] 难易度.易
 - [71] 选项数.4
 - [71] A.INPUT x、 y、 z;
 - [71] B.scanf ("%d%d%d",&x,&y,&z) ;
 - [71] C.scanf ("%d%d%d",x,y,z) ;
 - [71] D.read ("%d%d%d",&x,&y,&z) ;
-

[72] 题型.单选题

[72] 题干.调用 getchar 和 putchar 函数时, 必须包含的头文件是()。

- [72] 正确答案.A
 - [72] 难易度.易
 - [72] 选项数.4
 - [72] A.stdio.h
 - [72] B.stdlib.h
 - [72] C.define
 - [72] D.以上都不对
-

[73] 题型.单选题

[73] 题干.能正确表示逻辑关系：“ $a \geq 10$ 或 $a \leq 0$ ”的 C 语言表达式是()。

[73] 正确答案.D

[73] 难易度.易

[73] 选项数.4

[73] A. $a \geq 10$ or $a \leq 0$

[73] B. $a \geq 0 | a \leq 10$

[73] C. $a \geq 10 \ \&\&a \leq 0$

[73] D. $a \geq 10 || a \leq 0$

[74] 题型.单选题

[74] 题干.

若变量 c 为 char 类型，能正确判断出 c 为小写字母的表达式是()。

[74] 正确答案.D

[74] 难易度.易

[74] 选项数.4

[74] A.

$'a' \leq c \leq 'z'$

[74] B.

$(c \geq 'a') || (c \leq 'z')$

[74] C.

('a' <= c) and ('z' >= c)

[74] D.

(c >= 'a') && (c <= 'z')

[75] 题型.单选题

[75] 题干.已知 char ch='C'; 则表达式 ch= (ch >= 'A' && ch <= 'Z') ? (ch+32) :ch; 的值是 ()。

[75] 正确答案.D

[75] 难易度.易

[75] 选项数.4

[75] A.A

[75] B.a

[75] C.Z

[75] D.c

[76] 题型.单选题

[76] 题干.一个 C 程序的执行是从 () 。

[76] 正确答案.A

[76] 难易度.易

[76] 选项数.4

[76] A.main()函数开始, 直到 main()函数结束

[76] B.第一个函数开始, 直到最后一个函数结束

[76] C.第一个语句开始, 直到最后一个语句结束

[76] D.main()函数开始, 直到最后一个函数结束

[77] 题型.单选题

[77] 题干.

若运行时给变量 x 输入 **12**，则以下程序的运行结果是
()。

```
main ()  
{int x,y;  
scanf ("%d",&x) ;  
y=x>12?x+10:x-12;  
printf ("%d\n",y) ;  
}
```

[77] 正确答案.A

[77] 难易度.中

[77] 选项数.4

[77] A.

0

[77] B.

22

[77] C.

12

[77] D.

10

[78] 题型.单选题

[78] 题干.

请阅读以下程序:

```
main ()
{ int a=5,b=0,c=0;
  if(a=b+c)

      printf("***\n");

  else

      printf("$$$\n");
}
```

以上程序,运行时()。

[78] 正确答案.D

[78] 难易度.中

[78] 选项数.4

[78] A.

有语法错不能通过编译

[78] B.

可以通过编译但不能通过连接

[78] C.

输出***

[78] D.

输出\$\$\$

[79] 题型.单选题

[79] 题干.

阅读如下程序段

```
#include "stdio.h"
main()
{ int a=45,b=40,c=50,d;
  d= a>30 ? b : c ;
  switch(d)
  {

    case 30 : printf("%d,",a);
    case 40 : printf("%d,",b);
    case 50 : printf("%d,",c);
    default : printf("#") ;

  }
```

}

则输出的结果是()。

[79] 正确答案.D

[79] 难易度.中

[79] 选项数.4

[79] A.

40,50,

[79] B.

50,#

[79] C.

40,#

[79] D.

40,50,#

[80] 题型.单选题

[80] 题干.已知有变量定义: double x;long a; 要给 a 和 x 输入数据和要输出 a 和 x 的值, 正确的输出语句()。

[80] 正确答案.C

[80] 难易度.易

[80] 选项数.4

[80] A scanf("%d%f" ,&a,&x); printf("%d,%f" ,a,x);

[80] B scanf("%ld%f" ,&a,&x); printf("%ld,%f" ,a,x);

[80] C scanf("%ld%lf" ,&a,&x); printf("%ld,%lf" ,a,x);

[80] D scanf("%ld%lf" ,&a,&x);printf("%ld,%f" ,a,x);

[81] 题型.单选题

[81] 题干.若 a 为整型变量, 则语句 a=-2L; printf("%d\n",a); 执行的结果是()。

[81] 正确答案.C

[81] 难易度.易

[81] 选项数.4

[81] A.赋值不合法

[81] B.输出为不确定的值

[81] C.输出值为-2

[81] D.输出值为 2

[82] 题型.单选题

[82] 题干.以下选项中, 合法的实型常数是 () 。

[82] 正确答案.C

[82] 难易度.易

[82] 选项数.4

[82] A.5E2.0

[82] B.E-3

[82] C.2E0

[82] D.1.3E

[83] 题型.单选题

[83] 题干.已知大写字母 A 的 ASCII 码值是 65, 小写字母 a 的

ASCII 码是 97，则用八进制表示的字符常量' \101' 是（ ）。

[83] 正确答案.A

[83] 难易度.易

[83] 选项数.4

[83] A.字符 A

[83] B.字符 a

[83] C.字符 c

[83] D.非法的常量

[84] 题型.单选题

[84] 题干.

以下选项中，合法转义字符的选项是（ ）。

[84] 正确答案.A

[84] 难易度.易

[84] 选项数.4

[84] A.

'\'

[84] B.

'\018'

[84] C.

'xab'

[84] D.

'\abc'

[85] 题型.单选题

[85] 题干.

下列变量定义中合法的是（ ）。

[85] 正确答案.A

[85] 难易度.易

[85] 选项数.4

[85] A.

short _a=1-.1e-1;

[85] B.

double b=1+5e2.5;

[85] C.

long do=0xfdaL;

[85] D.

float 2_and=1-e-3;

[86] 题型.单选题

[86] 题干.

已知字母 A 的 ASCII 码为十进制数 65，且 S 为字符型，则执行语句
S=' A' +' 6' -' 3' ; 后，S 中的值为 () 。

[86] 正确答案.A

[86] 难易度.易

[86] 选项数.4

[86] A. 'D'

[86] C.不确定的值

[86] D. 'C'

[87] 题型.单选题

[87] 题干.在 C 语言中，要求运算数必须是整型的运算符是 () 。

[87] 正确答案.D

[87] 难易度.易

[87] 选项数.4

[87] A./

[87] B.++

[87] C.*=

[87] D.%

[88] 题型.单选题

[88] 题干.

若有说明语句：char s='\72'; 则变量 s () 。

[88] 正确答案.A

[88] 难易度.易

[88] 选项数.4

[88] A.

包含一个字符

[88] B.

包含两个字符

[88] C.

包含三个字符

[88] D.

说明不合法, s 的值不确定

[89] 题型.单选题

[89] 题干.

在 C 语言中, char 型数据在内存中的存储形式是 ()。

[89] 正确答案.D

[89] 难易度.易

[89] 选项数.4

[89] A.

补码

[89] B.

反码

[89] C.

原码

[89] D.

ASCII 码

[90] 题型.单选题

[90] 题干.设变量 x 为 float 类型, m 为 int 类型, 则以下能实现将 x 中的数值保留小数点后两位, 第三位进行四舍五入运算的表达式是

()。

[90] 正确答案.B

[90] 难易度.易

[90] 选项数.4

[90] A. $x=(x*100+0.5)/100.0$

[90] B. $m=x*100+0.5, x=m/100.0$

[90] C. $x=x*100+0.5/100.0$

[90] D. $x=(x/100+0.5)*100.0$

[91] 题型.单选题

[91] 题干.已知 s 是字符型变量，下面不正确的赋值语句是（ ）。

[91] 正确答案.B

[91] 难易度.易

[91] 选项数.4

[91] A.s=' \012' ;

[91] B.s= ' u+v' ;

[91] C.s=' 1' +' 2' ;

[91] D.s=1+2;

[92] 题型.单选题

[92] 题干.已知 s 是字符型变量，下面正确的赋值语句是（ ）。

[92] 正确答案.C

[92] 难易度.易

[92] 选项数.4

[92] A.s=' abc' ;

[92] B.s=' \08' ;

[92] C.s=' \xde' ;

[92] D.s=" \" ;

[93] 题型.单选题

[93] 题干.

x,y 均为 float 型变量，则不正确的赋值语句是（ ）。

[93] 正确答案.C

[93] 难易度.易

[93] 选项数.4

[93] A.

++x;

[93] B.

x*=y-2;

[93] C.

y=(x%3)/10;

[93] D.

x=y=0;

[94] 题型.单选题

[94] 题干.下列语句中符合 C 语言的赋值语句是 ()。

[94] 正确答案.D

[94] 难易度.易

[94] 选项数.4

[94] A.a=7+b+c=a+7;

[94] B.a=7+b++=a+7;

[94] C.a=7+b,b++,a+7

[94] D.a=7+b,c=a+7;

[95] 题型.单选题

[95] 题干.putchar 函数可以向终端输出一个 () 。

[95] 正确答案.D

[95] 难易度.易

[95] 选项数.4

[95] A.整型变量表达式值。

[95] B.字符串

[95] C.实型变量值。

[95] D.字符或字符型变量值。

[96] 题型.单选题

[96] 题干.以下说法正确的是 () 。

[96] 正确答案.D

[96] 难易度.易

[96] 选项数.4

[96] A.输入项可以为一个实型常量, 如 scanf(" %f" ,3.5);

[96] B.只有格式控制, 没有输入项, 也能进行正确输入, 如
scanf(" a=%d,b=5d");

[96] C.当输入一个实型数据时, 格式控制部分应规定小数点后的位数, 如 scanf(" %4.2f" ,&f);

[96] D.当输入数据时, 必须指明变量的地址, 如 scanf(" %f" ,&f);

[97] 题型.单选题

[97] 题干.

以下选项中, 正确的字符常量是 () 。

[97] 正确答案.C

[97] 难易度.易

[97] 选项数.4

[97] A.

" F"

[97] B.

' \\' '

[97] C.

'W'

[97] D.

"

[98] 题型.单选题

[98] 题干.

数字字符 0 的 ASCII 值为 48，则以下程序运行后的输出结果是
()。

```
#include
```

```
main()
```

```
{
```

```
    char  a='1',b='2';
```

```
        printf("%c,",b++);
```

```
        printf("%d\n",b-a);  
    }
```

[98] 正确答案.C

[98] 难易度.中

[98] 选项数.4

[98] A.

3,2

[98] B.

50,2

[98] C.

2,2

[98] D.

2,50

[99] 题型.单选题

[99] 题干.

以下程序运行后的输出结果是()。

```
#include  
  
main()  
{  
  
    int m=12,n=34;  
  
    printf("%d%d", m++, ++n);  
  
    printf("%d%d\n", n++, ++m);  
  
}
```

[99] 正确答案.A

[99] 难易度.中

[99] 选项数.4

[99] A.

12353514

[99] B.

12353513

[99] C.

12343514

[99] D.

12343513

[100] 题型.单选题

[100] 题干.

以下程序运行后的输出结果是()。

```
#include  
  
main()  
  
{ int a,b,c;  
  
a=10; b=20; c= a%b+a/b;  
  
printf("%d %d %d\n", a, b, c); }
```

[100] 正确答案.B

[100] 难易度.中

[100] 选项数.4

[100] A.

10200

[100] B.

10 20 10

[100] C.

102011

[100] D.

10 20 1

[101] 题型.单选题

[101] 题干.

以下程序的输出结果是()。

```
main()  
{ float a;  
  
a=1/100000000;  
  
printf("%g",a);  
  
}
```

[101] 正确答案.D

[101] 难易度.易

[101] 选项数.4

[101] A.

0.00000e+00

[101] B.

0.0

[101] C.

1.00000e-07

[101] D.

0

[102] 题型.单选题

[102] 题干.

以下程序的输出结果是()。

```
main()
```

```
{ unsigned short int n;
```

```
int i=-521;
```

```
n=i;
```

```
printf("n=%u\n",n);
```

```
}
```

[102] 正确答案.C

[102] 难易度.易

[102] 选项数.4

[102] A.

n=-521

[102] B.

n=521

[102] C.

n=65015

[102] D.

n=102170103

[103] 题型.单选题

[103] 题干.

以下程序的输出结果是()。

```
main()
{ int n=1;

  printf("%d %d %d\n",n,n++,n--);
}
```

[103] 正确答案.B

[103] 难易度.易

[103] 选项数.4

[103] A.

1 1 1

[103] B.

1 0 1

[103] C.

1 1 0

[103] D.

1 2 1

[104] 题型.单选题

[104] 题干.

以下程序的输出结果是()。

```
main()
```

```
{ int x=0x02ff,y=0x0ff00;
```

```
printf("%d\n",x&y)>>4|0x005f);
```

}

[104] 正确答案.A

[104] 难易度.难

[104] 选项数.4

[104] A.

127

[104] B.

255

[104] C.

128

[104] D.

1

[105] 题型.单选题

[105] 题干.

以下程序的输出结果是()。

main()

```
{ int a=1;

char c='a';

float f=2.0;

printf("%d\n",!(a==0),f!=0&&c=='A');

}
```

[105] 正确答案.A

[105] 难易度.易

[105] 选项数.4

[105] A.

0

[105] B.

1

[105] C.

TRUE

[105] D.

FALSE

[106] 题型.单选题

[106] 题干.

下面程序的输出结果是()。

```
main()
{ int a=111;

  a=a^00;

  printf("%d,%o\n",a,a);
}
```

[106] 正确答案.A

[106] 难易度.难

[106] 选项数.4

[106] A.

111,157

[106] B.

0,0

[106] C.

20,24

[106] D.

7,7

[107] 题型.单选题

[107] 题干.以下合法的 C 语言赋值语句是：（）

[107] 正确答案.D

[107] 难易度.易

[107] 选项数.4

[107] A.a=b=58

[107] B.k=int(a+b) ;

[107] C.a=58,b=58

[107] D.--i;

[108] 题型.单选题

[108] 题干.

若变量已正确说明为 int 类型，要给 a，b，c 输入数据，以下正确的输入语句是：（）

[108] 正确答案.D

[108] 难易度.易

[108] 选项数.4

[108] A.

read (a,b,c);

[108] B.

```
scanf( "%d%d%d" ,a,b,c);
```

[108] C.

```
scanf( "%d%d%d" ,%a,%b,%c);
```

[108] D.

```
scanf( "%d%d%d" ,&a,&b,&c);
```

[109] 题型.单选题

[109] 题干.

若 $x=0$, $y=3$, $z=3$,以下表达式值为 0 的是 ()。

[109] 正确答案.C

[109] 难易度.易

[109] 选项数.4

[109] A.!x

[109] B.x>y? 1:0

[109] C.x%2&& y==z

[109] D.y=x||z/3

[110] 题型.单选题

[110] 题干.

以下程序的输出结果是：（ ）

```
main()  
{  
    int x=10,y=3;  
    printf(“%d\n”,y=x/y);  
}
```

[110] 正确答案.C

[110] 难易度.中

[110] 选项数.4

[110] A.

0

[110] B.

1

[110] C.

3

[110] D.

不确定

[111] 题型.单选题

[111] 题干.

下面程序的输出是：（ ）

```
main()
{
    int k=11;

    printf("k=%d, k=%o, k=%x\n", k, k, k);
}
```

[111] 正确答案.D

[111] 难易度.中

[111] 选项数.4

[111] A.

k=11, k=12, k=13

[111] B.

k=11, k=13, k=13

[111] C.

k=11, k=013, k=oXb

[111] D.

k=11, k=13, k=b

[112] 题型.单选题

[112] 题干.

执行下面程序段后，c3 中的值是：（ ）

```
int c1=1 , c2=2 , c3;
```

```
c3=c1/c2;
```

[112] 正确答案.A

[112] 难易度.易

[112] 选项数.4

[112] A.

0

[112] B.

1/2

[112] C.

0.5

[112] D.

1

[113] 题型.单选题

[113] 题干.

以下程序段的输出是：（ ）

```
float a=57.666;  
printf(“*%4.2f*\n”, a);
```

[113] 正确答案.D

[113] 难易度.中

[113] 选项数.4

[113] A.

57

[113] B.

58

[113] C.

57.66

[113] D.

57.67

[114] 题型.单选题

[114] 题干.

以下程序的输出结果是：（ ）

```
main()  
{  
    int x=10, y=10;
```

```
        printf("%d %d\n", x--, --y);  
    }
```

[114] 正确答案.D

[114] 难易度.中

[114] 选项数.4

[114] A.

10 10

[114] B.

9 9

[114] C.

9 10

[114] D.

10 9

[115] 题型.单选题

[115] 题干.

已知字符 A 的 ASCII 码为十进制的 65，下面程序的输出是：（ ）

```
main()  
{
```

```
{
```

```
char ch1, ch2;

ch1='A'+5-'3';

ch2='A'+6-'3';

printf("%d,%c\n", ch1, ch2);

}
```

[115] 正确答案.A

[115] 难易度.中

[115] 选项数.4

[115] A.

67,D

[115] B.

B,C

[115] C.

C,D

[115] D.

不确定的值

[116] 题型.单选题

[116] 题干.

两次运行下面的程序，如果从键盘上分别输入 6 和 4，则输出结果是：
()

```
main()
{
    int x;
    scanf("%d",&x);
    if (x++>5)
        printf("%d",x)
    else
        printf("%d\n",x--);
}
```

[116] 正确答案.A

[116] 难易度.中

[116] 选项数.4

[116] A.

7 和 5

[116] B.

6 和 3

[116] C.

7 和 4

[116] D.

6 和 4

[117] 题型.单选题

[117] 题干.

若执行下面的程序从键盘输入 3 和 4，则输出是：（ ）

```
main()
{
    int a,b,s;

    scanf("%d%d",&a,&b);

    s=a;

    if (a

    s=s*s;

    printf("%d\n",s);
}
```

[117] 正确答案.B

[117] 难易度.中

[117] 选项数.4

[117] A.

14

[117] B.

16

[117] C.

18

[117] D.

20

[118] 题型.单选题

[118] 题干.

设 i 是 int 型变量, f 是 float 型变量, 用下面的语句给这两个变量输入值

```
scanf("i=%d, f=%f", &i, &f);
```

为了把 100 和 765.12 分别赋给 i 和 f, 则正确的输入为: ()

[118] 正确答案.B

[118] 难易度.中

[118] 选项数.4

[118] A.

100<空格>765.12

[118] B.

i=100,f=765.12

[118] C.

100<回车>765.12

[118] D.

x=100<回车>, y=765.12

[119] 题型.单选题

[119] 题干.

若 w, x, z 均为 int 型变量, 则执行以下语句后的输出为 ()。

```
w=3;z=7;x=10;
printf("%d\n", x>10?x+100:x-10);
printf("%d\n", w++||z++);
printf("%d\n", !w>z);
printf("%d\n", w&&z);
```

[119] 正确答案.C

[119] 难易度.中

[119] 选项数.4

[119] A.

0

1

1

1

1

0

1

0

0

1

0

分析以下程序， 下列说法正确的是（ ）。

```
main()
```

```
{ int x=5, a=0, b=0;
```

```
if(x=a+b) printf("* * * *\n");
```

```
else printf("# # # #\n");
```

```
}
```

[120] 正确答案.D

[120] 难易度.中

[120] 选项数.4

[120] A.

有语法错，不能通过编译

[120] B.

通过编译，但不能连接

[120] C.

输出* * * *

[120] D.

输出# # # #

[121] 题型.单选题

[121] 题干.

y 和 z 都是 int 类型变量，且 $x=3,y=4,z=5$ ，则下面的表达式中，值为 0 的表达式为 ()。

[121] 正确答案.D

[121] 难易度.易

[121] 选项数.4

[121] A.

'x' && 'y'

[121] B.

$x \leq y$

[121] C.

x||y+z && y-z

[121] D.

!(x

[122] 题型.单选题

[122] 题干.为了避免嵌套的 if-else 语句的二义性, C 语言规定 else 总是与 () 组成配对关系。

[122] 正确答案.C

[122] 难易度.易

[122] 选项数.4

[122] A.缩排位置相同的 if

[122] B.在其之前未配对的 if

[122] C.在其之前未配对的最近的 if

[122] D.同一行上的 if

[123] 题型.单选题

[123] 题干.逻辑运算符两侧运算对象的数据类型 () 。

[123] 正确答案.D

[123] 难易度.易

[123] 选项数.4

[123] A.只能是 0 或 1

[123] B.只能是 0 或非 0 正数

[123] C.只能是整型或字符型数据

[123] D.可以是任何类型的数据

[124] 题型.单选题

[124] 题干.以下关于运算符优先顺序的描述中正确的是 () 。

[124] 正确答案.C

[124] 难易度.易

[124] 选项数.4

[124] A.关系运算符

[124] B.逻辑与运算符

[124] C.赋值运算符

[124] D.算术运算符

[125] 题型.单选题

[125] 题干.下列运算符中优先级最高的是 () 。

[125] 正确答案.C

[125] 难易度.易

[125] 选项数.4

[125] A.<

[125] B.&&

[125] C.+

[125] D.!=

[126] 题型.单选题

[126] 题干.

选择出合法的 if 语句 (设 int x, a, b, c;) () 。

[126] 正确答案.A

[126] 难易度.易

[126] 选项数.4

[126] A.if(a=b) c++;

- [126] B.if(a=<) c++;
[126] C.if(a<>b) c++;
[126] D.if(a=>b) c++;
-

[127] 题型.单选题

[127] 题干.能正确表示“当x的取值在[-58,-40]和[40,58]范围内为真,否则为假”的表达式是()。

[127] 正确答案.C

[127] 难易度.易

[127] 选项数.4

[127] A.(x>= -58) && (x<= -40) && (x>=40) && (x<=58)

[127] B.(x>= -58) || (x<= -40) || (x>=40) || (x<=58)

[127] C.(x>= -58) && (x<= -40) || (x>=40) && (x<=58)

[127] D.(x>= -58) | |(x<= -40) && (x>=40) || (x<=58)

[128] 题型.单选题

[128] 题干.判断char型变量s是否为小写字母的正确表达式是()。

[128] 正确答案.C

[128] 难易度.易

[128] 选项数.4

[128] A.' a' <= s<=' z'

[128] B.(s>=' a') & (s<=' z')

[128] C.(s>=' a') && (s<=' z')

[128] D.(' a' <=s) and (' z' >=s)

[129] 题型.单选题

[129] 题干.若希望当x的值为奇数时,表达式的值为“真”,x的值为偶数时,表达式的值为“假”。则以下不能满足要求的表达式是()。

[129] 正确答案.C

[129] 难易度.易

[129] 选项数.4

[129] A.x%2==1

[129] B.!(x%2==0)

[129] C.!(x%2)

[129] D.x%2

[130] 题型.单选题

[130] 题干.已知 $x=45$, $y=' a'$, $z=0$; 则表达式 $(x >= z \ \&\& \ y < ' z' \ || \ !y)$ 的值是 ()。

[130] 正确答案.C

[130] 难易度.易

[130] 选项数.4

[130] B.语法错

[130] D. “假”

[131] 题型.单选题

[131] 题干.

执行以下语句后, y 的值为 ()。

```
int x,y,z;
```

```
x=y=z=0;
```

```
++x || ++y && ++z;
```

[131] 正确答案.B

[131] 难度度.中

[131] 选项数.4

[131] D.不确定值

[132] 题型.单选题

[132] 题干.

已知 `int a=1,b=2,c=3;` 以下语句执行后 `a,b,c` 的值是 ()。

```
if(a>b)
```

```
    c=a; a=b; b=c;
```

[132] 正确答案.B

[132] 难度度.中

[132] 选项数.4

[132] A.

```
a=1, b=2, c=3
```

[132] B.

```
a=2,b=3,c=3
```

[132] C.

```
a=2, b=3, c=1
```

[132] D.

a=2,b=3,c=2

[133] 题型.单选题

[133] 题干.

请阅读以下程序：该程序（ ）。

```
#include "stdio. h"

main()

{ int x=-10, y=5, z=0;

  if (x=y+z) printf("***\n" );

  else   printf("$$$\\n");

}
```

[133] 正确答案.C

[133] 难易度.中

[133] 选项数.4

[133] A.

有语法错不能通过编译

[133] B.

可以通过编译但不能通过连接

[133] C.

输出***

[133] D.

输出\$\$\$

[134] 题型.单选题

[134] 题干.

执行以下程序段后，变量 x,y,z 的值分别为（ ）。

```
int a=1,b=0, x, y, z;  
  
x=(--a==b++)?--a: ++b;  
  
y=a++;  
  
z=b;
```

[134] 正确答案.B

[134] 难易度.中

[134] 选项数.4

[134] A.x=0,y=0,z=0

[134] B.x= -1,y= -1,z= 1

[134] C.x=0,y=1,z=0

[134] D.x= -1,y= 2, z= 1

[135] 题型.单选题

[135] 题干.

以下程序的输出结果是（ ）。

```
#include "stdio.h"

main()

{

    int a=5, b=4, c=6, d;

    printf("%d\n", d=a>b? a>c?a:c :b);

}
```

[135] 正确答案.C

[135] 难易度.中

[135] 选项数.4

[135] A.

5

[135] B.

4

[135] C.

6

[135] D.

不确定

[136] 题型.单选题

[136] 题干.

若 a、b、c1、c2、x、y 均为整型变量，正确的 switch 语句是 ()。

[136] 正确答案.D

[136] 难易度.中

[136] 选项数.4

[136] A.

```
switch (a+b);
```

```
    { case 1: y=a+b; break;&
```

[136] B.

```
switch a
```

```
{ case c1: y=a-b; break;
```

```
    case c2: x=a*d; break;
```

```
    <spa< br=""> [136] C.
```

```
switch (a*a+b*b)
```

```
        { case 3:
[136]  D.

switch(a-b)

{ default: y=a*b; break;

  case 3: x=a+b; break;

  <sp< br="">
```

[137] 题型.单选题

[137] 题干.

假定等级和分数有以下对应关系:

等级: A 分数: 85——100

等级: B 分数: 60——84

等级: C 分数: 60 以下

对于等级 `grade` 输出相应的分数区间, 能够完成该功能的程序段是 ()。

[137] 正确答案.D

[137] 难易度.中

[137] 选项数.4

[137] A.

```
switch (grade)

{ case ' switch (grade)
```



```
{ case ' switch (grade)
```

```
{ case ' switch (grade)
```

{ case ' 有如下程序, 写出该执行结果 () 。

```
#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{
```

```
float x=2.0, y;
```

```
if (x<0.0) y=0.0;
```

```
else if (x<10.0) y=1.0/x;
```

```
else y=1.0;
```

```
printf("%f\n",y);
```

```
}
```

[138] 正确答案.C

[138] 难易度.中

[138] 选项数.4

[138] A.

0.000000

[138] B.

0.250000

[138] C.

0.500000

[138] D.

1.000000

[139] 题型.单选题

[139] 题干.

运行以下程序后，如从键盘上输入 `china#`，则输出为（ ）。

```
#include "stdio.h"

main()
{
    int v1=0,v2=0;

    char ch;

    while ( (ch=getchar()) != '# ' )

    switch (ch)
    { case 'a':

        case 'h':

        default: v1++;

        case 'o': v2++;
```

```
    }  
    printf("%d,%d\n", v1,v2);  
}
```

[139] 正确答案.C

[139] 难易度.中

[139] 选项数.4

[139] A.

2,0

[139] B.

5,0

[139] C.

5,5

[139] D.

2,5

[140] 题型.单选题

[140] 题干.

有以下程序，若输入为字符 s，则程序运行结果为（ ）。

```
#include "stdio.h"

main()

{

    char ch;

    ch=getchar();

    switch (ch)

    { case 'a': printf(" a=%c\n",ch);

      default: printf(" end!\n");

      case 'b': printf(" b=%c\n",ch);

      case 'c': printf(" c=%c\n",ch);

    }

}
```

[140] 正确答案.A

[140] 难易度.中

[140] 选项数.4

[140] A.

end!

b=s &nbs

[140] B.

end!

[140] C.

有语法错误

[140] D.

a=s

[141] 题型.单选题

[141] 题干.

以下程序段的输出结果是()。

```
int a=10,b=50,c=30;
```

```
if(a>b)
```

```
  a=b;
```

```
  b=c;
```

```
  c=a;
```

```
printf("a=%d b=%d c=%d\n",a,b,c);
```

[141] 正确答案.B

[141] 难度.易

[141] 选项数.4

[141] A.

a=10 b=50 c=10

[141] B.

a=10 b=30 c=10

[141] C.

a=50 b=30 c=10

[141] D.

a=50 b=30 c=50

[142] 题型.单选题

[142] 题干.

以下程序的输出结果是()。

```
main()
```

```
{ int a=0,b=1,c=0,d=20;
```

```
if(a) d=d-10;

if(!c) d=15;

else d=25;

printf("d=%d\n",d);

}
```

[142] 正确答案.B

[142] 难易度.易

[142] 选项数.4

[142] A.

d=10

[142] B.

d=15

[142] C.

d=20

[142] D.

d=25

[143] 题型.单选题

[143] 题干.

下面程序的输出是()。

```
main()
{ int x=1,y=0,a=0,b=0;

  switch(x)

  { case 1: switch(y)

        { case 0: a++;break;

          case 1: b++;break;

        }

    case 2: a++;b++;break;

  }

  printf("a=%d,b=%d\n",a,b);

}
```

[143] 正确答案.A

[143] 难易度.难

[143] 选项数.4

[143] A.

a=2,b=1

[143] B.

a=1,b=1

[143] C.

a=1,b=0

[143] D.

a=2,b=2

[144] 题型.单选题

[144] 题干.

有以下程序

```
main( )
{
    int i;
    for ( i=0; i<3; i++ )
        switch ( i )
        {
            case 1 : printf("%d ", i);
            case 2 : printf("%d ", i);
            default : printf("%d ", i);
        }
}
```

}

}

执行后输出结果是：（ ）

[144] 正确答案.A

[144] 难易度.中

[144] 选项数.4

[144] A.

011122

[144] B.

012

[144] C.

012020

[144] D.

120

[145] 题型.单选题

[145] 题干.

有以下程序段

```
int k=0;

while(k=1)

    k++;
```

则 while 循环执行的次数是：（ ）

[145] 正确答案.A

[145] 难易度.中

[145] 选项数.4

[145] A.

无限次

[145] B.

有语法错，不能执行

[145] C.

一次也不执行

[145] D.

执行 1 次

[146] 题型.单选题

[146] 题干.

以下程序执行后 sum 的值是：（ ）

```
main()
{
    int i , sum;

    for(i=1;i<6;i++) sum+=i;

    printf("%d\n", sum);
}
```

[146] 正确答案.D

[146] 难易度.中

[146] 选项数.4

[146] A.

15

[146] B.

14

[146] C.

0

[146] D.

不确定

[147] 题型.单选题

[147] 题干.

定义如下变量：int n=10；则下列循环的输出结果是：（ ）

```
while (n>7)
{
    n--;      printf("%3d",n);
}
```

[147] 正确答案.B

[147] 难易度.中

[147] 选项数.4

[147] A.

10 9 8

[147] B.

9 8 7

[147] C.

10 9 8 7

[147] D.

9 8 7 6

[148] 题型.单选题

[148] 题干.

以下循环体的执行次数是：（ ）

```
main()  
{ int i, j;  
    for(i=0, j=1; i<=j+1; i+=2, j--)  
        printf("%d \n", i);  
}
```

[148] 正确答案.C

[148] 难易度.中

[148] 选项数.4

[148] A.

[148] B.

2

[148] C.

1

[148] D.

0

[149] 题型.单选题

[149] 题干.

在 C 语言的循环语句 for, while, do-while 语句中, 用于直接中断最内层循环的语句是: ()

[149] 正确答案.C

[149] 难易度.易

[149] 选项数.4

[149] A.

switch

[149] B.

continue

[149] C.

break

[149] D.

if

[150] 题型.单选题

[150] 题干.

以下程序的输出结果是()。

```
main()
{
    int n=4;
    while (n--)
        printf(" %d" ,--n);
}
```

[150] 正确答案.A

[150] 难易度.中

[150] 选项数.4

[150] A.

20

[150] B.

31

[150] C.

321

[150] D.

210

[151] 题型.单选题

[151] 题干.

以下程序的输出结果是()。

```
main()
{ int x=10,y=10,i;
  for(i=0;x>8;y=++i)
    printf("%d%d",x--,y);
}
```

[151] 正确答案.D

[151] 难易度.中

[151] 选项数.4

[151] A.

10192

[151] B.

9876

[151] C.

10990

[151] D.

101091

[152] 题型.单选题

[152] 题干.

当执行以下程序段时。

x=-1;

do

```
{x=x*x; }
```

```
while (!x);
```

[152] 正确答案.A

[152] 难易度.中

[152] 选项数.4

[152] A.

循环体将执行一次

[152] B.

循环体将执行两次

[152] C.

循环体将执行无数多次

[152] D.

系统将提示有语法错误

[153] 题型.单选题

[153] 题干.

执行以下程序后输出的结果是（ ）。

```
main()
{ int y=10;
  do{y--;}while(--y);
  printf("%d\n",y--);
}
```

[153] 正确答案.D

[153] 难易度.中

[153] 选项数.4

[153] A.

-1

[153] B.

1

[153] C.

8

[153] D.

0

[154] 题型.单选题

[154] 题干.

下面程序的输出结果是（ ）。

```
main()
{ int x=3,y=6,a=0;
  while (x++!=(y-=1))
  {a+=1;
  if (y
  }
  printf("x=%d,y=%d,a=%d\n",x,y,a);
}
```

[154] 正确答案.D

[154] 难易度.中

[154] 选项数.4

[154] A.

x=4,y=4,a=1

[154] B.

x=5,y=5,a=1

[154] C.

x=5,y=4,a=3

[154] D.

x=5,y=4,a=1

[155] 题型.单选题

[155] 题干.

若 i,j 已定义为 int 类型，则以下程序段中内循环的总的执行次数是 ()。

```
for (i=5; i; i--)
```

```
for (j=0; j<4; j++)
```

```
{...}
```

[155] 正确答案.A

[155] 难易度.中

[155] 选项数.4

[155] A.

20

[155] B.

24

[155] C.

25

[155] D.

30

[156] 题型.单选题

[156] 题干.

下面程序的输出是（ ）。

```
main()
```

```
{
```

```
    char *s=" 12134211" ;
```

```
    int k,v1=0,v2=0,v3=0,v4=0;
```

```
    for (k=0; s[k]; k++)
```

```
        switch(s[k])
```

```
{  
    default:v4++;  
    case 1:v1++;  
    case 2:v2++;  
    csse 3:v3++;  
}  
  
printf(" v1=%d,v2=%d,v3=%d,v4=%d\n" ,v1,v2,v3,v4);  
  
}
```

[156] 正确答案.D

[156] 难易度.中

[156] 选项数.4

[156] A.

v1=4,v2=2,v3=1,v4=1

[156] B.

v1=4,v2=9,v3=3,v4=1

[156] C.

v1=5,v2=8,v3=6,v4=1

[156] D.

v1=8,v2=8,v3=8,v4=8

[157] 题型.单选题

[157] 题干.

在下列选项中，没有构成死循环的程序段是（ ）。

[157] 正确答案.C

[157] 难易度.中

[157] 选项数.4

[157] A.

```
int i=100;
```

```
while (1)
```

```
{
```

```
    i=i%100+1<="" br=""> [157] B.
```

```
for ( ; ; );
```

[157] C.

```
int k=1000;
```

```
do {++k; }while (k>=10000);
```

[157] D.

```
int s=36;
```

```
while (s) ;
```

```
--s;
```

[158] 题型.单选题

[158] 题干.

下列程序运行的情况是（ ）。

```
main()
```

```
{ int i=1,sum=0;
```

```
while(i<10)sum=sum+1;i+ +;
```

```
printf("i=%d,sum=%d",i,sum);
```

```
}
```

[158] 正确答案.C

[158] 难易度.中

[158] 选项数.4

[158] A.

i=10,sum=9

[158] B.

i=9,sum=9

[158] C.

运行出现错误

[158] D.

i=2,sum=1

[159] 题型.单选题

[159] 题干.

有以下语句:

i=1;

for(;i<=100;i++) sum+=i;

与以上语句序列不等价的有()。

[159] 正确答案.C

[159] 难易度.中

[159] 选项数.4

[159] A.

```
for(i=1; ;i++) {sum+=i;if(i==100)break;}
```

[159] B.

```
for(i=1;i<=100;){sum+=i;i++;}
```

[159] C.

```
i=1;for(;i<=100;)sum+=i;
```

[159] D.

```
i=1;for(; ;){sum+=i;if(i==100)break;i++;}
```

[160] 题型.单选题

[160] 题干.

下面程序的运行结果为 ()。

```
main()
{
    int n;

    for(n=1;n<=10;n++)
    {
        if(n%3==0)continue;
        printf("%d",n);
    }
}
```

}

[160] 正确答案.A

[160] 难易度.中

[160] 选项数.4

[160] A.

12457810

[160] B.

369

[160] C.

12

[160] D.

12345678910

[161] 题型.单选题

[161] 题干.

在以下给出的表达式中,与 do-while(E)语句中的 (E) 不等价的表达式是 ()。

[161] 正确答案.C

[161] 难易度.中

[161] 选项数.4

[161] A.

(!E==0)

[161] B.

(E>0||E<0)

[161] C.

(E==0)

[161] D.

(E!=0)

[162] 题型.单选题

[162] 题干.

下列程序的输出为 () 。

```
#include"stdio.h"

main()

{   int i,j,x=0;

    for(i=0;i<2;i++)
```

```
    { x++;  
for(j=0;j<=3;j++)  
{if(j%2)continue;x++; }  
    x++;  
}  
printf("x=%d\n",x);  
}
```

[162] 正确答案.B

[162] 难易度.中

[162] 选项数.4

[162] A.x=4

[162] B.x=8

[162] C.x=6

[162] D.x=12

[163] 题型.单选题

[163] 题干.

下列程序的输出为 () 。

```
#include
```

```
main()
```

```
{ int i,j,k=0,m=0;

  for(i=0;i<2;i++)

    { for(j=0;j<3;j++)k++;k-=j;}

      m=i+j;

      printf("k=%d,m=%d\n",k,m);

    }
```

[163] 正确答案.B

[163] 难易度.中

[163] 选项数.4

[163] A.

k=0,m=3

[163] B.

k=0,m=5

[163] C.

k=1,m=3

[163] D.

k=1,m=5

[164] 题型.单选题

[164] 题干.

在 C 语言中,为了结束 while 语句构成的循环, while 后一对圆括号中表达式的值应该为 ()。

[164] 正确答案.A

[164] 难易度.易

[164] 选项数.4

[164] C.true

[164] D.非 0

[165] 题型.单选题

[165] 题干.在 C 语言中, 为了结束由 do-while 语句构成的循环, while 后一对圆括号中表达式的值应为 ()。

[165] 正确答案.A

[165] 难易度.易

[165] 选项数.4

[165] C.true

[165] D.非 0

[166] 题型.单选题

[166] 题干.

下列程序的输出为 ()。

```
#include

main()

{   int k=0;char c='A';

    do

    {   switch(c++)

        {   case'A':k++;break;

            case'B':k--;

            case'C':k+=2;break;

            case'D':k=k%2;continue;

            case'E':k=k*10;break;

            default:k=k/3;

        }

        k++;

    }

    while(c<'G');

    printf("%d\n",k);

}
```

[166] 正确答案.B

[166] 难易度.中

[166] 选项数.4

[166] A.

3

[166] B.

4

[166] C.

2

[166] D.

0

[167] 题型.单选题

[167] 题干.

下列程序段的输出结果为（ ）。

```
main()
{ int x=3;
  do
  { printf("%3d",x-=2);}
  while(!(--x));
```

}

[167] 正确答案.C

[167] 难易度.中

[167] 选项数.4

[167] A.

1

[167] B.

3 0

[167] C.

1 -2

[167] D.

死循环

[168] 题型.单选题

[168] 题干.

下面程序的输出结果是()。

main()

```
{ int a=1,i=a+1;

do{

a++;

}while(!~i++ >3);

printf("%d\n",a);

}
```

[168] 正确答案.B

[168] 难易度.易

[168] 选项数.4

[168] A.

1

[168] B.

2

[168] C.

3

[168] D.

4

[169] 题型.单选题

[169] 题干.

下面程序的输出结果是()。

```
main()
{ char s[12]= "a book";
  printf("%.4s",s);
}
```

[169] 正确答案.C

[169] 难易度.难

[169] 选项数.4

[169] A.

a book!

[169] B.

a book!<四个空格>

[169] C.

a bo

[169] D.

格式描述错误，输出不确定

[170] 题型.单选题

[170] 题干.

下面程序的输出是()。

```
main()
```

```
{ int num=0;
```

```
    while(num<=2)
```

```
    { num++;
```

```
        printf("%d\n",num);
```

```
    }
```

```
}
```

[170] 正确答案.B

[170] 难易度.中

[170] 选项数.4

[170] A.

1

2

3

4

[170] B.

1

2

3

[170] C.

1

2

[170] D.

1

[171] 题型.单选题

[171] 题干.

下面程序的输出结果是()。

```
main()
{ int a=1,b=0;

  do

  {   switch(a)

      { case 1: b=1;break;

        case 2: b=2;break;

        default: b=0;

      }

    b=a+b;

  }while(!b);

  printf("a=%d,b=%d",a,b);

}
```

[171] 正确答案.A

[171] 难易度.易

[171] 选项数.4

[171] A.

1,2

[171] B.

2,1

[171] C.

1,1

[171] D.

2,2

[172] 题型.单选题

[172] 题干.

下面程序段的输出结果是：（ ）

```
int j;

int x[3][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};

for (j=0;j<3;j++)

    printf( "%d ",x[j][2-j]);
```

[172] 正确答案.C

[172] 难易度.中

[172] 选项数.4

[172] A.

1 5 9

[172] B.

1 4 7

[172] C.

3 5 7

[172] D.

3 6 9

[173] 题型.单选题

[173] 题干.

有以下程序

```
main()
{
    int m[][3]={1, 4, 7, 2, 5, 8, 3, 6, 9};
    int i, j, k=2;
    for(i=0; i<3; i++)
    {
        printf("%d ", m[k][i]);
    }
}
```

执行后输出结果是：（ ）

[173] 正确答案.C

[173] 难易度.易

[173] 选项数.4

[173] A.

4 5 6

[173] B.

2 5 8

[173] C.

3 6 9

[173] D.

7 8 9

[174] 题型.单选题

[174] 题干.

以下能正确定义一维数组的选项是：（ ）。

[174] 正确答案.C

[174] 难易度.中

[174] 选项数.4

[174] A.

```
int num[];
```

[174] B.

```
int num[0..100];
```

[174] C.

```
#define N 100  
int num[N];
```

[174] D.

```
int N=100;
```

```
int num[N];
```

[175] 题型.单选题

[175] 题干.

有以下程序

```
main()  
{  
    int  
    aa[4][4]={{1, 2, 3, 4}, {5, 6, 7, 8}, {3, 9, 10, 2}, {4, 2, 9, 6}};
```

```
int i, s=0;

for(i=0; i<4; i++) s+=aa[i][1];

printf("%d\n", s);

}
```

程序运行后的输出结果是：（ ）

[175] 正确答案.B

[175] 难易度.中

[175] 选项数.4

[175] A.

11

[175] B.

19

[175] C.

13

[175] D.

20

[176] 题型.单选题

[176] 题干.

对两个数组 **a** 和 **b** 进行如下初始化:

```
char a[] = "ABCDEF" ;
```

```
char b[] = { 'A' , 'B' , 'C' , 'D' , 'E' , 'F' } ;
```

则以下叙述正确的是: ()。

[176] 正确答案.D

[176] 难易度.中

[176] 选项数.4

[176] A.

数组 **a** 与数组 **b** 长度相同

[176] C.

数组 **a** 与数组 **b** 有下面的程序段: ()

```
char a[3],b[] = "China" ;
```

```
a=b;
```

```
printf( "%s" ,a);
```

[177] 正确答案.D

[177] 难易度.中

[177] 选项数.4

[177] A.

运行后将输出 China

[177] B.

运行后将输出 Ch

[177] C.

运行后将输出 Chi

[177] D.

编译出错

[178] 题型.单选题

[178] 题干.

下面程序的运行结果是：（ ）。

```
char c[5]={ 'a' , 'b' , '\0' , 'c' , '\0' };
```

```
printf( "%s" ,c);
```


[178] 正确答案.A

[178] 难易度.中

[178] 选项数.4

[178] A.

ab

[178] B.

abc

[178] C.

abc\0

[178] D.

ab\0c\0

[179] 题型.单选题

[179] 题干.

下面程序的运行结果是：（ ）。

```
main()
```

```
{
```

```
    int a[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}}, i, j, s=0;
```

```
        for(i=1;i<3;i++)
            for(j=0;j
                s+=a[i][j];
        printf("%d",s);
    }
```

[179] 正确答案.A

[179] 难易度.中

[179] 选项数.4

[179] A.

14

[179] B.

19

[179] C.

20

[179] D.

21

[180] 题型.单选题

[180] 题干.

下面程序的运行结果是：（ ）。

```
main()
{
    char s[]="ab1c2d4e";
    int i;
    i=0;
    while(s[i]!='\0')
    {
        if(s[i]>='a'&& s[i]<='z')
            printf("%c",s[i]);
        i++;
    }
}
```

[180] 正确答案.C

[180] 难易度.中

[180] 选项数.4

[180] A.

ab

[180] B.

ab1c2d4e

[180] C.

abcde

[180] D.

a

[181] 题型.单选题

[181] 题干.

以下能正确定义数组并正确赋初值的语句是：（ ）

[181] 正确答案.D

[181] 难易度.易

[181] 选项数.4

[181] A.

int N=5,b[N][N];

[181] B.

int a[1][2]={{1},{3}};

[181] C.

int c[2][]= {{1,2},{3,4}};

[181] D.

```
int d[3][2]={{1,2},{3,4}};
```

[182] 题型.单选题

[182] 题干.

不能把字符串 "Hello!" 赋给数组 b 的语句是： ()

[182] 正确答案.B

[182] 难易度.易

[182] 选项数.4

[182] A.

```
char b[10]={'H','e','l','l','o','!','\0'};
```

[182] B.

```
char b[10];b="Hello!";
```

[182] C.

```
char b[10]; strcpy(b,"Hello!");
```

[182] D.

```
char b[10]="Hello!";
```

[183] 题型.单选题

[183] 题干.函数调用 strcat(strcpy(str1,str2),str3)的功能是_ :
()

[183] 正确答案.C

[183] 难易度.易

[183] 选项数.4

[183] A.将串 str1 复制到串 str2 中后在连接到串 str3 之后

[183] B.将串 str1 连接到串 str2 之后再复制到串 str3 之后

[183] C.将串 str2 复制到串 str1 中后再将串 str3 连接到串 str1 之后

[183] D.将串 str2 连接到串 str1 中后再将串 str1 复制到串 str3 中

[184] 题型.单选题

[184] 题干.

在 C 语言中，一维数组的定义方式为：类型说明符 数组名 () 。

[184] 正确答案.C

[184] 难易度.易

[184] 选项数.4

[184] A.

[常量表达式]

[184] B.

[整型表达式]

[184] C.

[整型常量]或[整型常量表达式]

[184] D.

[整型常量]

[185] 题型.单选题

[185] 题干.若有说明:int a[10];, 则对 a 数组元素的正确引用是:
()。

[185] 正确答案.D

[185] 难易度.易

[185] 选项数.4

[185] A.a[10]

[185] B.a[3.5]

[185] C.a(5)

[185] D.a[10-10]

[186] 题型.单选题

[186] 题干.

在 C 语言中, 引用数组元素时, 其数组下标的数据类型允许是:
()。

[186] 正确答案.C

[186] 难易度.易

[186] 选项数.4

[186] A.

字符常量

[186] B.

浮点型常量

[186] C.

整型常量或整型变量表达式

[186] D.

任何类型的表达式

[187] 题型.单选题

[187] 题干.

初始化或赋值语句中，正确的是：（ ）。

[187] 正确答案.D

[187] 难易度.易

[187] 选项数.4

[187] A.

`int x[5]={1,2,3,4,5,6};`

[187] B.

```
int n=8; int score[n];
```

[187] C.

```
int a[8]; a[8]=100;
```

[187] D.

```
int x[]={1,2,3,4,5,6};
```

[188] 题型.单选题

[188] 题干.已知 `int a[][3]={1,2,3,4,5,6,7};`, 则数组 `a` 的第一维的大小是: ()。

[188] 正确答案.B

[188] 难易度.易

[188] 选项数.4

[188] D.无确定值

[189] 题型.单选题

[189] 题干.若有说明:`int a[3][4];`, 则对 `a` 数组元素的非法引用是: ()。

[189] 正确答案.D

[189] 难易度.易

[189] 选项数.4

[189] A.a[0][2*1]

[189] B.a[1][3]

[189] C.a[4-2][0]

[189] D.a[0][4]

[190] 题型.单选题

[190] 题干.已有定义:char a[]="xyz",b[]={ 'x','y','z'};, 以下叙述中正确的是: ()。

[190] 正确答案.C

[190] 难易度.易

[190] 选项数.4

[190] A.数组 a 和数组 b 的长度相同

[190] B.a 数组长度小于 b 数组长度

[190] C.a 数组长度大于 b 数组长度

[190] D.数组 a 和数组 b 等价

[191] 题型.单选题

[191] 题干.设有数组定义:char array[]="china" ;, 则数组 array 所占的空间为: ()。

[191] 正确答案.C

[191] 难易度.易

[191] 选项数.4

[191] A.4 个字节

[191] B.5 个字节

[191] C.6 个字节

[191] D.7 个字节

[192] 题型.单选题

[192] 题干.判断字符串 s1 是否大于字符串 s2, 应当使用: ()。

[192] 正确答案.D

[192] 难易度.易

- [192] 选项数.4
[192] A.if(s1>s2)
[192] B.if(strcmp(s1,s2))
[192] C.if(strcmp(s2,s1)>0)
[192] D.if(strcmp(s1,s2)>0)
-

- [193] 题型.单选题
[193] 题干.下列语句中, 不正确的是: ()。
[193] 正确答案.A
[193] 难易度.易
[193] 选项数.4
[193] A.char str[5]="hello";
[193] B.char str[]={ 'h','e','l','l','o','\0'};
[193] C.char str[5]={"hi"};
[193] D.char str[100]="";
-

- [194] 题型.单选题
[194] 题干.下面错误的初始化语句是: ()。
[194] 正确答案.D
[194] 难易度.易
[194] 选项数.4
[194] A.char str[]="hello";
[194] B.char str[100]="hello";
[194] C.char str[]={ 'h','e','l','l','o'};
[194] D.char str[]={ 'hello'};
-

- [195] 题型.单选题
[195] 题干.

定义了一维 int 型数组 a[10]后, 下面错误的引用是: ()。

[195] 正确答案.B

[195] 难易度.易

[195] 选项数.4

[195] A.

a[0]=1;

[195] B.

a[10]=2;

[195] C.

a[0]=5*2;

[195] D.

a[1]=a[2]*a[0];

[196] 题型.单选题

[196] 题干.下面的二维数组初始化语句中，错误的是：（ ）。

[196] 正确答案.C

[196] 难易度.易

[196] 选项数.4

[196] A.float b[2][2]={0.1,0.2,0.3,0.4};

[196] B.int a[][2]={{1,2},{3,4}};

[196] C.int a[2][]= {{1,2},{3,4}};

[196] D.float a[2][2]={0};

[197] 题型.单选题

[197] 题干.定义了 int 型二维数组 a[6][7]后, 数组元素 a[3][4]前的数组元素个数为: ()。

[197] 正确答案.B

[197] 难易度.易

[197] 选项数.4

[198] 题型.单选题

[198] 题干.

以下程序有语法性错误, 有关错误原因的正确说法是: ()

```
int main()  
  
    {   int G=5,k;  
  
        void prt_char();  
  
        .....  
  
        k=prt_char(G);  
  
        .....  
  
    }
```

[198] 正确答案.C

[198] 难易度.中

[198] 选项数.4

[198] A.

语句 `void prt_char()`;有错,它是函数调用语句,不能用 `void` 说明

[198] B.

变量名不能使用大写字母 [198] C.

函数说明和函数调用语句之间有矛盾

[198] D.

函数名不能使用下划线

[199] 题型.单选题

[199] 题干.

有以下程序

```
void fun (int a,int b,int c)
{ a=456; b=567; c=678;}

int main()
{ int x=10, y=20,z=30;

  fun (x,y,z);

  printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);

  return 0;

}
```

输出结果是: ()

[199] 正确答案.B

[199] 难易度.中

[199] 选项数.4

[199] A.

30, 20, 10

[199] B.

10, 20, 30

[199] C.

456, 567, 678

[199] D.

678, 567, 456

[200] 题型.单选题

[200] 题干.

以下正确的函数形式是（ ）。

[200] 正确答案.D

[200] 难易度.易

[200] 选项数.4

[200] A.

```
double fun(int x,int y){ z=x+y; return z; }
```

[200] B.

```
fun(int x,y){ int z; return z; }
```

[200] C.

```
fun(x,y){ int x,y; double z; z=x+y; return z; }
```

[200] D.

```
double fun(int x,int y){ double z; z=x+y; return z; }
```

[201] 题型.单选题

[201] 题干.

以下程序的输出结果是（ ）。

```
fun(int a,int b,int c)
```

```
{
```

```
    c=a+b;
```

```
}
```

```
int main()
```



```
{ int c;

    fun(2,3,c);

    printf("%d\n",c);

    return 0;

}
```

[201] 正确答案.D

[201] 难易度.中

[201] 选项数.4

[201] A.

2

[201] B.

3

[201] C.

5

[201] D.

无定值

[202] 题型.单选题

[202] 题干.

以下程序的输出结果是（ ）。

```
int a,b;

void fun()

{

    a=100; b=200;

}

int main()

{

    int a=5,b =7;

    fun();

    printf("%d%d \n",a,b);

    return 0;

}
```

[202] 正确答案.B

[202] 难易度.中

[202] 选项数.4

[202] A.

100200

[202] B.

57

[202] C.

200100

[202] D.

75

[203] 题型.单选题

[203] 题干.

下列程序执行后的输出结果是

```
void func1(int i);
```

```
void func2(int i);
```

```
char st[]="hello,friend!";
```

```
void func1(int i)
```

```
{ printf("%c",st[i]);  
  
if(i<3) { i+=2;func2(i);}  
  
}  
  
void func2(int i)  
  
{ printf("%c",st[i]);  
  
if(i<3) { i+=2;func1(i);}  
  
}  
  
int main()  
  
{  
  
int i=0;  
  
func1(i);  
  
printf("\n");  
  
return 0;}
```

[203] 正确答案.C

[203] 难易度.中

[203] 选项数.4

[203] A.

hello

[203] B.

hel

[203] C.

hlo

[203] D.

hlm

[204] 题型.单选题

[204] 题干.

现有如下程序

```
void fun(int x)
```

```
{
```

```
    printf("x=%d\n", ++x);
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    fun(12+5);
```

```
return 0;  
  
}
```

则程序的输出结果是()。

[204] 正确答案.D

[204] 难易度.中

[204] 选项数.4

[204] A.

x=12

[204] B.

x=13

[204] C.

x=17

[204] D.

x=18

[205] 题型.单选题

[205] 题干.在 c 语言中以下不正确的说法是： ()

[205] 正确答案.B

[205] 难易度.易

- [205] 选项数.4
- [205] A.实参可以是常量、变量、或表达式
- [205] B.形参可以是常量、变量或表达式
- [205] C.实参可以为任意类型
- [205] D.形参应与其对应的实参类型一致
-

- [206] 题型.单选题
- [206] 题干.以下正确的说法是：（）
- [206] 正确答案.B
- [206] 难易度.易
- [206] 选项数.4
- [206] A.函数的定义可以嵌套，但函数的调用不可以嵌套
- [206] B.函数的定义不可以嵌套，但函数的调用可嵌套
- [206] C.函数的定义和调用均不可以嵌套
- [206] D.函数的定义和调用均可以嵌套
-

- [207] 题型.单选题
- [207] 题干.在一个函数内部定义的变量是：（）
- [207] 正确答案.B
- [207] 难易度.易
- [207] 选项数.4
- [207] A.简单变量
- [207] B.局部变量
- [207] C.全局变量
- [207] D.标准变量
-

- [208] 题型.单选题
- [208] 题干.若已定义的函数有返回值，则以下关于该函数调用的叙述中错误的是：（）
- [208] 正确答案.D

[208] 难度度.易

[208] 选项数.4

[208] A.函数调用可以作为独立的语句存在

[208] B.函数调用可以作为一个函数的实参

[208] C.函数调用可以出现在表达式中

[208] D.函数调用可以作为一个函数的形参

[209] 题型.单选题

[209] 题干.

以下所列的各函数首部中，正确的是：（ ）

[209] 正确答案.C

[209] 难度度.易

[209] 选项数.4

[209] A.

void play(var :Integer,var b:Integer)

[209] B.

void play(int a,b)

[209] C.

void play(int a,int b)

[209] D.

Sub play(a as integer,b as integer)

[210] 题型.单选题

[210] 题干.下述函数定义形式正确的是 () 。

[210] 正确答案.C

[210] 难易度.易

[210] 选项数.4

[210] A.int f(int x; int y)

[210] B.int f(int x,y)

[210] C.int f(int x, int y)

[210] D.int f(x,y: int)

[211] 题型.单选题

[211] 题干.关于函数参数,说法正确的是 () 。

[211] 正确答案.A

[211] 难易度.易

[211] 选项数.4

[211] A.实参与其对应的形参各自占用独立的内存单元

[211] B.实参与其对应的形参共同占用一个内存单元

[211] C.只有当实参和形参同名时才占用同一个内存单元

[211] D.形参是虚拟的,不占用内存单元

[212] 题型.单选题

[212] 题干.一个函数的返回值由 () 确定。

[212] 正确答案.D

[212] 难易度.易

[212] 选项数.4

[212] A.return 语句中的表达式

- [212] B.调用函数的类型
- [212] C.系统默认的类型
- [212] D.被调用函数的类型

[213] 题型.单选题

[213] 题干.C 语言中形参的默认存储类别是 () 。

[213] 正确答案.A

[213] 难易度.易

[213] 选项数.4

[213] A.自动(auto)

[213] B.静态(static)

[213] C.寄存器(register)

[213] D.外部(extern)

[214] 题型.单选题

[214] 题干.在一个源程序文件中定义的全局变量的有效范围为 () 。

[214] 正确答案.C

[214] 难易度.易

[214] 选项数.4

[214] A.一个 C 程序的所有源程序文件

[214] B.该源程序文件的全部范围

[214] C.从定义处开始到该源程序文件结束

[214] D.函数内全部范围

[215] 题型.单选题

[215] 题干.下列函数中, 能够从键盘上获得一个字符数据的函数是 () 。

[215] 正确答案.C

[215] 难易度.易

- [215] 选项数.4
 - [215] A.puts()
 - [215] B.putchar()
 - [215] C.getchar()
 - [215] D.gets()
-

- [216] 题型.单选题
- [216] 题干.

C语言是由【】构成。

- [216] 正确答案.B
- [216] 难易度.易
- [216] 选项数.4
- [216] A.

主程序和子程序

- [216] B.

主函数和若干子函数

- [216] C.

一个主函数和一个其他函数

- [216] D.

主函数和子程序

[217] 题型.单选题

[217] 题干.以下说法中正确的是（ ）。

[217] 正确答案.C

[217] 难易度.易

[217] 选项数.4

[217] A.C 语言程序总是从第一个的函数开始执行

[217] B.在 C 语言程序中,要调用的函数必须在 main()函数中定义

[217] C.C 语言程序总是从 main()函数开始执行

[217] D.C 语言程序中的 main()函数必须放在程序的开始部分

[218] 题型.单选题

[218] 题干.以下对 C 语言函数的有关描述中，正确的是（ ）。

[218] 正确答案.A

[218] 难易度.易

[218] 选项数.4

[218] A.调用函数时，只能把实参的值传送给形参，形参的值不能传送给实参

[218] B.C 函数既可以嵌套定义又可以递归调用

[218] C.函数必须有返回值，否则不能使用函数

[218] D.C 程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中

[219] 题型.单选题

[219] 题干.C 语言程序中，当函数调用时（ ）。

[219] 正确答案.A

[219] 难易度.易

[219] 选项数.4

[219] A.实参和形参各占一个独立的存储单元

- [219] B.实参和形参共用一个存储单元
 - [219] C.可以由用户指定是否共用存储单元
 - [219] D.计算机系统自动确定是否共用存储单元
-

[220] 题型.单选题

[220] 题干.关于 return 语句，下列正确的说法是（ ）。

[220] 正确答案.C

[220] 难易度.易

[220] 选项数.4

[220] A.在主函数和其他函数中均要出现

[220] B.必须在每个函数中出现

[220] C.可以在同一个函数中出现多次

[220] D.只能在除主函数之外的函数中出现一次

[221] 题型.单选题

[221] 题干.一个函数返回值的类型是由（ ）决定的。

[221] 正确答案.C

[221] 难易度.易

[221] 选项数.4

[221] A.return 语句中表达式的类型

[221] B.在调用函数时临时指定

[221] C.定义函数时指定的函数类型

[221] D.调用该函数的主调函数的类型

[222] 题型.单选题

[222] 题干.在 C 语言的函数中，下列正确的说法是（ ）。

[222] 正确答案.C

[222] 难易度.易

[222] 选项数.4

[222] A.必须有形参

- [222] B.形参必须是变量名
 - [222] C.可以有也可以没有形参
 - [222] D.数组名不能作形参
-

[223] 题型.单选题

[223] 题干.

以下描述正确的是（ ）。

[223] 正确答案.A

[223] 难易度.易

[223] 选项数.4

[223] A.

函数调用可以出现在执行语句或表达式中

[223] B.

函数调用不能作为一个函数的实参

[223] C.

函数调用可以作为一个函数的形参

[223] D.

其它选项都不正确

[224] 题型.单选题

[224] 题干.在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是（）。

[224] 正确答案.B

[224] 难易度.易

[224] 选项数.4

[224] A.地址传递

[224] B.单向值传递

[224] C.由实参传给形参，再由形参传回实参

[224] D.传递方式由用户指定

[225] 题型.单选题

[225] 题干.当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是（）。

[225] 正确答案.B

[225] 难易度.易

[225] 选项数.4

[225] A.数组的长度

[225] B.数组的首地址

[225] C.数组每一个元素的地址

[225] D.数组每个元素中的值

[226] 题型.单选题

[226] 题干.如果在一个函数的复合语句中定义了一个变量，则该变量（）。

[226] 正确答案.A

[226] 难易度.易

[226] 选项数.4

[226] A.只在该复合语句中有效，在该复合语句外无效

[226] B.在该函数中任何位置都有效

- [226] C.在本程序的源文件范围内均有效
[226] D.此定义方法错误，其变量为非法变量
-

[227] 题型.单选题

[227] 题干.下列说法不正确的是（ ）。

[227] 正确答案.A

[227] 难易度.易

[227] 选项数.4

[227] A.主函数 main 中定义的变量在整个文件或程序中有效

[227] B.不同函数中，可以使用相同名字的变量

[227] C.形式参数是局部变量

[227] D.在一个函数内部，可以在复合语句中定义变量，这些变量只在本复合语句中有效

[228] 题型.单选题

[228] 题干.在一个源程序文件中定义的全局变量的有效范围是（ ）。

[228] 正确答案.D

[228] 难易度.易

[228] 选项数.4

[228] A.本源程序文件的全部范围

[228] B.一个 C 程序的所有源程序文件

[228] C.函数内全部范围

[228] D.从定义变量的位置开始到源程序文件结束

[229] 题型.单选题

[229] 题干.以下叙述中不正确的是（ ）。

[229] 正确答案.D

[229] 难易度.易

[229] 选项数.4

- [229] A.在不同的函数中可以使用相同名字的变量
- [229] B.函数中的形式参数是局部变量
- [229] C.在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效
- [229] D.在一个函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效

[230] 题型.单选题

[230] 题干.下列哪种数据不存放在动态存储区中（ ）。

[230] 正确答案.D

[230] 难易度.易

[230] 选项数.4

[230] A.函数形参变量

[230] B.局部自动变量

[230] C.函数调用时的现场保护和返回地址

[230] D.局部静态变量

[231] 题型.单选题

[231] 题干.

以下叙述中不正确的是（ ）。

[231] 正确答案.C

[231] 难易度.易

[231] 选项数.4

[231] A.

函数中的自动变量可以赋初值，每调用一次，赋一次初值。

[231] B.

在调用函数时，实在参数和对应形参在类型上只需赋值兼容。

[231] C.

外部变量的隐含类别是自动存储类别。

[231] D.

函数形参可以说明为 register 变量。

[232] 题型.单选题

[232] 题干.以下只有在使用时才为该类型变量分配内存的存储类说明是（ ）。

[232] 正确答案.B

[232] 难易度.易

[232] 选项数.4

[232] A.auto 和 static

[232] B.auto 和 register

[232] C.register 和 static

[232] D.extern 和 register

[233] 题型.单选题

[233] 题干.C 语言中，函数值类型的定义可以缺省，此时函数值的隐含类型是（ ）。

[233] 正确答案.B

[233] 难易度.易

[233] 选项数.4

[233] A.void

- [233] B.int
- [233] C.float
- [233] D.double

[234] 题型.单选题

[234] 题干.在 C 语言中，形参的缺省存储类是（ ）。

[234] 正确答案.A

[234] 难易度.易

[234] 选项数.4

[234] A.auto

[234] B.register

[234] C.static

[234] D.extern

[235] 题型.单选题

[235] 题干.

下面程序的输出结果是()。

```
#include
```

```
main( )
```

```
{ int x=10;
```

```
    { int x=20;
```

```
        printf ("%d,", x);
```

```
    }
```

```
    printf("%d\n", x);
```

}

[235] 正确答案.B

[235] 难易度.易

[235] 选项数.4

[235] A.

10,20

[235] B.

20,10

[235] C.

10,10

[235] D.

20,20

[236] 题型.单选题

[236] 题干.

已定义以下函数

fun(char *p2, char *p1)

```
{  
  
    while((*p2=*p1)!='\0')  
  
        { p1++;p2++; }  
  
}
```

函数的功能是：（ ）。

[236] 正确答案.A

[236] 难易度.中

[236] 选项数.4

[236] A.

将 p1 所指字符串复制到 p2 所指内存空间

[236] B.

将 p1 所指字符串的地址赋给指针 p2

[236] C.

对 p1 和 p2 两个指针所指字符串进行比较

[236] D.

检查 p1 和 p2 两个指针所指字符串中是否有'\0'

[237] 题型.单选题

[237] 题干.

有以下程序

```
main()
```

```
{ int x[8]={8,7,6,5,0,0}, *s;
```

```
    s=x+3;
```

```
    printf("%d\n",s[2]);
```

```
}
```

执行后输出结果是：（ ）。

[237] 正确答案.B

[237] 难易度.中

[237] 选项数.4

[237] A.

随机值

[237] B.

0

[237] C.

5

[237] D.

6

[238] 题型.单选题

[238] 题干.

若有说明;int *p, m=5, n;以下正确的程序段的是()。

[238] 正确答案.D

[238] 难易度.中

[238] 选项数.4

[238] A.

```
p=&n;
```

```
scanf("%d", &p);
```

[238] B.

```
p=&n;
```

```
scanf("%d", *p);
```

[238] C.

```
scanf ("%d", &n);
```

```
*p=n;
```

[238] D.

```
p=&n;
```

```
*p=m;
```

[239] 题型.单选题

[239] 题干.

以下正确的程序段是()。

[239] 正确答案.A

[239] 难易度.中

[239] 选项数.4

[239] A.

```
char str[20];
```

```
scanf ("%s", str);
```

[239] B.

```
char *p;
```



```
scanf("%s", p);
```

[239] C.

```
char str[20];
```

```
scanf("%s", &  
[239] D.
```

```
char str[20], *p=str;
```

```
scanf("%s", p[2])
```

[240] 题型.单选题

[240] 题干.

下面程序的运行结果是()。

```
#include  
  
#include  
  
main()  
{  
  
    char *s1="AbDeG";  
  
    char *s2="AbdEg";  
  
    s1+=2; s2+=2;  
  
    printf("%d\n", strcmp(s1, s2));  
  
}
```

[240] 正确答案.B

[240] 难易度.中

[240] 选项数.4

[240] A.

正数

[240] B.

负数

[240] C.

零

[240] D.

不确定的值

[241] 题型.单选题

[241] 题干.

若有以下定义，则 $p+5$ 表示()。

```
int a[10], *p=a;
```

[241] 正确答案.A

[241] 难度度.中

[241] 选项数.4

[241] A.

元素 a[5]的地址

[241] B.

元素 a[5]的值

[241] C.

元素 a[6]的地址

[241] D.

元素 a[6]的值

[242] 题型.单选题

[242] 题干.

下列程序的运行结果是

```
void fun (int *a, int *b)
{ int *k;
  k=a; a=b; b=k;
}
main ()
{ int a=3, b=6, *x=&a, *y=&b;
  fun (x,y);
  printf ("%d %d", a, b);
}
```

[242] 正确答案.B

[242] 难易度.中

[242] 选项数.4

[242] A.

6 3

[242] B.

3 6

[242] C.

编译出错

[242] D.

0 0

[243] 题型.单选题

[243] 题干.下列选项中正确的语句组是：（ ）。

[243] 正确答案.D

[243] 难易度.易

[243] 选项数.4

[243] A.char s[8]; s={"Beijing"};

[243] B.char *s; s={"Beijing"};

[243] C.char s[8]; s="Beijing";

[243] D.char *s; s="Beijing";

[244] 题型.单选题

[244] 题干.

若有定义：int *p[3];, 则以下叙述中正确的是：（ ）。

[244] 正确答案.B

[244] 难易度.易

[244] 选项数.4

[244] A.

定义了一个类型为 int 的指针变量 p, 该变量具有三个指针

[244] B.

定义了一个指针数组 p, 该数组含有三个元素, 每个元素都是基类型为 int 的指针

[244] C.

定义了一个名为*p 的整型数组, 该数组含有三个 int 类型元素

[244] D.

定义了一个可指向一维数组的指针变量 p, 所指一维数组应具有三个 int 类型元素

[245] 题型.单选题

[245] 题干.若有如下定义 `char a[10],*p=a`, 则对 `a` 数组中元素的不正确的引用是: ()。

[245] 正确答案.B

[245] 难易度.易

[245] 选项数.4

[245] A.*&a[5]

[245] B.a+2

[245] C.*(p+5)

[245] D.*(a+5)

[246] 题型.单选题

[246] 题干.若有说明: `int i,j=2, *p=&i`, 则能完成 `i=j` 赋值功能的语句是: ()。

[246] 正确答案.B

[246] 难易度.易

[246] 选项数.4

[246] A.i = *p;

[246] B.*p = *&j;

[246] C.i = &j;

[246] D.i = **p;

[247] 题型.单选题

[247] 题干.以下定义语句中, 错误的是: ()。

[247] 正确答案.D

[247] 难易度.易

[247] 选项数.4

[247] A.int a[]={1,2};

[247] B.char *a[3];

[247] C.char s[10]="test";

[247] D.int n=5,a[n];

[248] 题型.单选题

[248] 题干.以下不能正确进行字符串赋初值的语句是：（）。

[248] 正确答案.A

[248] 难易度.易

[248] 选项数.4

[248] A.char str[5]="good!";

[248] B.char str[]="good!";

[248] C.char *str="good!";

[248] D.char str[5]={'g','o','o','d'};

[249] 题型.单选题

[249] 题干.变量的指针，其含义是指该变量的（）。

[249] 正确答案.B

[249] 难易度.易

[249] 选项数.4

[249] A.值

[249] B.地址

[249] C.名

[249] D.一个标志

[250] 题型.单选题

[250] 题干.若有语句 int *point,a=4;和 point=&a;下面均代表地址的一组选项是（）。

[250] 正确答案.D

[250] 难易度.易

[250] 选项数.4

[250] A.a,point,*&a

- [250] B.&*a,&a,*point
[250] C.*&point,*point,&a
[250] D.&a,&*point ,point
-

[251] 题型.单选题

[251] 题干.若有定义: int a[2][3],则对 a 数组的第 i 行 j 列元素地址的正确引用为()。

[251] 正确答案.D

[251] 难易度.易

[251] 选项数.4

[251] A.*(a[i]+j)

[251] B.(a+i)

[251] C.*(a+j)

[251] D.a[i]+j

[252] 题型.单选题

[252] 题干.下面判断正确的是 ()。

[252] 正确答案.C

[252] 难易度.易

[252] 选项数.4

[252] A.char *a="china";等价于 char *a;*a="china";

[252] B.char str [5] ={"china"};等价于 char str [] ={"china"};

[252] C.char *s="china";等价于 char *s;s="china";

[252] D.char c [4] ="abc",d [4] ="abc";等价于 char c [4]
=d [4] ="abc";

[253] 题型.单选题

[253] 题干.

以下程序执行后的输出结果是_____。


```
#include  
  
#include  
  
void main()  
{ char s1[10],*s2="ab\0cdef";  
  
strcpy(s1,s2);  
  
printf("%s",s1); }
```

[253] 正确答案.C

[253] 难易度.中

[253] 选项数.4

[253] A.

ab\0cdef

[253] B.

abcdef

[253] C.

ab

[253] D.

以上答案都不对

[254] 题型.单选题

[254] 题干.

以下程序的运行结果是_____。

```
#include  
  
void fun(char *c, int d)  
{ *c=*c+1;d=d+1;  
  printf("%c,%c,", *c, d); }  
  
main()  
{ char b='a', a='A';  
  fun(&b, a);  
  printf("%c,%c\n", b, a);
```

[254] 正确答案.A

[254] 难易度.中

[254] 选项数.4

[254] A.

b, B, b, A

[254] B.

b, B, B, A

[254] C.

a, B, B, a

[254] D.

a, B, a, B

[255] 题型.单选题

[255] 题干.

若有定义语句: `char *s="OK", *s2="ok";`, 以下选项中能够输出“ok”的语句是_____。

[255] 正确答案.B

[255] 难易度.中

[255] 选项数.4

[255] A.

```
if(strcmp(s1, s2)=0) puts(s1);
```

[255] B.

```
if(strcmp(s1, s2)!=0) puts(s2);
```

[255] C.

```
if(strcmp(s1, s2)=1) puts(s2);
```

[255] D.

```
if(strcmp(s1, s2)!=0) puts(s1);
```

[256] 题型.单选题

[256] 题干.

下列函数的功能是_____。

```
fun(char *a, char *b)
{ while(*a!='\0') {*b=*a; a++, b++;} }
```

[256] 正确答案.A

[256] 难易度.中

[256] 选项数.4

[256] A.

使 a 所指字符串赋给 b 所指空间

[256] B.

使指针 b 指向 a 所指字符串

[256] C.

将 a 所指字符串和 b 所指字符串进行比较

[256] D.

检查 a 和 b 所指字符串中是否有 '\0'

[257] 题型.单选题

[257] 题干.

以下结构体类型说明及结构体变量 a, b 的定义中，正确的是：（ ）。

[257] 正确答案.B

[257] 难易度.中

[257] 选项数.4

[257] A.

```
struct ss
{
    char flag; &n
}
[257] B.
```

```
struct ss
{
    char flag;
    float x;
}
```

```
<="" br="" style="color: rgb(0, 0, 0); font-family: "Microsoft YaHei";
font-size: medium; font-style: normal; font-variant-ligatures: normal;
font-variant-caps: normal; font-weight: 400; letter-spacing: normal;
orphans: 2; text-align: start; text-indent: 0px; text-transform: none;
white-space: normal; widows: 2; word-spacing: 0px; -webkit-text-
stroke-width: 0px; text-decoration-style: initial; text-decoration-
color: initial;"> [257] C.
```

```
struct
{
    char flag;
    float x;
}ss;
[257] D.
```

```
struct
{
    char flag;
    float x;
}ss;
```

设有以下说明语句：

```
struct stu
```

```
{    int    a;

    float  b;

}stutype;
```

则下面的叙述不正确的是：（ ）。

[258] 正确答案.C

[258] 难易度.中

[258] 选项数.4

[258] A.

struct 是结构体类型的关键字

[258] B.

struct stu 是用户定义的结构体类型名

[258] C.

stutype 是用户定义的结构体类型名

[258] D.

a 和 b 都是结构体成员名

[259] 题型.单选题

[259] 题干.

若有以下说明和语句，则对 pup 中 sex 域的正确引用方式是：
()。

```
struct  pupil  
{      char  name[20];  
  
        int   sex;  
  
}pup, *p;  
  
p=&pup;
```

[259] 正确答案.D

[259] 难易度.中

[259] 选项数.4

[259] A.

p. pup. sex

[259] B.

p->pup. sex

[259] C.

(*p). pup. sex

[259] D.

(*p). sex

[260] 题型.单选题

[260] 题干.

若有以下定义和语句：

```
union data
{
    int i;
    char c;
    float f;
}a;
```

则以下语句正确的是：（ ）。

[260] 正确答案.B

[260] 难易度.中

[260] 选项数.4

[260] A.

a=5

[260] B.

```
printf("%d\n", a. i);
```

[260] C.

```
a={2, 'a', 1.2};
```

[260] D.

n=a

[261] 题型.单选题

[261] 题干.

根据以下定义，能输出字母 M 的语句是（ ）

```
struct person { char name[9];int age;};  
struct person    class[10]={    “John” ,17,  
  
                                “Paul” ,19,  
  
                                “Mary” ,18,  
  
                                “Adam” ,16,}  
;
```

[261] 正确答案.D

[261] 难易度.中

[261] 选项数.4

[261] A.

```
printf( “%c\n” ,class[3].name);
```

[261] B.

```
printf( “%c\n” ,class[3].name[1]);
```

[261] C.

```
printf( “%c\n” ,class[2].name[1]);
```

[261] D.

```
printf(“%c\n”, class[2].name[0]);
```

[262] 题型.单选题

[262] 题干.

有如下定义:

```
struct date
{
    int y ;
    int m ;
    int d ;};

struct person
{
    char name[20];
    char sex;
    struct date birthday;
}a;
```

对结构体变量 a 的出生年份进行赋值时, 下面正确的赋值语句是 ()。

[262] 正确答案.C

[262] 难易度.中

[262] 选项数.4

[262] A.

y =1958

[262] B.

birthday.y=1958

[262] C.

a. birthday.y =1958

[262] D.

a. y =1958

[263] 题型.单选题

[263] 题干.

有以下程序段

```
typedef struct node
{
    int data;
    struct node *next; }NODE;
NODE *p;
```

以下叙述正确的是()。

[263] 正确答案.D

[263] 难易度.中

[263] 选项数.4

[263] A.

NODE *p; 语句出错

[263] B.

p 是指向 struct node 结构体变量的指针的指针

[263] C.

p 是 struct node 结构体变量

[263] D.

p 是指向 struct node 结构体变量的指针

[264] 题型.单选题

[264] 题干.

下面程序的运行结果是()。

```
union un
{
    int  a; int  b; int  c;};

main()
```

```
{    union un u;

        u. a=1;    u. b=2;    u. c=3;

        printf( "a=%d, b=%d, c=%d\n" , u. a, u. b, u. C. ;

}
```

[264] 正确答案.A

[264] 难易度.中

[264] 选项数.4

[264] A.

a=3, b=3, c=3

[264] B.

a=1, b=2, c=3

[264] C.

a=1, b=1, c=1

[264] D.

a=2, b=2, c=2

-
- [265] 题型.单选题
- [265] 题干.以下关于 typedef 的叙述错误的是()。
- [265] 正确答案.B
- [265] 难易度.易
- [265] 选项数.4
- [265] A.typedef 只是将已存在的类型用一个新的名字来代表
- [265] B.用 typedef 可以增加新类型
- [265] C.用 typedef 可以为各种类型说明一个新名,但不能用来为变量说明一个新名
- [265] D.用 typedef 为类型说明一个新名,通常可以增加程序的可读性
-

- [266] 题型.单选题
- [266] 题干.当说明一个共用体变量时,系统分配给它的内存是:
()。
- [266] 正确答案.C
- [266] 难易度.易
- [266] 选项数.4
- [266] A.各成员所需内存量的总和
- [266] B.共用体中第一个成员所需内存量
- [266] C.成员中占内存量最大者所需的内存量
- [266] D.共用体中最后一个成员所需内存量
-

- [267] 题型.单选题
- [267] 题干.以下对 C 语言中共用体类型数据的叙述正确的是:
()
- [267] 正确答案.C
- [267] 难易度.易

- [267] 选项数.4
- [267] A.可以对共用体变量名直接赋值
- [267] B.一个共用体变量中可以同时存放所有成员
- [267] C.一个共用体变量中不能同时存放其所有成员
- [267] D.共用体类型定义中不能出现结构体类型的成员
-

[268] 题型.单选题

[268] 题干.C语言规定结构体变量系统分配给它的存储空间是()。

[268] 正确答案.B

[268] 难易度.易

[268] 选项数.4

[268] A.该结构体中最后一个成员所需的存储空间

[268] B.该结构体中所有成员所需存储空间的总和。

[268] C.该结构体中第一个成员所需的存储空间

[268] D.该结构体中占用最大存储空间的成员所需的存储空间

[269] 题型.单选题

[269] 题干.下列关于结构体的说法错误的是：()。

[269] 正确答案.D

[269] 难易度.易

[269] 选项数.4

[269] A.结构体是由用户自定义的一种数据类型

[269] B.结构体中可设定若干个不同数据类型的成员

[269] C.结构体中成员的数据类型可以是另一个已定义的结构

[269] D.在定义结构体时，可以对成员进行初始化

[270] 题型.单选题

[270] 题干.说明一个结构体变量时系统分配给它的内存是()。

[270] 正确答案.A

- [270] 难易度.易
- [270] 选项数.4
- [270] A.各成员所需要内存量的总和
- [270] B.结构体中第一个成员所需内存量
- [270] C.成员中占内存量最大者所需的容量
- [270] D.结构中最后一个成员所需内存量
-

- [271] 题型.单选题
- [271] 题干.C 语言结构体类型变量在程序执行期间()。
- [271] 正确答案.A
- [271] 难易度.易
- [271] 选项数.4
- [271] A.所有成员一直驻留在内存中
- [271] B.只有一个成员驻留在内存中
- [271] C.部分成员驻留在在内存中
- [271] D.没有成员驻留在内存中
-

- [272] 题型.单选题
- [272] 题干.下面对的叙述中不正确的是()。
- [272] 正确答案.B
- [272] 难易度.易
- [272] 选项数.4
- [272] A.用 typedef 可以定义各种类型名,但不能用来定义变量
- [272] B.用 typedef 可以增加新类型
- [272] C.用 typedef 只是将已存在的类型用一个新的标识符来代表
- [272] D.使用 typedef 有利于程序的通用和移植
-

- [273] 题型.单选题
- [273] 题干.以下各选项企图说明一种新的类型名,其中正确的是()。

- [273] 正确答案.C
[273] 难易度.易
[273] 选项数.4
[273] A.typedef v1 int;
[273] B.typedef v2=int;
[273] C.typedef int v3;
[273] D.typedef v4: int;
-

- [274] 题型.单选题
[274] 题干.

程序中有下面的说明和定义

```
struct abc { int x; char y; }  
  
struct abc s1, s2;
```

则会发生的情况是()。

- [274] 正确答案.A
[274] 难易度.中
[274] 选项数.4
[274] A.

编译出错

- [274] B.

程序将顺利编译、连接、执行

[274] C.

能顺利通过编译、连接、但不能执行

[274] D.

能顺利通过编译、但连接出错

[275] 题型.单选题

[275] 题干.

设有如下定义:

```
struct sk {int a ; float b ; }data , *p ;
```

若有 $p=&data$; , 则对 data 中的 a 域的正确引用是 ()。

[275] 正确答案.B

[275] 难易度.中

[275] 选项数.4

[275] A.

$(*p) . data . a$

[275] B.

$(*p) . a$

[275] C.

p.data.a

[275] D.

p->data.a

[276] 题型.单选题

[276] 题干.

设有以下说明语句

```
typedef struct
{
    int n;
    char ch[8];
}PER;
```

则下面叙述中正确的是()。

[276] 正确答案.B

[276] 难易度.中

[276] 选项数.4

[276] A.

PER 是结构体变量名

[276] B.

PER 是结构体类型名

[276] C.

typedef struct 是结构体类型

[276] D.

struct 是结构体类型名

[277] 题型.单选题

[277] 题干.

设有如下定义:

```
struct sk
{
    int a;
    float b;
} data;
int *p;
```

若要使 P 指向 data 中的 a 域, 正确的赋值语句是 ()。

[277] 正确答案.C

[277] 难度.中

[277] 选项数.4

[277] A.

```
p=&a;
```

[277] B.

```
p=data. a;
```

[277] C.

```
p=&data. a;
```

[277] D.

```
*p=data. a;
```

[278] 题型.单选题

[278] 题干.

在 code::blocks 中定义以下结构体类型

```
struct s
```

```
{
```

```
    int a;
```

```
    char b;
```

```
    float f;
```

};

则语句 `printf("%d",sizeof(struct s))`的输出结果为()。(考虑边界对齐)

[278] 正确答案.D

[278] 难易度.易

[278] 选项数.4

[278] A.

10

[278] B.

8

[278] C.

6

[278] D.

12

[279] 题型.单选题

[279] 题干.

在 `code:blocks` 中定义以下结构体类型

```
struct s
{
    int x;
    float f;
}a[3];
```

语句 `printf("%d", sizeof(a));` 的输出结果为 ()。

[279] 正确答案.D

[279] 难易度.易

[279] 选项数.4

[279] A.

4

[279] B.

12

[279] C.

24

[279] D.

8

[280] 题型.单选题

[280] 题干.

运行下列程序段，输出结果是（ ）。

```
struct country
{
    int num;
    char name[10];
}x[5]={1, " China ",2, " USA ",3, " France ",4, "
England ",5, "Spanish"};

struct country *p;

p=x+2;

printf("%d,%c", p->num, (*p). name[2]);
```

[280] 正确答案.A

[280] 难易度.易

[280] 选项数.4

[280] A.

3,a

[280] B.

4,g

[280] C.

2,U

[280] D.

5,S

[281] 题型.单选题

[281] 题干.

下面程序的运行结果是()。

```
struct KeyWord
```

```
{
```

```
    char Key[20];
```

```
    int ID;
```

```
}kw[]={ "void",1, "char",2, "int",3, "float",4, "double",5};
```

```
main()
```

```
{
```

```
    printf("%c,%d\n",kw[3].Key[0], kw[3].ID);
```

```
}
```

[281] 正确答案.C

[281] 难易度.易

[281] 选项数.4

[281] A.

i,3

[281] B.

n,3

[281] C.

f,4

[281] D.

l,4

[282] 题型.单选题

[282] 题干.

在 code:blocks 中定义以下结构体类型

```
struct student
```

```
{
```

```
    char name[10];
```

```
    int score[50];
```

```
    float average;
```

```
}stud1;
```

则 stud1 占用内存的字节数是()。(考虑边界对齐)

[282] 正确答案.D

[282] 难易度.易

[282] 选项数.4

[282] A.

64

[282] B.

114

[282] C.

228

[282] D.

216

[283] 题型.单选题

[283] 题干.

如果有下面的定义和赋值, 则使用()不可以输出 n 中 data 的值。

```
struct SNode
```

```
{
```

```
    unsigned id;  
  
    int data;  
  
}n,*p;  
  
p=&n;
```

[283] 正确答案.A

[283] 难易度.易

[283] 选项数.4

[283] A.

p.data

[283] B.

n.data

[283] C.

P->data

[283] D.

(*p).data

[284] 题型.单选题

[284] 题干.

根据下面的定义，能输出 Mary 的语句是()。

```
struct person
```

```
{
```

```
    char name[9];
```

```
    int age;
```

```
};
```

```
struct person
```

```
class[5]={"John",17,"Paul",19,"Mary",18,"Adam",16};
```

[284] 正确答案.B

[284] 难易度.易

[284] 选项数.4

[284] A.

```
printf("%s\n",class[1].name);
```

[284] B.

```
printf("%s\n",class[2].name);
```

[284] C.

```
printf("%s\n",class[3].name);
```

[284] D.

```
printf("%s\n",class[0].name);
```

[285] 题型.单选题

[285] 题干.

定义以下结构体数组

```
struct date
{
    int year;
    int month;
    int day; };

struct s
{
    struct date birthday;
    char name[20];
} x[4]={{2008, 10, 1, "guangzhou"}, {2009, 12, 25,
"Tianjin"}};
```

语句

`printf("%s,%d,%d,%d", x[0].name, x[1].birthday.year);` 的输出结果为 ()。

[285] 正确答案.A

[285] 难易度.易

[285] 选项数.4

[285] A.

guangzhou, 2009

[285] B.

guangzhou, 2008

[285] C.

Tianjin, 2008

[285] D.

Tianjin, 2009

[286] 题型.单选题

[286] 题干.

运行下列程序段，输出结果是()。

```
struct country
{
    int num;
    char name[20];
}x[5]={1, " China ", 2, " USA ", 3, " France ", 4, "
England ", 5, "Spanish"};

struct country *p;

p=x+2;

printf("%d,%s",p->num,x[0].name);
```

[286] 正确答案.D

[286] 难易度.易

[286] 选项数.4

[286] A.

2, France

[286] B.

3, France

[286] C.

4, England

[286] D.

3, China

[287] 题型.单选题

[287] 题干.

定义以下结构体数组

```
struct
```

```
{
```

```
    int num;
```

```
    char name[10];
```

```
}x[3]={1,"china",2,"USA",3,"England"};
```

语句 `printf("\n%d,%s",x[1].num,x[2].name);`的输出结果为()。

[287] 正确答案.D

[287] 难度度.易

[287] 选项数.4

[287] A.

2,USA

[287] B.

3,England

[287] C.

1,china

[287] D.

2,England

[288] 题型.单选题

[288] 题干.

定义以下结构体数组

```
struct date
```

```
{
```

```
    int year;
```

```
    int month;
```

```
};
```

```
struct s
{
    struct date birth;
    char name[20];
}x[4]={{2008,8,"hangzhou"},{2009,3,"Tianjin"}};
```

语句 `printf("%c,%d",x[1].name[1],x[1].birth.year);`的输出结果为 ()。

[288] 正确答案.C

[288] 难易度.易

[288] 选项数.4

[288] A.

a,2008

[288] B.

hangzhou,2008

[288] C.

i,2009

[288] D.

Tianjin,2009

[289] 题型.单选题

[289] 题干.

运行下列程序，输出结果是()。

```
struct contry
{
    int num;
    char name[20];
}x[5]={1,"China",2,"USA",3,"France",4,"Englan",5,"Spanish"};
main()
{
    int i;
    for (i=3;i<5;i++)
        printf("%d%c",x[i].num,x[i].name[0]);
}
```

[289] 正确答案.B

[289] 难易度.难

[289] 选项数.4

[289] A.

3F4E5S

[289] B.

4E5S

[289] C.

F4E

[289] D.

c2U3F4E

[290] 题型.单选题

[290] 题干.

```
struct person
```

```
{ char name[10];
```

```
int age;
```

```
}class[10]={"LiMing",29,"ZhangHong",21,"WangFang",22};
```

下述表达式中，值为 72 的一个是()。

[290] 正确答案.A

[290] 难易度.中

[290] 选项数.4

[290] A.

class[0]->age + class[1]->age+ class[2]->age

[290] B.

class[1].name[5]

[290] C.

person[1].name[5]

[290] D.

class->name[5]

[291] 题型.单选题

[291] 题干.

已知:

```
struct st
```

```
{ int n;
```

```
struct st *next;
```

```
};
```

```
static struct st a[3]={1,&a[1],3,&a[2],5,&a[0]},*p;
```

如果下述语句的显示是 2，则对 p 的赋值是()。

```
printf("%d",++(p->next->n));
```

[291] 正确答案.C

[291] 难易度.难

[291] 选项数.4

[291] A.

```
p=&a[0];
```

[291] B.

```
p=&a[1];
```

[291] C.

```
p=&a[2];
```

[291] D.

```
p=&a[3];
```

[292] 题型.单选题

[292] 题干.

已知:

```
union
```

```
{ int i;
```

```
char c;
```

float a;

}test;

则 sizeof(test)的值是()。

[292] 正确答案.A

[292] 难易度.中

[292] 选项数.4

[292] A.

4

[292] B.

12

[292] C.

7

[292] D.

9

[293] 题型.单选题

[293] 题干.

已知:

```
union u_type
```

```
{ int i;
```

```
char ch;
```

```
float a;
```

```
}temp;
```

现在执行"temp.i=266; printf("%d",temp.ch)"的结果是()。

[293] 正确答案.C

[293] 难易度.中

[293] 选项数.4

[293] A.

266

[293] B.

256

[293] C.

10

[293] D.

[294] 题型.单选题

[294] 题干.

若有以下程序段：

```
struct dent
```

```
{ int n;
```

```
int *m;
```

```
};
```

```
int a=1,b=2,c=3;
```

```
struct dent s[3] = { {101,&a},{102,&b},{103,&c} };
```

```
struct dent *p=s;
```

则以下表达式中值为 2 的是()。

[294] 正确答案.D

[294] 难易度.难

[294] 选项数.4

[294] A.

(p++)->m

[294] B.

*(p++)->m

[294] C.

(*p).m

[294] D.

*(++p)->m

[295] 题型.单选题

[295] 题干.

以下对结构变量 `stu1` 中成员 `age` 的非法引用是()。

```
struct student
```

```
{ int age;
```

```
    int num;
```

```
}stu1,*p;
```

```
p=&stu1;
```

[295] 正确答案.B

[295] 难易度.中

[295] 选项数.4

[295] A.

stu1.age

[295] B.

student.age

[295] C.

p->age

[295] D.

(*p).sex

[296] 题型.单选题

[296] 题干.利用 C 语言的文件操作, 可以把数据永久保存在:
() 。

[296] 正确答案.A

[296] 难易度.易

[296] 选项数.4

[296] A.磁盘

[296] B.内存

[296] C.屏幕

[296] D.键盘

[297] 题型.单选题

[297] 题干.若有程序片段 FILE *fp; fp=fopen("a.txt" , " r"); 则

以下说法中正确的是：（ ）。

[297] 正确答案.B

[297] 难易度.易

[297] 选项数.4

[297] A.fp 指向磁盘文件 a.txt 的地址

[297] B.fp 指向磁盘文件 a.txt 所对应的 FILE 结构

[297] C.如果 fp 不为 NULL，表示文件打开失败

[297] D.可以利用 fp 指针对文件 a.txt 进行写操作

[298] 题型.单选题

[298] 题干.fopen 函数的作用是：（ ）。

[298] 正确答案.C

[298] 难易度.易

[298] 选项数.4

[298] A.将文件的内容读入内存

[298] B.读出文件的大小

[298] C.建立与文件关联的 FILE 结构体变量并返回该结构体变量的地址

[298] D.向文件写数据

[299] 题型.单选题

[299] 题干.已知 fp 是一个指向已打开文件的指针,ch 是一个字符型变量,则 ch=fgetc(fp)的作用是：（ ）。

[299] 正确答案.B

[299] 难易度.易

[299] 选项数.4

[299] A.获取键盘输入的字符,并赋值给 ch

[299] B.获取 fp 所指向的文件的第一个字节的内容,并赋值给 ch

[299] C.获取 fp 所指向的文件的当前文件位置指针所指向的一个字

节的内容，并赋值给 ch

[299] D.将 ch 的值输出到 fp 所指向的文件中

[300] 题型.单选题

[300] 题干.若执行 fopen 函数时发生错误，则函数的返回值是（）。

[300] 正确答案.B

[300] 难易度.易

[300] 选项数.4

[300] A.地址值

[300] D.EOF

[301] 题型.单选题

[301] 题干.若要用 fopen 函数打开一个新的二进制文件，该文件要求既能读也能写，则打开方式字符串应是（）。

[301] 正确答案.B

[301] 难易度.易

[301] 选项数.4

[301] A." ab+"

[301] B." wb+"

[301] C." rb+"

[301] D." ab"

[302] 题型.单选题

[302] 题干.若以 "a+" 方式打开一个已存在的文件，则以下叙述正确的是（）。

[302] 正确答案.A

[302] 难易度.易

[302] 选项数.4

[302] A.文件打开时，原有文件内容不被删除，位置指针移到文件

末尾, 可作添加和读操作

[302] B.文件打开时, 原有文件内容不被删除, 位置指针移到文件开头, 可作重写和读操作

[302] C.文件打开时, 原有文件内容删除, 只可作写操作

[302] D.以上各种说法皆不正确

[303] 题型.单选题

[303] 题干.当顺利执行了文件关闭操作时, fclose 函数的返回值是 ()。

[303] 正确答案.C

[303] 难易度.易

[303] 选项数.4

[303] B.TURE

[304] 题型.单选题

[304] 题干.已知函数的调用形式: fread (buffer, size, count, fp); 其中 buffer 代表的是 ()。

[304] 正确答案.C

[304] 难易度.易

[304] 选项数.4

[304] A.一个整型变量, 代表要读入的数据项总数

[304] B.一个文件指针, 指向要读的文件

[304] C.一个指针, 指向要读入数据的存放地址

[304] D.一个存储区, 存放要读的数据项

[305] 题型.单选题

[305] 题干.fscanf 函数的正确调用形式是 ()。

[305] 正确答案.D

[305] 难易度.易

[305] 选项数.4

- [305] A.fscanf (fp, 格式字符串, 输出表列);
 - [305] B.fscanf (格式字符串, 输出表列, fp) ;
 - [305] C.fscanf(格式字符串, 文件指针, 输出表列)
 - [305] D.fscanf (文件指针, 格式字符串, 输入表列)
-

[306] 题型.单选题

[306] 题干.

fwrite 函数的一般调用形式是 () 。

[306] 正确答案.D

[306] 难易度.易

[306] 选项数.4

[306] A.

fwrite(buffer, count, size fp);

[306] B.

fwrite(fp, size, count, buffer);

[306] C.

fwrite(fp, count, size, buffer);

[306] D.

fwrite(buffer, size, count, fp);

[307] 题型.单选题

[307] 题干.fgetc 函数的作用是从指定文件读入一个字符，该文件的打开方式必须是（ ）。

[307] 正确答案.C

[307] 难易度.易

[307] 选项数.4

[307] A.只写

[307] B.追加

[307] C.读或读写

[307] D.答案 B 和 C 都正确

[308] 题型.单选题

[308] 题干.fclose 函数的作用是：（ ）。

[308] 正确答案.C

[308] 难易度.易

[308] 选项数.4

[308] A.删除文件

[308] B.删除文件中的数据

[308] C.释放与该文件相关联的 FILE 结构体变量

[308] D.清空文件缓冲区

[309] 题型.单选题

[309] 题干.

若 fp 是指某文件的指针，且已读到文件的末尾，则表达式 feof(fp)的返回值是（ ）。

[309] 正确答案.C

[309] 难易度.易

[309] 选项数.4

[309] A.

EOF

[309] B.

-1

[309] C.

非零值

[309] D.

NULL

[310] 题型.单选题

[310] 题干.2. C语言可以处理的文件类型是（ ）。

[310] 正确答案.B

[310] 难易度.易

[310] 选项数.4

[310] A.文本文件和数据文件

[310] B.文本文件和二进制文件

[310] C.数据文件和二进制文件

[310] D.数据代码文件

[311] 题型.单选题

[311] 题干.C 语言库函数 fgets(str,n,fp)的功能是 ()。

[311] 正确答案.B

[311] 难易度.易

[311] 选项数.4

[311] A.从文件 fp 中读取长度 n 的字符串存入 str 指向的内存

[311] B.从文件 fp 中读取长度不超过 n-1 的字符串存入 str 指向的内存

[311] C.从文件 fp 中读取 n 个字符串存入 str 指向的内存

[311] D.从 str 读取至多 n 个字符到文件 fp 中

[312] 题型.单选题

[312] 题干.在执行 fopen 函数时, 若执行不成功, 则函数的返回值是 ()。

[312] 正确答案.D

[312] 难易度.易

[312] 选项数.4

[312] A.TRUE

[312] B.-1

[312] D.NULL

[313] 题型.单选题

[313] 题干.在 C 程序中, 可把整型数以二进制形式存放到文件中的函数是 ()。

[313] 正确答案.C

[313] 难易度.易

[313] 选项数.4

[313] A.fprintf 函数

[313] B.fread 函数

[313] C.fwrite 函数

[313] D.fputc 函数

[314] 题型.单选题

[314] 题干.以下函数不能用于向文件写入数据的是()。

[314] 正确答案.A

[314] 难易度.易

[314] 选项数.4

[314] A.ftell

[314] B.fwrite

[314] C.fputc

[314] D.printf

[315] 题型.单选题

[315] 题干.设 fp 已定义，执行语句 fp=fopen("file","w");后，以下针对文本文件 file 操作叙述的选项中正确的是()。

[315] 正确答案.B

[315] 难易度.易

[315] 选项数.4

[315] A.写操作结束后可以从头开始读

[315] B.只能写不能读

[315] C.可以在原有内容后追加

[315] D.可以随意读和写

[316] 题型.单选题

[316] 题干.下列关于 C 语言文件的叙述中正确的是()。

[316] 正确答案.C

[316] 难易度.易

[316] 选项数.4

[316] A.文件由一系列数据依次排列组成，只能构成二进制文件

- [316] B.文件由结构序列组成, 可以构成二进制文件或文本文件
[316] C.文件由数据序列组成, 可以构成二进制文件或文本文件
[316] D.文件由字符序列组成, 其类型只能是文本文件
-

[317] 题型.单选题

[317] 题干.读取二进制文件的函数调用形式为:

fread(buffer,size,count,fp);, 其中 buffer 代表的是()。

[317] 正确答案.C

[317] 难易度.易

[317] 选项数.4

[317] A.一个文件指针, 指向待读取的文件

[317] B.一个整型变量, 代表待读取的数据的字节数

[317] C.一个内存块的首地址, 代表读入数据存放的地址

[317] D.一个内存块的字节数

[318] 题型.单选题

[318] 题干.

函数 fseek(pf,OL,SEEK_END)中的 SEEK_END 代表的起始点是()。

[318] 正确答案.B

[318] 难易度.易

[318] 选项数.4

[318] A.

文件开始

[318] B.

文件末尾

[318] C.

文件当前位置

[318] D.

其它选项都不对

[319] 题型.单选题

[319] 题干.16 位系统中, 将一个整数 12 000 分别以 ASCII 码文件和二进制文件形式存放, 各自需要占据的存储空间字节数分别是()。

[319] 正确答案.A

[319] 难易度.易

[319] 选项数.4

[319] A.5 和 2

[319] B.2 和 5

[319] C.2 和 2

[319] D.5 和 5

[320] 题型.单选题

[320] 题干.

函数 fscanf 的功能是()。

[320] 正确答案.A

[320] 难易度.易

[320] 选项数.4

[320] A.

将信息从文件输入到变量

[320] B.

将信息输出到文件

[320] C.

将信息从控制台输入

[320] D.

将信息输出到控制台终端上

[321] 题型.单选题

[321] 题干.下面叙述中，不正确的是()。

[321] 正确答案.B

[321] 难易度.易

[321] 选项数.4

[321] A.C 语言中的文本文件以 ASCII 形式存储数据

[321] B.C 语言对二进制文件的访问速度比文本文件快

[321] C.C 语言中，随机读写方式不适用于文本文件

[321] D.C 语言中，顺序读写方式不适用于二进制文件

[322] 题型.单选题

[322] 题干.如果程序中有语句 `FILE *fp; fp=fopen("abc.txt", "w");`, 则程序准备做()。

[322] 正确答案.C

[322] 难易度.易

[322] 选项数.4

[322] A.对文件读写操作

[322] B.对文件读操作

[322] C.对文件写操作

[322] D.对文件不操作

[323] 题型.单选题

[323] 题干.使用函数 `fopen()`以文本方式打开或建立可读可写文件, 要求: 若指定的文件不存在, 则新建一个, 并使文件指针指向其开头; 若指定的文件存在, 打开它, 将文件指针指向其结尾。正确的“文件使用方式”是()。

[323] 正确答案.C

[323] 难易度.易

[323] 选项数.4

[323] A."r+"

[323] B."w+"

[323] C."a+"

[323] D."a"

[324] 题型.单选题

[324] 题干.若定义: `int a[5];`, `fp` 是指向某一已经正确打开了的文件的指针, 下面的函数调用形式中不正确的是()。

[324] 正确答案.A

[324] 难易度.易

[324] 选项数.4

- [324] A.fread(a[0],sizeof(int),5,fp);
 - [324] B.fread(&a[0],5*sizeof(int),1,fp);
 - [324] C.fread(a,sizeof(int),5,fp);
 - [324] D.fread(a,5*sizeof(int),1,fp);
-

[325] 题型.单选题

[325] 题干.若要打开 D 盘上子目录 tt 下的二进制文件 test.bin, 在调用函数 fopen 时, 第一个参数的正确格式是()。

[325] 正确答案.C

[325] 难易度.易

[325] 选项数.4

[325] A."d:tt\\test.bin"

[325] B."d:\\tt\\test.bin"

[325] C."d:\\\\tt\\test.bin"

[325] D."d:\\tt\\test.bin"

[326] 题型.单选题

[326] 题干.正常执行文件关闭操作时, fclose()函数的返回值是()。

[326] 正确答案.C

[326] 难易度.易

[326] 选项数.4

[326] B.TRUE

[327] 题型.单选题

[327] 题干.feof()函数()。

[327] 正确答案.A

[327] 难易度.易

[327] 选项数.4

[327] A.可用于二进制文件也可用于文本文件

- [327] B.只用于二进制文件
- [327] C.不能用于二进制文件
- [327] D.只能用于文本文件

[328] 题型.单选题

[328] 题干.在 C 程序中, 可把整型数以二进制形式存放到文件中的函数是()。

[328] 正确答案.C

[328] 难易度.易

[328] 选项数.4

[328] A.fprintf()

[328] B.fread()

[328] C.fwrite()

[328] D.fputc()

[329] 题型.单选题

[329] 题干.下面关于 C 语言文件操作的结论中, ()是正确的。

[329] 正确答案.B

[329] 难易度.易

[329] 选项数.4

[329] A.对文件操作必须先关闭文件

[329] B.对文件操作必须先打开文件

[329] C.对文件操作顺序无要求

[329] D.对文件操作前必须先测试文件是否存在, 然后再打开文件

[330] 题型.单选题

[330] 题干.如果需要打开一个已经存在的非空文件 "f" 进行修改, 正确的打开语句是()。

[330] 正确答案.D

[330] 难易度.易

- [330] 选项数.4
[330] A.fp=fopen("f","r");
[330] B.fp=fopen("f","ab+");
[330] C.fp=fopen("f","w+");
[330] D.fp=fopen("f","r+");
-

- [331] 题型.单选题
[331] 题干.fscanf()函数的正确调用形式是()。
[331] 正确答案.D
[331] 难易度.易
[331] 选项数.4
[331] A.fscanf(文件指针,格式字符串,输出表列);
[331] B.fscanf(格式字符串,输出表列,文件指针);
[331] C.fscanf(格式字符串,文件指针,输出表列);
[331] D.fscanf(文件指针,格式字符串,输入表列);
-

- [332] 题型.单选题
[332] 题干.下面不是系统指定的标准设备文件有()。
[332] 正确答案.A
[332] 难易度.易
[332] 选项数.4
[332] A fopen()
[332] B stdin()
[332] C stdout()
[332] D stderr! ()
-

- [333] 题型.单选题
[333] 题干.下面()操作后, 文件的读写指针不指向文件首。
[333] 正确答案.B
[333] 难易度.易

- [333] 选项数.4
 - [333] A.rewind(fp)
 - [333] B.fseek(fp,0L,0)
 - [333] C.fseek(fp,0L,2)
 - [333] D.fopen("f1.c","r")
-

[334] 题型.单选题

[334] 题干.

函数 fgetc()的作用是从文件读入一个字符，该文件的打开方式必须是 ()。

[334] 正确答案.A

[334] 难易度.易

[334] 选项数.4

[334] A.

读或读写

[334] B.

追加

[334] C.

只写

[334] D.

答案追加和只写都正确

[335] 题型.单选题

[335] 题干.

利用 fseek()函数可实现的操作是()。

[335] 正确答案.A

[335] 难易度.易

[335] 选项数.4

[335] A.

文件的随机读写

[335] B.

文件的顺序读写

[335] C.

改变文件的位置指针

[335] D.

其它选项均正确

[336] 题型.单选题

[336] 题干.系统的标准输入文件是指()。

[336] 正确答案.A

[336] 难易度.易

[336] 选项数.4

[336] A.显示器

[336] B.硬盘

[336] C.键盘

[336] D.软盘

[337] 题型.判断题

[337] 题干.

一个程序必须包含一个 main 函数。

[337] 正确答案.A

[337] 难易度.易

[337] 选项数.2

[337] A.正确

[337] B.错误

[338] 题型.判断题

[338] 题干.

在 C 程序中，符号 “Sum” 和 “sum” 相同。

[338] 正确答案.B

[338] 难易度.易

[338] 选项数.2

[338] A.正确

[338] B.错误

[339] 题型.判断题

[339] 题干.

构成数组的各个元素可以有不同的数据类型。

[339] 正确答案.B

[339] 难易度.易

[339] 选项数.2

[339] A.正确

[339] B.错误

[340] 题型.判断题

[340] 题干.

引用数组元素时，其数组下标的数据类型允许的是：整型常量或整型表达式。

[340] 正确答案.A

[340] 难易度.易

[340] 选项数.2

[340] A.正确

[340] B.错误

[341] 题型.判断题

[341] 题干.

若有 `int a[10]={6,7,8,9,10};`，则是将 5 个初值依次赋给 `a[0]`至 `a[4]`。

[341] 正确答案.A

[341] 难易度.易

[341] 选项数.2

[341] A.正确

[341] B.错误

[342] 题型.判断题

[342] 题干.

如有定义 `int a[3][4] = {0}` ; 则数组 a 的所有元素初值均为 0。

[342] 正确答案.A

[342] 难易度.易

[342] 选项数.2

[342] A.正确

[342] B.错误

[343] 题型.判断题

[343] 题干.

语句 `char c="A"`; 定义了字符型变量 c, 并将其初始化为 A。

[343] 正确答案.B

[343] 难易度.易

[343] 选项数.2

[343] A.正确

[343] B.错误

[344] 题型.判断题

[344] 题干.

029、-0xEFF 均是合法的整型常量。

[344] 正确答案.B

[344] 难易度.易

[344] 选项数.2

[344] A.正确

[344] B.错误

[345] 题型.判断题

[345] 题干.

假定已有变量定义语句：`int m=3,n=2;`，那么`(float)(m/n)`表达式的值是 1.5。

[345] 正确答案.B

[345] 难易度.易

[345] 选项数.2

[345] A.正确

[345] B.错误

[346] 题型.判断题

[346] 题干.

C 语言是严格区分大写和小写的，因此主函数不能写成 `main()` 以外的其他形式。

[346] 正确答案.A

[346] 难易度.易

[346] 选项数.2

[346] A.正确

[346] B.错误

[347] 题型.判断题

[347] 题干.

C 语言程序是从源文件的第一条语句开始执行的。

[347] 正确答案.B

[347] 难易度.易

[347] 选项数.2

[347] A.正确

[347] B.错误

[348] 题型.判断题

[348] 题干.

C 语言对其数据在内存中所占用的实际字节数是有明确规定的。

[348] 正确答案.B

[348] 难易度.易

[348] 选项数.2

[348] A.正确

[348] B.错误

[349] 题型.判断题

[349] 题干.

C 语言中/*..*/之间的注释内容是不能跨行的。

[349] 正确答案.B

[349] 难易度.易

[349] 选项数.2

[349] A.正确

[349] B.错误

[350] 题型.判断题

[350] 题干.

C 语言中多个以 “;” 结束的语句不能放在同一行。

[350] 正确答案.B

[350] 难易度.易

[350] 选项数.2

[350] A.正确

[350] B.错误

[351] 题型.判断题

[351] 题干.

变量说明语句 int a=b=c=23;是正确的。

[351] 正确答案.B

[351] 难易度.易

[351] 选项数.2

[351] A.正确

[351] B.错误

[352] 题型.判断题

[352] 题干.

字符型数据不可以和整数数据一起进行算术运算。

[352] 正确答案.B

[352] 难易度.易

[352] 选项数.2

[352] A.正确

[352] B.错误

[353] 题型.判断题

[353] 题干.

C 语言中强制类型转换不会改变原变量的原有数据类型。

[353] 正确答案.A

[353] 难易度.易

[353] 选项数.2

[353] A.正确

[353] B.错误

[354] 题型.判断题

[354] 题干.

表达式 $j = -i++$ 和 $j = -(i++)$ 不相等

[354] 正确答案.B

[354] 难易度.易

[354] 选项数.2

[354] A.正确

[354] B.错误

[355] 题型.判断题

[355] 题干.

程序段: `i=8,j=10;printf("%d,%d,%d,%d\n",i,j,++i,j++);`其结果
9,10,9,10.

[355] 正确答案.A

[355] 难易度.易

[355] 选项数.2

[355] A.正确

[355] B.错误

[356] 题型.判断题

[356] 题干.

C 语言中放在 “” 之间的内容都被视为字符串的一个构成部分, 都可以在屏幕上原样显示。

[356] 正确答案.B

[356] 难易度.易

[356] 选项数.2

[356] A.正确

[356] B.错误

[357] 题型.判断题

[357] 题干.

计算机程序的执行过程实际上是对程序所表达的数据进行处理的过程。

[357] 正确答案.A

[357] 难易度.易

[357] 选项数.2

[357] A.正确

[357] B.错误

[358] 题型.判断题

[358] 题干.

目前程序设计的理念已经从“面向过程的程序设计”向“面向对象的程序设计”方面转变。

[358] 正确答案.A

[358] 难易度.易

[358] 选项数.2

[358] A.正确

[358] B.错误

[359] 题型.判断题

[359] 题干.

有人曾提出：计算机程序 = 算法 + 数据结构。

[359] 正确答案.A

[359] 难易度.易

[359] 选项数.2

[359] A.正确

[359] B.错误

[360] 题型.判断题

[360] 题干.

在程序设计中提到的算法就是“解决问题的方法和步骤”

[360] 正确答案.A

[360] 难易度.易

[360] 选项数.2

[360] A.正确

[360] B.错误

[361] 题型.判断题

[361] 题干.

在程序设计中提到的数据结构就是“程序处理的对象的表示方法”

[361] 正确答案.A

[361] 难易度.易

[361] 选项数.2

[361] A.正确

[361] B.错误

[362] 题型.判断题

[362] 题干.

计算机程序的算法就是解决“做什么”和“怎么做”的问题。

[362] 正确答案.A

[362] 难易度.易

[362] 选项数.2

[362] A.正确

[362] B.错误

[363] 题型.判断题

[363] 题干.

结构化程序设计的基本理念是：将一个较大的问题细分成若干个较小问题的组合。

[363] 正确答案.A

[363] 难易度.易

[363] 选项数.2

[363] A.正确

[363] B.错误

[364] 题型.判断题

[364] 题干.

C 程序的执行是从程序的第一行开始，一直到程序的最后一行结束。

[364] 正确答案.B

[364] 难易度.易

[364] 选项数.2

[364] A.正确

[364] B.错误

[365] 题型.判断题

[365] 题干.

C 程序的执行是从主函数的第一行开始，一直到主函数的最后一行结束。

[365] 正确答案.A

[365] 难易度.易

[365] 选项数.2

[365] A.正确

[365] B.错误

[366] 题型.判断题

[366] 题干.

设 x、t 均为 int 型变量，则执行语句“x = 10;t = x && x > 10;”后，t 的值为 0

[366] 正确答案.A

[366] 难易度.易

[366] 选项数.2

[366] A.正确

[366] B.错误

[367] 题型.判断题

[367] 题干.

若 a 和 b 类型相同,在计算了赋值表达式 a=b 后 b 中的值将放入 a 中,
而 b 中的值不变

[367] 正确答案.A

[367] 难易度.易

[367] 选项数.2

[367] A.正确

[367] B.错误

[368] 题型.判断题

[368] 题干.

在 C 程序中,%是只能用于整数运算的运算符

[368] 正确答案.A

[368] 难易度.易

[368] 选项数.2

[368] A.正确

[368] B.错误

[369] 题型.判断题

[369] 题干.

在 C 语言中,逻辑“真”等价于不等于 0 的数

[369] 正确答案.A

[369] 难度.易

[369] 选项数.2

[369] A.正确

[369] B.错误

[370] 题型.判断题

[370] 题干.

C 语言中字符型、整型、实型都能用八进制表示

[370] 正确答案.B

[370] 难度.易

[370] 选项数.2

[370] A.正确

[370] B.错误

[371] 题型.判断题

[371] 题干.

变量的三要素是：变量名、变量类型、变量的值。

[371] 正确答案.A

[371] 难度.易

[371] 选项数.2

[371] A.正确

[371] B.错误

[372] 题型.判断题

[372] 题干.一个程序只能由一个 C 程序文件组成。

[372] 正确答案.B

[372] 难易度.易

[372] 选项数.2

[372] A.正确

[372] B.错误

[373] 题型.判断题

[373] 题干.

一个 C 程序文件是由一个或多个函数组成的。

[373] 正确答案.A

[373] 难易度.易

[373] 选项数.2

[373] A.正确

[373] B.错误

[374] 题型.判断题

[374] 题干.一个程序必须包含一个 main 函数。

[374] 正确答案.A

[374] 难易度.易

[374] 选项数.2

[374] A.正确

[374] B.错误

[375] 题型.判断题

[375] 题干.main 函数必须写在一个 C 程序文件的最前面。

[375] 正确答案.B

[375] 难易度.易

[375] 选项数.2

[375] A.正确

[375] B.错误

[376] 题型.判断题

[376] 题干.C程序的执行从程序头开始。

[376] 正确答案.B

[376] 难易度.易

[376] 选项数.2

[376] A.正确

[376] B.错误

[377] 题型.判断题

[377] 题干.函数体不可以为空。

[377] 正确答案.B

[377] 难易度.易

[377] 选项数.2

[377] A.正确

[377] B.错误

[378] 题型.判断题

[378] 题干.C程序的注释只能是一行。

[378] 正确答案.B

[378] 难易度.易

[378] 选项数.2

[378] A.正确

[378] B.错误

[379] 题型.判断题

[379] 题干.C程序中的数据声明和语句必须用“。”结束。

[379] 正确答案.B

[379] 难易度.易

[379] 选项数.2

[379] A.正确

[379] B.错误

[380] 题型.判断题

[380] 题干.C 程序一行只能写一条语句。

[380] 正确答案.B

[380] 难易度.易

[380] 选项数.2

[380] A.正确

[380] B.错误

[381] 题型.判断题

[381] 题干.在 C 程序中, 符号 “Sum” 和 “sum” 相同。

[381] 正确答案.B

[381] 难易度.易

[381] 选项数.2

[381] A.正确

[381] B.错误

[382] 题型.判断题

[382] 题干.表达式 $1/4+2.75$ 的值是 3。

[382] 正确答案.B

[382] 难易度.易

[382] 选项数.2

[382] A.正确

[382] B.错误

[383] 题型.判断题

[383] 题干.C 语言中浮点型变量可以进行自增或自减操作。

[383] 正确答案.A

[383] 难易度.易

[383] 选项数.2

[383] A.正确

[383] B.错误

[384] 题型.判断题

[384] 题干.b、c 已经正确定义，那么 $c=b=a=012$ 是一个正确的表达式。

[384] 正确答案.A

[384] 难易度.易

[384] 选项数.2

[384] A.正确

[384] B.错误

[385] 题型.判断题

[385] 题干.算术运算符和赋值运算符的结合方向均由左自右。

[385] 正确答案.B

[385] 难易度.易

[385] 选项数.2

[385] A.正确

[385] B.错误

[386] 题型.判断题

[386] 题干.在进行赋值转换时，变量的类型被自动转换为赋值号右边的表达式值的类型。

[386] 正确答案.B

[386] 难易度.易

[386] 选项数.2

[386] A.正确

[386] B.错误

[387] 题型.判断题

[387] 题干.运算符“%”的操作数不允许为单精度和双精度浮点型，允许为字符型和整型。

[387] 正确答案.A

[387] 难易度.易

[387] 选项数.2

[387] A.正确

[387] B.错误

[388] 题型.判断题

[388] 题干.运算符++的优先级高于运算符+。

[388] 正确答案.A

[388] 难易度.易

[388] 选项数.2

[388] A.正确

[388] B.错误

[389] 题型.判断题

[389] 题干.逗号运算符的求值顺序是从左到右的，逗号表达式的值为第一个表达式的值。

[389] 正确答案.B

[389] 难易度.易

[389] 选项数.2

[389] A.正确

[389] B.错误

[390] 题型.判断题

[390] 题干. "=" 运算符用于判断两个数是否相等。

[390] 正确答案.B

[390] 难易度.易

[390] 选项数.2

[390] A.正确

[390] B.错误

[391] 题型.判断题

[391] 题干.C 语言本身不提供输入输出语句，但可以通过输入输出函数来实现数据的输入输出。

[391] 正确答案.A

[391] 难易度.易

[391] 选项数.2

[391] A.正确

[391] B.错误

[392] 题型.判断题

[392] 题干.在使用函数 scanf 输入数据时必须与函数参数指定的输入格式一致。

[392] 正确答案.A

[392] 难易度.易

[392] 选项数.2

[392] A.正确

[392] B.错误

[393] 题型.判断题

[393] 题干.getchar()函数用于输入单个字符， putchar()函数用于输出单个字符。

[393] 正确答案.A

[393] 难度度.易

[393] 选项数.2

[393] A.正确

[393] B.错误

[394] 题型.判断题

[394] 题干.029、-0xEFF 均是合法的整型常量。

[394] 正确答案.B

[394] 难度度.易

[394] 选项数.2

[394] A.正确

[394] B.错误

[395] 题型.判断题

[395] 题干.假定已有定义 `char c;` , `sizeof c` 中的 `sizeof` 是容量运算符, 而 `sizeof(char)` 中由于使用了括号形式, 称为容量函数。

[395] 正确答案.B

[395] 难度度.易

[395] 选项数.2

[395] A.正确

[395] B.错误

[396] 题型.判断题

[396] 题干.

假定已有整型变量初始化语句 `int x=2;`, 那么表达式 `x++;x *=2+1` 的值为 9。

[396] 正确答案.A

[396] 难度度.易

[396] 选项数.2

[396] A.正确

[396] B.错误

[397] 题型.判断题

[397] 题干.假定已有变量定义语句：`int m=3,n=2;`，那么
(float)(m/n)表达式的值是 1.5。

[397] 正确答案.B

[397] 难度度.易

[397] 选项数.2

[397] A.正确

[397] B.错误

[398] 题型.判断题

[398] 题干.C 语言中，表达式 $1/2*2$ 的值为 0。

[398] 正确答案.A

[398] 难度度.易

[398] 选项数.2

[398] A.正确

[398] B.错误

[399] 题型.判断题

[399] 题干.在 C 语言中，实型数据在内存中都占 4 个字节。

[399] 正确答案.B

[399] 难度度.易

[399] 选项数.2

[399] A.正确

[399] B.错误

[400] 题型.判断题

[400] 题干.在 C 语言中, 参加算术 (+, -, *, /, %) 运算的数据可以是任何类型的数据。

[400] 正确答案.B

[400] 难易度.易

[400] 选项数.2

[400] A.正确

[400] B.错误

[401] 题型.判断题

[401] 题干.

若有定义和语句: int a; char c;scanf("%d,%c",&a,&c);当通过键盘输入: 10, 'A' 之后, 则变量 a 中存放的是 10,变量 c 中存放的是 'A' 。

[401] 正确答案.B

[401] 难易度.易

[401] 选项数.2

[401] A.正确

[401] B.错误

[402] 题型.判断题

[402] 题干.C 语言中, 变量名只能是小写字母表示, 符号常量名可用大写表示

[402] 正确答案.B

[402] 难易度.易

[402] 选项数.2

[402] A.正确

[402] B.错误

[403] 题型.判断题

[403] 题干.在 C 语言中，变量可以不要定义，直接使用

[403] 正确答案.B

[403] 难易度.易

[403] 选项数.2

[403] A.正确

[403] B.错误

[404] 题型.判断题

[404] 题干.switch 语句中，每一个 case 的冒号后面都必须至少跟有一条语句。

[404] 正确答案.B

[404] 难易度.易

[404] 选项数.2

[404] A.正确

[404] B.错误

[405] 题型.判断题

[405] 题干.一个 C 语言程序总是从主函数开始执行的。

[405] 正确答案.A

[405] 难易度.易

[405] 选项数.2

[405] A.正确

[405] B.错误

[406] 题型.判断题

[406] 题干.用 1 作 while 循环的判断条件，则循环一次也不执行。

[406] 正确答案.B

[406] 难易度.易

[406] 选项数.2

[406] A.正确

[406] B.错误

[407] 题型.判断题

[407] 题干.for 循环表达式的括号内的 3 个表达式均不可以省略。

[407] 正确答案.B

[407] 难易度.易

[407] 选项数.2

[407] A.正确

[407] B.错误

[408] 题型.判断题

[408] 题干.若有 for(;;){.....}, 是指循环体执行 0 次。

[408] 正确答案.B

[408] 难易度.易

[408] 选项数.2

[408] A.正确

[408] B.错误

[409] 题型.判断题

[409] 题干.程序有死循环的时候, 上机编译不能通过。

[409] 正确答案.B

[409] 难易度.易

[409] 选项数.2

[409] A.正确

[409] B.错误

[410] 题型.判断题
[410] 题干.执行 for(l=0;l<3;l++);后 l 的值为 2。
[410] 正确答案.B
[410] 难易度.易
[410] 选项数.2
[410] A.正确
[410] B.错误

[411] 题型.判断题
[411] 题干.所有类型的循环都可以进行嵌套使用。
[411] 正确答案.A
[411] 难易度.易
[411] 选项数.2
[411] A.正确
[411] B.错误

[412] 题型.判断题
[412] 题干.利用 break 语句可以提前终止循环的执行。
[412] 正确答案.A
[412] 难易度.易
[412] 选项数.2
[412] A.正确
[412] B.错误

[413] 题型.判断题
[413] 题干.利用 continue 语句可以提前终止循环的执行。
[413] 正确答案.B
[413] 难易度.易
[413] 选项数.2

[413] A.正确

[413] B.错误

[414] 题型.判断题

[414] 题干.break 语句和 continue 语句不可以同时出现在同一个循环体内。

[414] 正确答案.B

[414] 难易度.易

[414] 选项数.2

[414] A.正确

[414] B.错误

[415] 题型.判断题

[415] 题干.C 语言中，do-while 语句构成的循环只能用 break 语句退出。

[415] 正确答案.B

[415] 难易度.易

[415] 选项数.2

[415] A.正确

[415] B.错误

[416] 题型.判断题

[416] 题干.在循环外的语句不受循环的控制，在循环内的语句也不受循环的控制。

[416] 正确答案.B

[416] 难易度.易

[416] 选项数.2

[416] A.正确

[416] B.错误

[417] 题型.判断题

[417] 题干.从语法角度看, for(表达式 1;表达式 2;表达式 3)语句中的 3 个表达式均可省略。

[417] 正确答案.A

[417] 难易度.易

[417] 选项数.2

[417] A.正确

[417] B.错误

[418] 题型.判断题

[418] 题干.while 和 do while 循环结构的循环体均为紧接其后的第一个语句 (含复合语句) 。

[418] 正确答案.A

[418] 难易度.易

[418] 选项数.2

[418] A.正确

[418] B.错误

[419] 题型.判断题

[419] 题干.由 $i=-1$;while($i<10$) $i+=2$; $i++$;可知, 此 while 循环的循环体执行次数为 6 次。

[419] 正确答案.A

[419] 难易度.易

[419] 选项数.2

[419] A.正确

[419] B.错误

[420] 题型.判断题

[420] 题干.循环 for(;;)的循环条件始终为真。

[420] 正确答案.A

[420] 难易度.易

[420] 选项数.2

[420] A.正确

[420] B.错误

[421] 题型.判断题

[421] 题干.do...while 语句的循环体至少执行 1 次，while 和 for 循环的循环体可能一次也不执行。

[421] 正确答案.A

[421] 难易度.易

[421] 选项数.2

[421] A.正确

[421] B.错误

[422] 题型.判断题

[422] 题干.break;语句执行时退出本层循环，continue;语句结束本次循环。

[422] 正确答案.A

[422] 难易度.易

[422] 选项数.2

[422] A.正确

[422] B.错误

[423] 题型.判断题

[423] 题干.while 循环和 do while 循环结构之间可以相互转化。

[423] 正确答案.A

[423] 难易度.易

[423] 选项数.2

[423] A.正确

[423] B.错误

[424] 题型.判断题

[424] 题干.

break;语句执行时退出到包含该 break;语句的所有循环外。

[424] 正确答案.B

[424] 难易度.易

[424] 选项数.2

[424] A.正确

[424] B.错误

[425] 题型.判断题

[425] 题干.二重循环 for(i=0;i<5;i+=2) for(j=0;j<5;j++)的循环体的执行次数为 15。

[425] 正确答案.A

[425] 答案解析.外循环 i 执行 3 次, 内循环 j 执行 5 次。3*5=15 次。

[425] 难易度.易

[425] 选项数.2

[425] A.正确

[425] B.错误

[426] 题型.判断题

[426] 题干.执行 i=-1; while(i<10) i+=2;i++; 后, i 的值为 11。

[426] 正确答案.B

[426] 难易度.易

[426] 选项数.2

[426] A.正确

[426] B.错误

[427] 题型.判断题

[427] 题干.int i=1;while(1) i++; 则在任何条件下, 该循环语句都会执行无穷多次

[427] 正确答案.A

[427] 难易度.易

[427] 选项数.2

[427] A.正确

[427] B.错误

[428] 题型.判断题

[428] 题干.while 和 do...while 的功能完全相同。

[428] 正确答案.B

[428] 难易度.易

[428] 选项数.2

[428] A.正确

[428] B.错误

[429] 题型.判断题

[429] 题干.while 后的表达式只能是逻辑或关系表达式。

[429] 正确答案.B

[429] 难易度.易

[429] 选项数.2

[429] A.正确

[429] B.错误

[430] 题型.判断题

[430] 题干.语句 while(E);中的表达式 E 等价于 E!=0。

[430] 正确答案.A

[430] 难易度.易

[430] 选项数.2

[430] A.正确

[430] B.错误

[431] 题型.判断题

[431] 题干.只能在循环体内和 switch 语句体内使用 break 语句。

[431] 正确答案.A

[431] 难易度.易

[431] 选项数.2

[431] A.正确

[431] B.错误

[432] 题型.判断题

[432] 题干.程序段 `int k=10; while(k=0)k=k-1;` 中, while 循环执行 10 次。

[432] 正确答案.B

[432] 难易度.易

[432] 选项数.2

[432] A.正确

[432] B.错误

[433] 题型.判断题

[433] 题干.若 `i` 为整型变量, 则 `for(i=2;i= =0;)printf("%d",i--);` 循环执行次数是 0 次。

[433] 正确答案.A

[433] 难易度.易

[433] 选项数.2

[433] A.正确

[433] B.错误

[434] 题型.判断题

[434] 题干.执行语句 for(i=1;i++<4;);后, 变量 i 的值是 4。

[434] 正确答案.B

[434] 难易度.易

[434] 选项数.2

[434] A.正确

[434] B.错误

[435] 题型.判断题

[435] 题干.构成数组的各个元素可以有不同的数据类型。

[435] 正确答案.B

[435] 难易度.易

[435] 选项数.2

[435] A.正确

[435] B.错误

[436] 题型.判断题

[436] 题干.

若有说明:int a[10];, 则可用 a[10]引用数组 a 的第 10 个元素。

[436] 正确答案.B

[436] 难易度.易

[436] 选项数.2

[436] A.正确

[436] B.错误

[437] 题型.判断题

[437] 题干.引用数组元素时, 其数组下标的数据类型允许的是: 整型常量或整型表达式。

[437] 正确答案.A

[437] 难易度.易

[437] 选项数.2

[437] A.正确

[437] B.错误

[438] 题型.判断题

[438] 题干.若有 `int a[10]={6,7,8,9,10};`, 则是将 5 个初值依次赋给 `a[0]`至 `a[4]`。

[438] 正确答案.A

[438] 难易度.易

[438] 选项数.2

[438] A.正确

[438] B.错误

[439] 题型.判断题

[439] 题干.使用 `strcat` 函数可以实现两个字符串的复制。

[439] 正确答案.B

[439] 难易度.易

[439] 选项数.2

[439] A.正确

[439] B.错误

[440] 题型.判断题

[440] 题干.用 `scanf` 函数输入的字符串不可以带空格。

[440] 正确答案.A

[440] 难度度.易

[440] 选项数.2

[440] A.正确

[440] B.错误

[441] 题型.判断题

[441] 题干.用 gets 函数输入的字符串可以带空格。

[441] 正确答案.A

[441] 难度度.易

[441] 选项数.2

[441] A.正确

[441] B.错误

[442] 题型.判断题

[442] 题干.在程序中可以对数值数组中的数据进行整体使用。

[442] 正确答案.B

[442] 难度度.易

[442] 选项数.2

[442] A.正确

[442] B.错误

[443] 题型.判断题

[443] 题干.实现两个字符串的复制可以使用 `str1=str2;` 语句。

[443] 正确答案.B

[443] 难度度.易

[443] 选项数.2

[443] A.正确

[443] B.错误

[444] 题型.判断题

[444] 题干.使用 strcat 函数可以实现两个字符串的连接。

[444] 正确答案.A

[444] 难易度.易

[444] 选项数.2

[444] A.正确

[444] B.错误

[445] 题型.判断题

[445] 题干.使用 strlen 函数可以求出一个字符串的实际长度（包含 '\0' 字符）。

[445] 正确答案.B

[445] 难易度.易

[445] 选项数.2

[445] A.正确

[445] B.错误

[446] 题型.判断题

[446] 题干.如有定义 char a[20]; 则可以通过 a= "I am a boy" ; 给 a 赋值。

[446] 正确答案.B

[446] 难易度.易

[446] 选项数.2

[446] A.正确

[446] B.错误

[447] 题型.判断题

[447] 题干.如有定义 int a[3][4] = {0} ; 则数组 a 的所有元素初值均为 0。

[447] 正确答案.A

[447] 难度度.易

[447] 选项数.2

[447] A.正确

[447] B.错误

[448] 题型.判断题

[448] 题干.使用 strcpy 函数可以实现两个字符串的复制。

[448] 正确答案.A

[448] 难度度.易

[448] 选项数.2

[448] A.正确

[448] B.错误

[449] 题型.判断题

[449] 题干.如果 strcmp(s1,s2)的返回值为一个负数，则表明字符串 s1 一定小于字符串 s2。

[449] 正确答案.A

[449] 难度度.易

[449] 选项数.2

[449] A.正确

[449] B.错误

[450] 题型.判断题

[450] 题干.

函数定义 void max(int a,int b)表示该函数的返回值不确定。

[450] 正确答案.B

[450] 难度度.易

[450] 选项数.2

[450] A.正确

[450] B.错误

[451] 题型.判断题

[451] 题干.在 C 语言中，函数体中变量的隐含存储类别是自动变量 auto。

[451] 正确答案.A

[451] 难易度.易

[451] 选项数.2

[451] A.正确

[451] B.错误

[452] 题型.判断题

[452] 题干.C 语言的源程序中必须包含库函数。

[452] 正确答案.B

[452] 难易度.易

[452] 选项数.2

[452] A.正确

[452] B.错误

[453] 题型.判断题

[453] 题干.在 C 程序中，函数调用不能出现在表达式语句中。

[453] 正确答案.B

[453] 难易度.易

[453] 选项数.2

[453] A.正确

[453] B.错误

[454] 题型.判断题

[454] 题干.

在 C 函数中，形参可以是变量、常量或表达式。

[454] 正确答案.B

[454] 难易度.易

[454] 选项数.2

[454] A.正确

[454] B.错误

[455] 题型.判断题

[455] 题干.在主函数 main()中定义的变量都可以在其它被调函数中直接使用。

[455] 正确答案.B

[455] 难易度.易

[455] 选项数.2

[455] A.正确

[455] B.错误

[456] 题型.判断题

[456] 题干.在 C 语言中，一个函数一般由两个部分组成，它们是函数首部和函数体。

[456] 正确答案.A

[456] 难易度.易

[456] 选项数.2

[456] A.正确

[456] B.错误

[457] 题型.判断题

[457] 题干.C 语言程序中的 main()函数必须放在程序的开始部分。

[457] 正确答案.B

[457] 难易度.易

[457] 选项数.2

[457] A.正确

[457] B.错误

[458] 题型.判断题

[458] 题干.若定义的函数没有参数, 则函数名后的圆括号可以省略。

[458] 正确答案.B

[458] 难易度.易

[458] 选项数.2

[458] A.正确

[458] B.错误

[459] 题型.判断题

[459] 题干.函数的函数体可以是空语句。

[459] 正确答案.A

[459] 难易度.易

[459] 选项数.2

[459] A.正确

[459] B.错误

[460] 题型.判断题

[460] 题干.函数的实参和形参可以是相同的名字。

[460] 正确答案.A

[460] 难易度.易

[460] 选项数.2

[460] A.正确

[460] B.错误

[461] 题型.判断题

[461] 题干.函数调用中,形参与实参的类型和个数必须保持一致。

[461] 正确答案.A

[461] 难易度.易

[461] 选项数.2

[461] A.正确

[461] B.错误

[462] 题型.判断题

[462] 题干.C语言中函数返回值的类型由return语句中的表达式的类型决定。

[462] 正确答案.B

[462] 难易度.易

[462] 选项数.2

[462] A.正确

[462] B.错误

[463] 题型.判断题

[463] 题干.外部类型的变量只能定义一次,但可在不同地方声明多次。

[463] 正确答案.A

[463] 难易度.易

[463] 选项数.2

[463] A.正确

[463] B.错误

[464] 题型.判断题

[464] 题干.外部类型的变量作用范围大，编程中应多用外部变量。

[464] 正确答案.B

[464] 难易度.易

[464] 选项数.2

[464] A.正确

[464] B.错误

[465] 题型.判断题

[465] 题干.return 语句作为函数的出口，在一个函数体内只能有一个。

[465] 正确答案.B

[465] 难易度.易

[465] 选项数.2

[465] A.正确

[465] B.错误

[466] 题型.判断题

[466] 题干.在 C 程序中，函数不能嵌套定义，但可以嵌套调用。

[466] 正确答案.A

[466] 难易度.易

[466] 选项数.2

[466] A.正确

[466] B.错误

[467] 题型.判断题

[467] 题干.指针变量里存放的是地址值，因此指针变量只能是 int 型的。

[467] 正确答案.B

[467] 难易度.易

[467] 选项数.2

[467] A.正确

[467] B.错误

[468] 题型.判断题

[468] 题干.有一个一维数组 a[10], 那么 a 与&a[0]等价。

[468] 正确答案.A

[468] 难易度.易

[468] 选项数.2

[468] A.正确

[468] B.错误

[469] 题型.判断题

[469] 题干.有如下程序段: int i, j = 2, k, *p = &i; k = *p + j; 这里出现的两个 "*" 号, 含义是一样的。

[469] 正确答案.B

[469] 难易度.易

[469] 选项数.2

[469] A.正确

[469] B.错误

[470] 题型.判断题

[470] 题干.在 C 语言中, 每一个变量在内存里占用的单元数都是相同的。

[470] 正确答案.B

[470] 难易度.易

[470] 选项数.2

[470] A.正确

[470] B.错误

[471] 题型.判断题

[471] 题干.通过指针变量,就能间接地得到它所指向的变量的值。

[471] 正确答案.A

[471] 难易度.易

[471] 选项数.2

[471] A.正确

[471] B.错误

[472] 题型.判断题

[472] 题干.有说明: `int *p;`且 `p` 指向地址为 1500 的内存单元,那么经过操作 "`p++;`" 后, `p` 将指向 1501 的内存单元。

[472] 正确答案.B

[472] 难易度.易

[472] 选项数.2

[472] A.正确

[472] B.错误

[473] 题型.判断题

[473] 题干.一个变量的指针就是该变量的地址。

[473] 正确答案.A

[473] 难易度.易

[473] 选项数.2

[473] A.正确

[473] B.错误

[474] 题型.判断题

[474] 题干.在 C 语言中允许将一个整数赋给指针变量。

[474] 正确答案.B

[474] 难易度.易

[474] 选项数.2

[474] A.正确

[474] B.错误

[475] 题型.判断题

[475] 题干.数组名实际上是此数组的首地址，所以数组名相当于一个指针变量。

[475] 正确答案.B

[475] 难易度.易

[475] 选项数.2

[475] A.正确

[475] B.错误

[476] 题型.判断题

[476] 题干.char *p[10]; 定义了一个指向字符数组的指针变量。

[476] 正确答案.B

[476] 难易度.易

[476] 选项数.2

[476] A.正确

[476] B.错误

[477] 题型.判断题

[477] 题干.运算符 "*" 有时是单目运算符，有时又可能是双目运算符。

[477] 正确答案.A

[477] 难易度.易

[477] 选项数.2

[477] A.正确

[477] B.错误

[478] 题型.判断题

[478] 题干.取地址运算符 "&" 与指针运算符 "*" 的优先级相同, 结合方向为自右向左。

[478] 正确答案.A

[478] 难易度.易

[478] 选项数.2

[478] A.正确

[478] B.错误

[479] 题型.判断题

[479] 题干.指针变量的类型不是该变量本身的类型, 而是它所指向的变量的类型。

[479] 正确答案.A

[479] 难易度.易

[479] 选项数.2

[479] A.正确

[479] B.错误

[480] 题型.判断题

[480] 题干.指针变量不可以作为函数的参数。

[480] 正确答案.B

[480] 难易度.易

[480] 选项数.2

[480] A.正确

[480] B.错误

[481] 题型.判断题

[481] 题干.&b 指的是变量 b 的地址所存放的值。

[481] 正确答案.B

[481] 难易度.易

[481] 选项数.2

[481] A.正确

[481] B.错误

[482] 题型.判断题

[482] 题干.语句 `int *p;`定义了一个指针变量 `p`, 其值是整型的。

[482] 正确答案.B

[482] 难易度.易

[482] 选项数.2

[482] A.正确

[482] B.错误

[483] 题型.判断题

[483] 题干.语句 “`int *p;`” 中`*p` 的含义为取值。

[483] 正确答案.B

[483] 难易度.易

[483] 选项数.2

[483] A.正确

[483] B.错误

[484] 题型.判断题

[484] 题干.一个变量的地址就称为该变量的“指针”。

[484] 正确答案.A

[484] 难易度.易

[484] 选项数.2

[484] A.正确

[484] B.错误

[485] 题型.判断题

[485] 题干.语句 `int i,*p=&i;`是正确的 C 定义。

[485] 正确答案.A

[485] 难易度.易

[485] 选项数.2

[485] A.正确

[485] B.错误

[486] 题型.判断题

[486] 题干.变量的指针, 其含义是指该变量的一个标志。

[486] 正确答案.B

[486] 难易度.易

[486] 选项数.2

[486] A.正确

[486] B.错误

[487] 题型.判断题

[487] 题干.void 类型的指针不指向某种类型的数据, 所以没有意义。

[487] 正确答案.B

[487] 难易度.易

[487] 选项数.2

[487] A.正确

[487] B.错误

[488] 题型.判断题

[488] 题干.表达式*p++的运算顺序为先自增后取值。

[488] 正确答案.B

[488] 难易度.易

[488] 选项数.2

[488] A.正确

[488] B.错误

[489] 题型.判断题

[489] 题干.C 语言中, 执行表达式(*p)++后 p 的指向改变了。

[489] 正确答案.B

[489] 难易度.易

[489] 选项数.2

[489] A.正确

[489] B.错误

[490] 题型.判断题

[490] 题干.两个指针相加没有意义。

[490] 正确答案.A

[490] 难易度.易

[490] 选项数.2

[490] A.正确

[490] B.错误

[491] 题型.判断题

[491] 题干.若有定义: `int *p1,*p2,m=3,n;`, 则 `p1=&m;p2=p1;` 是正确的赋值语句。

[491] 正确答案.A

[491] 难易度.易

[491] 选项数.2

[491] A.正确

[491] B.错误

[492] 题型.判断题

[492] 题干.已知 `int a[4],*p;`, 则语句 `p=&a;`是正确的。

[492] 正确答案.B

[492] 难易度.易

[492] 选项数.2

[492] A.正确

[492] B.错误

[493] 题型.判断题

[493] 题干.char *name[5]定义了一个一维指针数组，它有 5 个元素，每个元素都是指向字符数据的指针型数据。

[493] 正确答案.A

[493] 难易度.易

[493] 选项数.2

[493] A.正确

[493] B.错误

[494] 题型.判断题

[494] 题干.*(&a[i] + j)与 a[i][j]的含义相同。

[494] 正确答案.A

[494] 难易度.易

[494] 选项数.2

[494] A.正确

[494] B.错误

[495] 题型.判断题

[495] 题干.若有定义: int (*p)[4];, 则标示符 p 是一个指针，它指向一个含有四个整型元素的一维数组。

[495] 正确答案.A

[495] 难易度.易

[495] 选项数.2

[495] A.正确

[495] B.错误

[496] 题型.判断题

[496] 题干.设有以下定义: `char *c[2]={"12","34"};`, 表示 `c` 数组的两个元素中分别存放了字符串"12"和"34"的首地址。

[496] 正确答案.A

[496] 难易度.易

[496] 选项数.2

[496] A.正确

[496] B.错误

[497] 题型.判断题

[497] 题干.C 语言中, 认为键盘是标准输入文件 `stdin`。

[497] 正确答案.A

[497] 难易度.易

[497] 选项数.2

[497] A.正确

[497] B.错误

[498] 题型.判断题

[498] 题干.C 语言中, 认为显示器是标准输出文件 `stdout`。

[498] 正确答案.A

[498] 难易度.易

[498] 选项数.2

[498] A.正确

[498] B.错误

[499] 题型.判断题

[499] 题干.C 语言中, 文件存取是以字节为单位的。

[499] 正确答案.A

[499] 难易度.易

[499] 选项数.2

[499] A.正确

[499] B.错误

[500] 题型.判断题

[500] 题干.fopen("c:\test.dat" ," r")的作用是打开一个磁盘文件, 此文件可以被执行写操作。

[500] 正确答案.B

[500] 难易度.易

[500] 选项数.2

[500] A.正确

[500] B.错误

[501] 题型.判断题

[501] 题干.fopen("test.txt" ," r")表示为写操作打开一个二进制文件。

[501] 正确答案.B

[501] 难易度.易

[501] 选项数.2

[501] A.正确

[501] B.错误

[502] 题型.判断题

[502] 题干.使用文件前必须先打开文件。

[502] 正确答案.A

[502] 难易度.易

[502] 选项数.2

[502] A.正确

[502] B.错误

[503] 题型.判断题

[503] 题干.文件使用结束后必须关闭文件。

[503] 正确答案.A

[503] 难易度.易

[503] 选项数.2

[503] A.正确

[503] B.错误

[504] 题型.判断题

[504] 题干.fputc 函数的作用是把一个字符写到磁盘文件中去。

[504] 正确答案.A

[504] 难易度.易

[504] 选项数.2

[504] A.正确

[504] B.错误

[505] 题型.判断题

[505] 题干.如果文件以二进制形式打开，用 fread 和 fwrite 函数就可以读写任何类型的信息。

[505] 正确答案.A

[505] 难易度.易

[505] 选项数.2

[505] A.正确

[505] B.错误

[506] 题型.判断题

[506] 题干.当文件操作完成后必须使用 fclose 命令关闭文件。

[506] 正确答案.A

[506] 难易度.易

[506] 选项数.2

[506] A.正确

[506] B.错误

[507] 题型.判断题

[507] 题干.C 语言通过文件指针对它所指向的文件进行操作。

[507] 正确答案.A

[507] 难易度.易

[507] 选项数.2

[507] A.正确

[507] B.错误

[508] 题型.判断题

[508] 题干.函数 `fseek(fp,n,k)` 中的第二个参数代表的位移量是相对于的文件的开始来说的。

[508] 正确答案.B

[508] 难易度.易

[508] 选项数.2

[508] A.正确

[508] B.错误

[509] 题型.判断题

[509] 题干.为了提高读写效率, 在进行读写操作后不应关闭文件以便下次再进行读写。

[509] 正确答案.B

[509] 难易度.易

[509] 选项数.2

[509] A.正确

[509] B.错误

[510] 题型.判断题

[510] 题干.使用 fwrite()向文件中写入数据之前, 该文件必须是以 wb 方式打开。

[510] 正确答案.A

[510] 难易度.易

[510] 选项数.2

[510] A.正确

[510] B.错误

[511] 题型.判断题

[511] 题干.命令行参数是指在操作系统状态下执行命令程序时允许带的参数。

[511] 正确答案.A

[511] 难易度.易

[511] 选项数.2

[511] A.正确

[511] B.错误

[512] 题型.判断题

[512] 题干.在 C 语言中将文件视为无结构的字节流。

[512] 正确答案.A

[512] 难易度.易

[512] 选项数.2

[512] A.正确

[512] B.错误

[513] 题型.判断题

[513] 题干.当以参数 w 打开文件时, 若指定路径下已有同名文件, 则覆盖原有文件。

[513] 正确答案.A

[513] 难度度.易

[513] 选项数.2

[513] A.正确

[513] B.错误

[514] 题型.判断题

[514] 题干.可以使用 ftell()获得文件的当前读写位置。

[514] 正确答案.A

[514] 难度度.易

[514] 选项数.2

[514] A.正确

[514] B.错误

[515] 题型.判断题

[515] 题干.文件正常关闭时返回 1。

[515] 正确答案.B

[515] 难度度.易

[515] 选项数.2

[515] A.正确

[515] B.错误

[516] 题型.判断题

[516] 题干.由于在 C 语言中将文件视为无结构的字节流，所以不能对文件进行二进制读写。

[516] 正确答案.B

[516] 难度度.易

[516] 选项数.2

[516] A.正确

[516] B.错误

[517] 题型.判断题

[517] 题干.表达式 `c=fgetc(fp)!=EOF` 的功能是从 `fp` 指向的文件中读取字符并判断文件是否结束。

[517] 正确答案.A

[517] 难易度.易

[517] 选项数.2

[517] A.正确

[517] B.错误

[518] 题型.判断题

[518] 题干.函数 `fopen()` 不可以打开二进制文件。

[518] 正确答案.B

[518] 难易度.易

[518] 选项数.2

[518] A.正确

[518] B.错误

[519] 题型.判断题

[519] 题干.函数 `fgets(s,n,fp)` 读出的字符串长为 `n`。

[519] 正确答案.B

[519] 难易度.易

[519] 选项数.2

[519] A.正确

[519] B.错误

[520] 题型.判断题

[520] 题干.系统打开的标准设备文件不需要用 `fclose()` 函数关闭。

[520] 正确答案.A

[520] 难易度.易

[520] 选项数.2

[520] A.正确

[520] B.错误

[521] 题型.判断题

[521] 题干.语句 puts(fp,"hello");可以向 fp 指向的文件中写入字符串。

[521] 正确答案.B

[521] 难易度.易

[521] 选项数.2

[521] A.正确

[521] B.错误

[522] 题型.判断题

[522] 题干.fseek()函数中的位移量必须是一个 long 型数据。

[522] 正确答案.A

[522] 难易度.易

[522] 选项数.2

[522] A.正确

[522] B.错误

[523] 题型.判断题

[523] 题干.用 "rb" 方式打开的文件必须是已经存在的文件。

[523] 正确答案.A

[523] 难易度.易

[523] 选项数.2

[523] A.正确

[523] B.错误

[524] 题型.判断题

[524] 题干.使用 fgetc()函数读取字符后，文件内部位置指针移动

到文件末尾。

[524] 正确答案.B

[524] 难易度.易

[524] 选项数.2

[524] A.正确

[524] B.错误
